

PEMBANGUNAN DAN PELATIHAN APLIKASI KATALOG DAN PEMESANAN UKM KERAJINAN KULIT SUYTEESTORE KARANGPLOSO BERBASIS WEB

Ariadi Retno Tri Hayati Ririd^{1*}, Habibie Ed², Wilda Imama Sabilla³, Vit Zuraida⁴, Candra Bella⁵

^{1,2,3,4,5} Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Malang, Indonesia

**Email : faniri4education@gmail.com*

ABSTRAK

Pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat pada hal ini membangun aplikasi dan memberikan pembangunan aplikasi dan pelatihan aplikasi pada pemilik UKM SuyteeStore yang terletak di Karangploso Kabupaten Malang dengan tujuan meningkatkan promosi dengan aplikasi web sebagai sarana informasi yang mudah diakses oleh konsumen. Data yang digunakan dengan metode wawancara pada pemilik UKM SuyteeStore sebagai salah satu UKM yang bergerak di kerajinan kulit sebagai produsen dan memiliki pengalaman usaha kerajinan lebih dari lima belas tahun dan pemasaran hingga luar pulau. Aplikasi yang dibangun pada pengabdian masyarakat adalah aplikasi katalog dilengkapi dengan fasilitas pemesanan dengan studi kasus UKM Suyteestore. Pelatihan penerapan aplikasi pada pemilik telah dilaksanakan dan didokumentasikan, dimana terdapat beberapa hak di aplikasi yaitu hak user dan hak admin yang memiliki hak yang berbeda pada pengolahan basis data. Konten yang terdapat pada aplikasi yaitu produk yang terdiri dari sepatu, tas, dan dompet serta detail produk, selain katalog terdapat fitur pemesanan produk pada web dengan hak user yaitu boleh diakses oleh siapa saja, sedangkan dengan hak admin pemilik memiliki hak mengubah informasi data produk dan menyimpan di basis data My SQL pada server web ataupun menghapusnya dan aplikasi telah diujicobakan pada pemilik UKM SuyteeStore yang diakses dengan web sebagai hasil aplikasi dari kegiatan pengabdian masyarakat.

Kata Kunci : Web, Mysql, PHP, CSS, Katalog, Desain Web

ABSTRACT

Program activity for UKM SuyteeStore in Karangploso, Malang is building application for catalogue and order for customer use web programming and training approach system education for owner with purpose to raise the promotion of products in UKM SuyteeStore as one of UKM in Malang which concern in leather craft for shoes, bag and wallet production. Method with interview of owner UKM SuyteeStore where produce this products form make pattern, cutting pattern, sew leather and sale to customers and distribution them products to few stores in Java and outside Java Island. They already pursue in this leather craft more than 15 years in Malang and distribute them products until now. Application use PHP programming, HTML and MySQL database and design use CSS Style in web programming. We build order application and catalogue application show the products and detail each product. For order application each customer can access in application as user guest, and owner as user administrator can access in form as login as administrator. User administrator can insert, delete and update data products, and for ordering data from customer request order form. Training web content and documentation as module for owner UKM SuyteeStore already held for user guest and administrator, and operation web for administrator in input, delete and update data already explanation for owner UKM SuyteeStore. Application is already tested by owner UKM SuyteeStore with product application web can access from web by the owner as the result for this activity.

PENDAHULUAN

Aplikasi web diterapkan sebagai sarana mempermudah informasi pengguna web mengakses berbagai informasi yang ada. Sebagai salah satu media promosi pada bisnis adalah pembuatan katalog yang merupakan media pemasaran berbagai produk yang dijual oleh pengusaha. Aplikasi katalog berbasis web sebagai sarana promosi usaha telah dibangun pada aplikasi sebelumnya pada berbagai unit usaha dan instansi, (Izzah A., Ferdiana S.) dengan judul Pembuatan Katalog Online Layanan Jasa Berbasis Web Sebagai Media Periklanan Penyedia Layanan Jasa, membuat aplikasi berbasis web dengan menyediakan katalog pelayanan pada bidang jasa. Penerapan aplikasi web pada UKM juga diterapkan sebagai katalog pada (Pasya M.) menerapkan aplikasi web pembuatan katalog pada toko mobil. Pada artikel (Harianto R., Hayami R., Unik M.) membuat aplikasi katalog pada toko Sahabatkoe Ponsel sebagai studi kasus. Aplikasi yang dibangun (Imam M., Wahyu M., Trianto F.) membuat aplikasi katalog yang diterapkan dengan studi kasus pada PT. IDE PRATAMA MANDIRI.

Pada aplikasi yang dibangun sebagai bentuk penerapan implementasi pengabdian masyarakat pada tim kami yang dilaksanakan juga kunjungan sebagai bentuk pelatihan kepada pemilik dengan studi kasus pengrajin kulit Karangploso di SuyteeStore Malang sebagai salah satu produsen pengrajin kulit dan telah menekuni usaha produsen kulit lebih dari 15 tahun di Malang. Aplikasi berbasis web telah banyak dimanfaatkan pada berbagai keperluan pada bidang bisnis. Salah satu tujuan penerapan aplikasi web pada bisnis adalah memperluas pasar yang ada dengan memudahkan pelanggan mengakses informasi dengan web dan internet. Pada artikel ini menerapkan aplikasi katalog dengan studi kasus bisnis adalah UKM Suytee Store yang telah berbisnis pada bidang kerajinan kulit selama lebih dari 15 tahun dan terdaftar memiliki NIB. Bidang kerajinan yang diproduksi mulai dari sepatu, tas, dompet, aksesoris, jaket, sabuk dan lain sebagainya dengan bahan dasar material kulit. Pemilik SuyteeStore adalah ibu Ayu Widya Primadya, Sab., menjelaskan bahwa SuyteeStore memproduksi kerajinan kulit dan telah dipercaya konsumen baik dalam dan luar pulau Jawa, dan konsumen diperkenankan membeli dengan desain yang diinginkan konsumen dan desain boleh dari konsumen ataupun pihak SuyteeStore, berikut beberapa produk hasil kerajinan SuyteeStore.



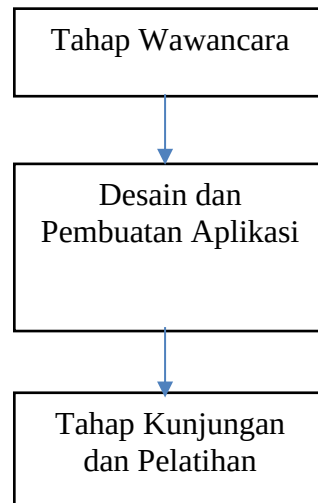
Gambar 1. Beberapa hasil produk workshop UKM SuyteeStore Malang

Sesuai Gambar 1 yang merupakan beberapa produk yang diproduksi sendiri mulai tahap pemotongan bahan, pola produk, jahit produk yang dikelola UKM SuyteeStore khususnya bahan kulit memproduksi berbagai model dari model sepatu, model tas, model dompet, dan permintaan konsumen terbaru adalah kulit yang diolah dengan pola dari daun dan tanaman yang melalui proses stemming selama 4 jam agar mendapatkan gambar dari bahan alam dan UKM SuyteeStore mengolah bahan kulit dengan proses stemming menghasilkan tekstur sebagaimana Gambar 1 dan diterapkan pada beberapa model produk misalkan tas dan dompet, pada produk sepatu konsumen menginginkan model yang berbeda dengan produk yang dijual pabrik misalkan dengan desain sepatu hingga lutut yang modern stylish ataupun desain kantor yang simple dengan desain hak yang tinggi, rendah ataupun tebal dan tipis, desain yang dipesan pribadi digambar dahulu baik warna kulit, desain hak dan bahan di UKM SuyteeStore.

Selain memproduksi sesuai keinginan konsumen UKM SuyteeStore juga memproduksi dalam jumlah yang masal dan dipasarkan hingga luar pulau Jawa. Proses pembuatan produksi kulit ini dimulai dari pengumpulan bahan, penentuan pola, pemotongan bahan, jahit bahan sesuai pola dengan batasan yang dilebihkan kurang lebih 0,5 cm dari setiap pola yang dipotong. Jahitan yang dihasilkan dari produksi UKM SuyteeStore rapi dan pemotongan bahan juga halus dari produksi yang dihasilkan. Harga jual produk dari produksi kulit UKM SuyteeStore antara 35000 hingga jutaan rupiah tergantung tingkat kesulitan produk.

METODE PELAKSANAAN

Pelaksanaan pengabdian masyarakat diterapkan dengan pembuatan katalog dan pemesanan berbasis web dengan studi kasus pengrajin kulit di malang yaitu UKM SuyteeStore. Pelaksanaan dimulai sebagaimana gambar 2, dimulai dengan wawancara kepada pemilik mengenai apa yang dibutuhkan agar mengembangkan usaha dilanjutkan dengan pembuatan aplikasi dan diakhiri dengan pelatihan pada pemilik dengan pelatihan modul yang kami kerjakan dan pelatihan kepada pemilik UKM SuyteeStore pada tanggal 29 Juni 2024.



Gambar 2. Diagram tahap metodologi pelaksanaan pengabdian masyarakat

Tahapan Wawancara

Wawancara kepada owner dilaksanakan bulan januari 2024 dengan pemilik SuyteeStore serta pengumpulan data dengan menfoto produk produk UKM SuyteeStore. Hasil wawancara pihak SuyteeStore setuju pada pembangunan katalog dilengkapi dengan pemesanan portofolio oleh konsumen.

Tahapan Desain dan Pembangunan Produk

Tahapan desain dengan menerapkan tools power desainer dan basis data mysql (Noviana R.)(Sadali S., Putra Y.K.)(Susilo M., Kurniati R., Kasmawi), bahasa pemrograman web yaitu PHP dan HTML (Amandha S.,Dani R.,Hierdawati T.,Armandito, Rahmat B.) (Antonius A., Lumenta A.S.,Sompie S.R.) (Herianingrum S., Rusmita S., Rani L.)(Orisa M., Faisol A., Ashari M. I.) dimana terdapat dua user yaitu:

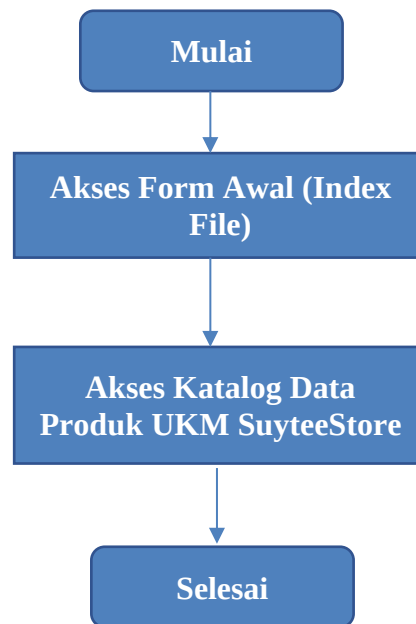
1. User Administrator

Pada user administrator adalah milik owner dapat mengelola data barang yaitu memiliki hak menambah data, menghapus data, mengedit data pada data barang ataupun produk dan mengakses data pemesanan portofolio di web.

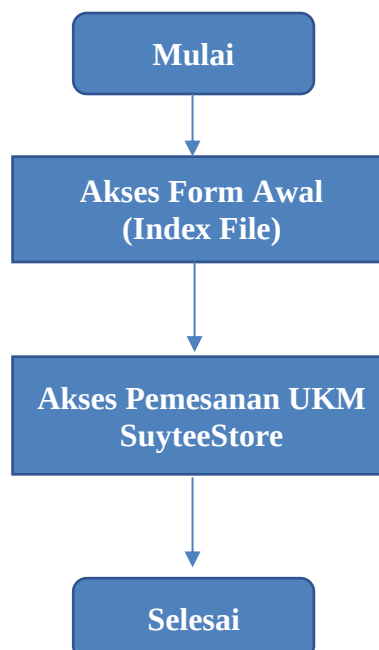
2. User Konsumen (Guest)

Sedangkan user guest adalah form yang boleh diakses siapa saja, sedangkan pemesanan terdapat pada user guest dan data pemesan dapat diketahui oleh user administrator.

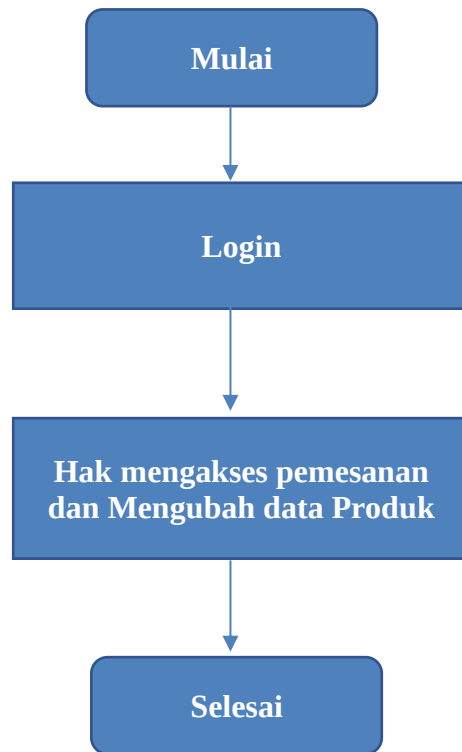
Berikut beberapa flowchart pada user administrator sebagai pengelola data dan user guest sebagai pemesanan data dan melihat data.



Gambar 3. Flowchart user guest akses katalog UKM SuyteeStore



Gambar 4. Flowchart user guest akses pemesanan UKM SuyteeStore



Gambar 5. Flowchart user administrator akses pengelolaan data UKM SuyteeStore

Gambar 3, adalah flowchart bagaimana mengakses form katalog bagi user guest, Gambar 4 adalah flowchart bagaimana mengakses pada form pemesanan, Gambar 5 adalah flowchart bagi user administrator, bagaimana menginputkan data, menghapus, mengupdate dan mengakses pemesanan oleh konsumen.

Tahap Kunjungan

Kunjungan pengabdian masyarakat dilaksanakan pada tanggal 29 Juni 2024 pada UKM SuyteeStore dengan ibu Ayu sebagai pemilik, tim kami menjelaskan produk yang telah beroperasi di internet dan menjelaskan konten konten yang terdapat pada aplikasi sebagaimana gambar 6 dan gambar 7.



Gambar 6. Penyerahan Modul Kunjungan tanggal 29 Juni 2024 di UKM SuyteeStore



Gambar 7. Penyerahan modul pada pemilik UKM SuyteeStore

HASIL DAN PEMBAHASAN

Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi berbasis web dengan fasilitas informasi katalog dan pemesanan dan user bagi user guest dan user administrator. Pada Gambar 8 merupakan data pada salah satu tabel di basis data my sql dengan data dibedakan berdasarkan kategori produk yang telah diproduksi UKM SuyteeStore. Kategori terdiri dari sepatu, tas, dompet dengan berbagai model, salah satu proses pengolahan kulit terbaru adalah dengan proses stem atau mengukus kulit selama minimal 4 jam hingga desain daun, batang dan bunga menempel desain motifnya pada kulit sebagaimana Gambar 10 dan sangat diminati konsumen. Metode wawancara dengan pemilik sebagai hasil kuisisioner sebagaimana Tabel 1.

Tabel 1. Hasil Wawancara dan Kunjungan dengan Pemilik UKM SuyteeStore

Pertanyaan	Jawaban
Apakah UKM SuyteeStore membutuhkan aplikasi promosi katalog berbasis web	Ya, UKM SuyteeStore belum memiliki aplikasi katalog berbasis web
Apakah berkenan dengan penambahan fitur pemesanan produk	Ya, fitur pesan secara online UKM SuyteeStore belum memiliki.
Apakah desain aplikasi yang dibangun telah sesuai dengan menerapkan user konsumen dan user admin	Ya, sesuai, menurut saya (owner UKM SuyteeStore)aplikasi pengabdian masyarakat sangat bermanfaat bagi UKM SuyteeStore
Apakah kontribusi kegiatan pengabdian masyarakat telah sesuai.	Kontribusi waktu dan tenaga para dosen pelaksana kegiatan pengabdian masyarakat

pada UKM SuyteeStore sangat berguna bagi UKM SuyteeStore.

Apakah menu pada aplikasi web UKM SuyteeStore telah sesuai

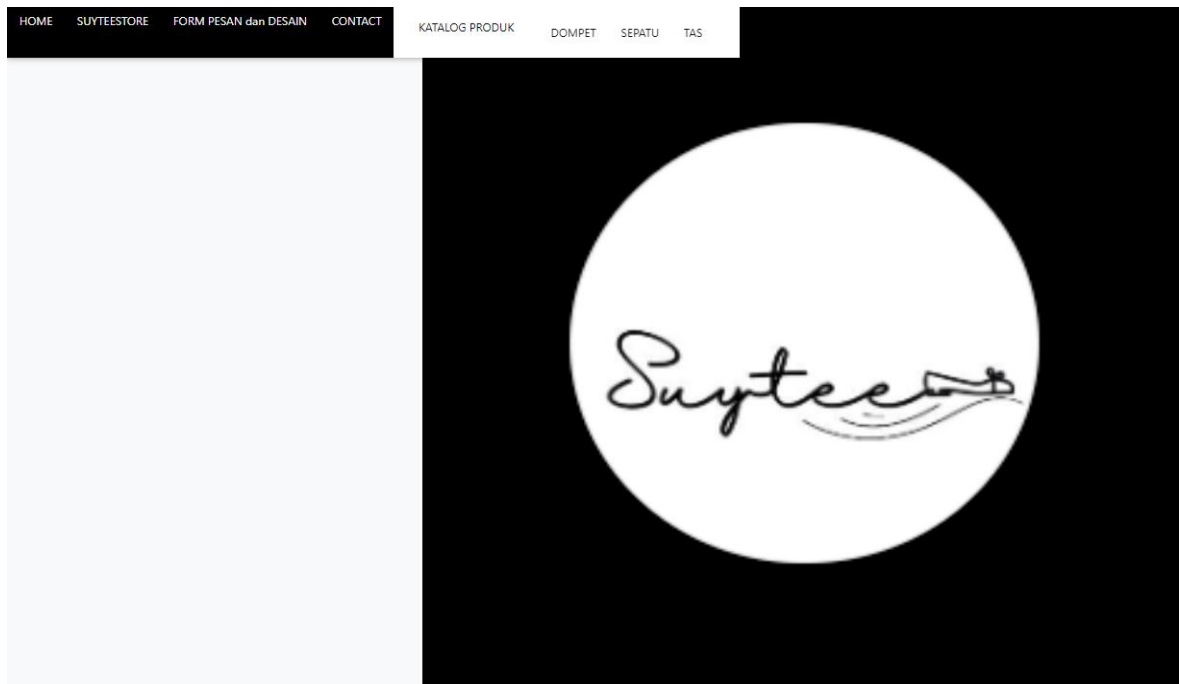
Ya, menu pada web UKM SuyteeStore yang dibangun telah sesuai

The screenshot shows a MySQL database interface with the following data in the 'produk' table:

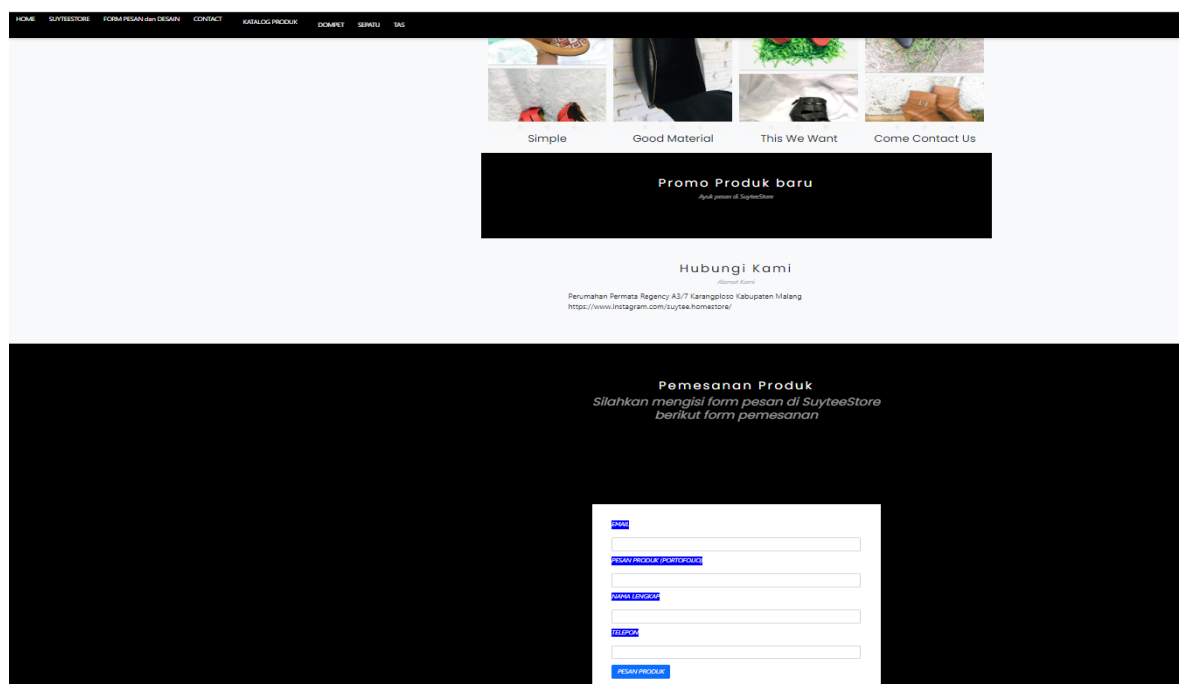
	id_produk	nama_produk	harga_produk	deskripsi_produk	berat_produk	foto_produk	kategori
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	2	dompet kulit sapi motif baru	370000	dompet kulit sapi motif	1000	d_gambar2.jpeg	dompet
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	3	Dompet berwarna merah kulit	260000	Dompet kulit berwarna merah dari kulit sapi	500	d_gambar3.jpeg	dompet
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	4	dompet kulit warna coklat model 2	278000	warna coklat model 2	0	d_gambar4.jpeg	dompet
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	5	dompet kulit hitam	290000	dompet kulit warna hitam	0	d_gambar5.jpeg	dompet
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	6	Dompet Kulit Warna Cerah	280000	Dompet Kulit Asli warna cerah	0	d_gambar6.jpeg	dompet
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	7	dompet kulit merah model2	257000	dompet kulit model 2 warna merah	0	d_gambar7.jpeg	dompet
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	8	dompet kulit warna cerah motif 2	290000	Dompet Kulit motif 2 warna cerah	0	d_gambar8.jpeg	dompet
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	9	dompet kulit motif 3	290000	dompet kulit motif 3	0	d_gambar9.jpeg	dompet
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	10	dompet kulit motif 4	290000	dompet kulit motif 4	0	d_gambar10.jpeg	dompet
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	11	sepatu anak model 1	35000	sepatu anak model 1	11	s_gambar1.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	12	sepatu model2	390000	sepatu	11	s_gambar12.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	13	sepatu model 3	390000	sepatu	11	s_gambar13.jpg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	14	sepatu model 4	390000	sepatu	11	s_gambar14.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	15	sepatu model 5	390000	sepatu	11	s_gambar15.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	16	sepatu model 6	390000	sepatu	11	s_gambar16.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	17	sepatu model 7	390000	sepatu	11	s_gambar17.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	18	sepatu model 8	390000	sepatu	11	s_gambar18.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	19	sepatu model 9	390000	sepatu	11	s_gambar19.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	20	sepatu model 10	390000	sepatu	11	s_gambar20.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	21	sepatu model 11	390000	sepatu	11	s_gambar21.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	22	sepatu model 12	390000	sepatu	11	s_gambar22.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	23	sepatu model 13	11	sepatu	11	s_gambar2.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	24	sepatu model 14	11	sepatu	11	s_gambar3.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	25	sepatu model 15	11	sepatu	11	s_gambar4.jpeg	sepatu
☐ Ubah ☐ Salin ☐ Hapus	26	sepatu model 16	11	sepatu	11	s_gambar5.jpeg	sepatu

Gambar 8. Data pada database MySQL

Model yang dihasilkan sangat banyak dan memiliki pola tersendiri, UKM SuyteeStore memiliki workshop pengerjaan kulit dengan tukang pengrajin kulit dan telah bergerak pada bisnis kerajinan lebih dari 15 tahun pada UKM SuyteeStore. Tingkat kesulitan model mulai dari desain yang sederhana hingga desain yang rumit yang diproduksi masal ataupun yang diproduksi individual.

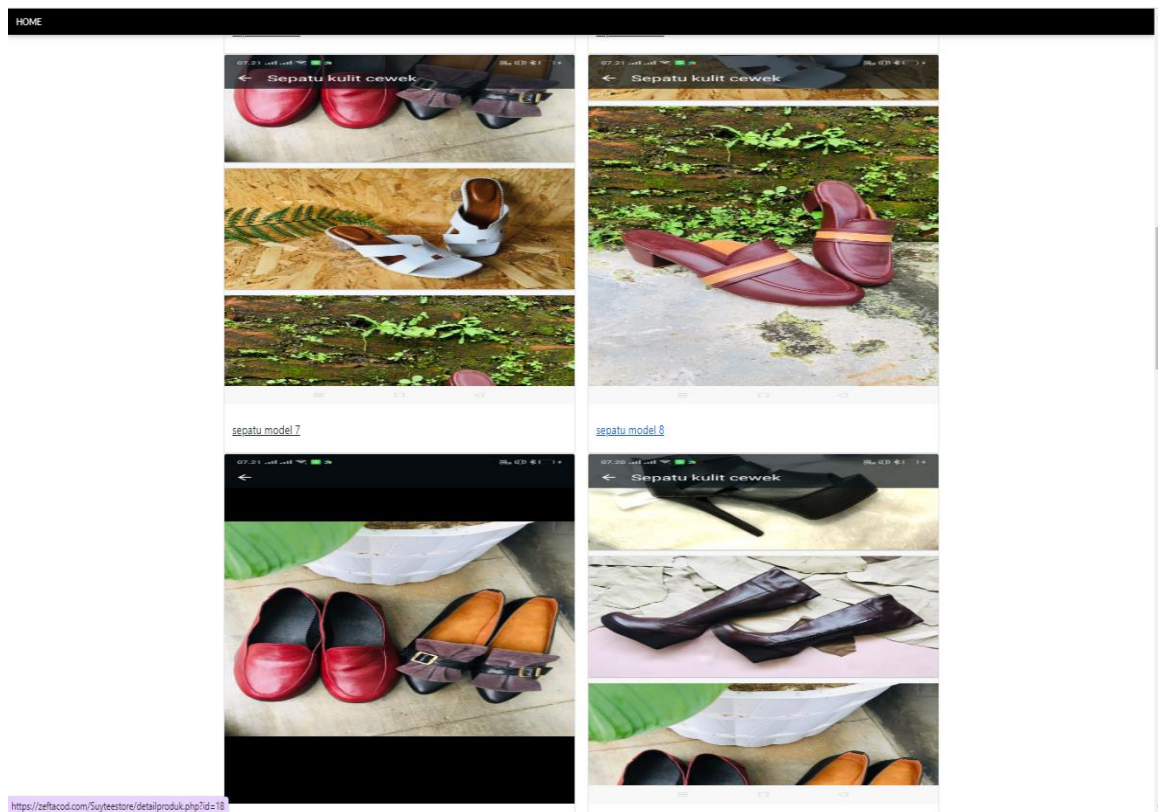


a. Form Awal UKM SuyteeStore User

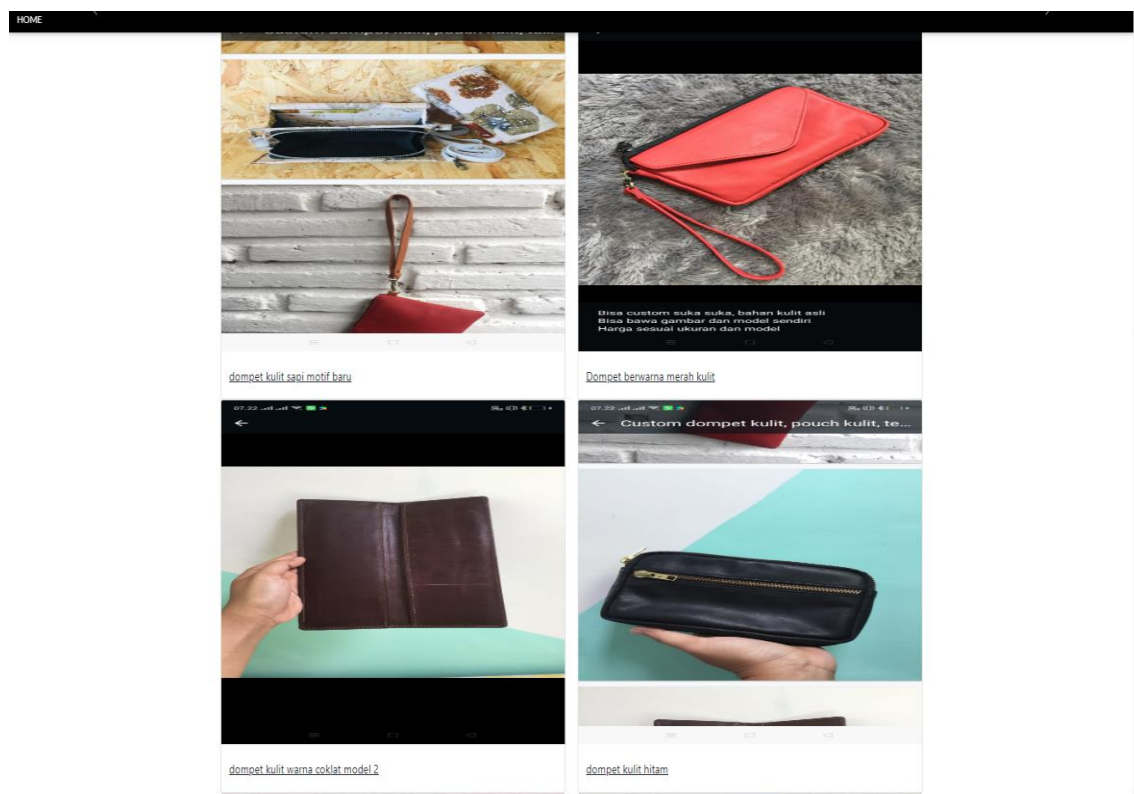


b. Pemesanan UKM SuyteeStore User

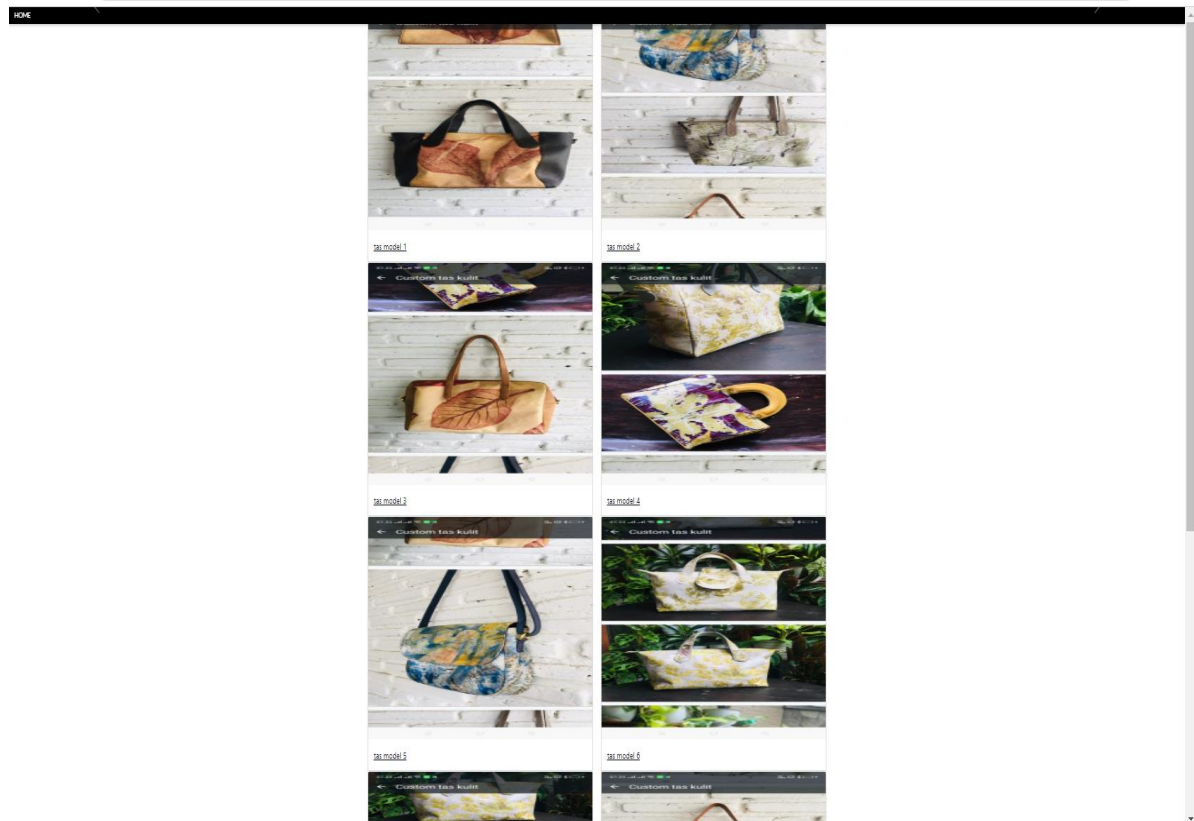
Gambar 9. Form Pemesanan UKM SuyteeStore Pada User Guest



a. Katalog Sepatu



b. Katalog Dompot



c. Katalog Tas

Gambar 10. Form Katalog UKM SuyteeStore Pada User Guest

Gambar 9 adalah form pemesanan pada UKM SuyteeStore sebagai permintaan portofolio konsumen pada UKM SuyteeStore, Gambar 10 adalah form katalog yang diakses konsumen dan mengakses keterangan setiap produk pada kategori dompet, tas dan sepatu.

username

password

Login

a. Login User

Selamat Datang Administrator

Aplikasi Awal

b. Tampilan Administrator SuyteeStore

Gambar 11. Form Administrator UKM SuyteeStore Pada User Admin

Gambar 11 adalah login user administrator sebelum mengakses konten mengubah produk, informasi pemesanan oleh konsumen, pengolahan user didata pada basis data user dan diketahui oleh pemilik UKM SuyteeStore. Pengolahan data produk input, delete dan update sebagaimana Gambar 12 dan fasilitas form input data sebagaimana Gambar 13.

Manajemen Katalog dan Pemesanan Suytee Store							
Data Produk							
No	nama	harga	deskripsi	berat	foto	kategori	aksi
2	dompet kulit sapi motif baru	370000	dompet kulit sapi motif	1000	d_gambar2.jpeg	dompet	Ubah Hapus
3	Dompet berwarna merah kulit	260000	Dompet kulit berwarna merah dari kulit sapi	500	d_gambar3.jpeg	dompet	Ubah Hapus
4	dompet kulit warna coklat model 2	278000	warna coklat model 2	0	d_gambar4.jpeg	dompet	Ubah Hapus
5	dompet kulit hitam	290000	dompet kulit warna hitam	0	d_gambar5.jpeg	dompet	Ubah Hapus
6	Dompet Kulit Warna Cerah	280000	Dompet Kulit Asli warna cerah	0	d_gambar6.jpeg	dompet	Ubah Hapus
7	dompet kulit merah model2	257000	dompet kulit model 2 warna merah	0	d_gambar7.jpeg	dompet	Ubah Hapus
8	dompet kulit warna cerah motif 2	290000	Dompet Kulit motif 2 warna cerah	0	d_gambar8.jpeg	dompet	Ubah Hapus
9	dompet kulit motif 3	290000	dompet kulit motif 3	0	d_gambar9.jpeg	dompet	Ubah Hapus
10	dompet kulit motif 4	290000	dompet kulit motif 4	0	d_gambar10.jpeg	dompet	Ubah Hapus
11	sepatu anak model 1	35000	sepatu anak model 1	11	s_gambar1.jpeg	sepatu	Ubah Hapus
12	sepatu model2	390000	sepatu	11	s_gambar12.jpeg	sepatu	Ubah Hapus
13	sepatu model 3	390000	sepatu	11	s_gambar13.jpg	sepatu	Ubah Hapus
14	sepatu model 4	390000	sepatu	11	s_gambar14.jpeg	sepatu	Ubah Hapus
15	sepatu model 5	390000	sepatu	11	s_gambar15.jpeg	sepatu	Ubah Hapus
16	sepatu model 6	390000	sepatu	11	s_gambar16.jpeg	sepatu	Ubah Hapus
17	sepatu model 7	390000	sepatu	11	s_gambar17.jpeg	sepatu	Ubah Hapus
18	sepatu model 8	390000	sepatu	11	s_gambar18.jpeg	sepatu	Ubah Hapus
19	sepatu model 9	390000	sepatu	11	s_gambar19.jpeg	sepatu	Ubah Hapus
20	sepatu model 10	390000	sepatu	11	s_gambar20.jpeg	sepatu	Ubah Hapus
21	sepatu model 11	390000	sepatu	11	s_gambar21.jpeg	sepatu	Ubah Hapus
22	sepatu model 12	390000	sepatu	11	s_gambar22.jpeg	sepatu	Ubah Hapus

Gambar12. Pengelolaan produk user Administrator

The screenshot shows a web application interface for adding a product. At the top, there is a yellow navigation bar with the text 'Produk SuyteeStore' and links for 'Home', 'Produk', 'Pembelian', and 'Logout'. Below this, the page title is 'Tambah Produk'. The form consists of several input fields: 'Nama Produk' (text), 'harga' (text), 'deskripsi' (text area), 'berat' (text), 'foto' (file upload with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text), and 'id_kategori' (text). A blue 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 13. Penambahan Produk user Administrator

KESIMPULAN

Kesimpulan pada pelaksanaan pengabdian masyarakat pada UKM SuyteeStore adalah memberikan fasilitas web pada katalog dan pemesanan secara online dan memberikan fasilitas pada user dengan karakter guest yaitu pihak siapa saja yaitu user yang diberikan link akses oleh pihak UKM SuyteeStore, dan user administrator mengelola web oleh pemilik UKM SuyteeStore pada form administrator mengelola data produk dan pemesanan secara online berbasis web dan form form aplikasi telah diujicobakan mengetahui owner dan penyerahan modul kepada owner SuyteeStore sebagai dokumentasi dan informasi penggunaan aplikasi yang telah dibangun.

SARAN

Pengembangan aplikasi pada informasi katalog akan memberikan fasilitas informasi promosi pada beberapa item barang oleh sistem berbasis web.

DAFTAR PUSTAKA

Amandha, S., Dani, R., Hierdawati, T., Armandito, & Rahmat, B. (2024). Workshop pengenalan web dan CSS dasar pada mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi.

- Jurnal Pengabdian Masyarakat Nusantara*, 4(1), 65–71. e-ISSN: 2962-3839; p-ISSN: 2962-4436.
- Antonius, A., Lumenta, A. S., & Sompie, S. R. (2019). Rancang bangun aplikasi UNSRAT E-Catalog. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(4). ISSN: 2301-8364.
- Hariato, R., Hayami, R., & Unik, M. (2019). Rancang bangun aplikasi katalog online dan sistem pemesanan produk. *Jurnal Fasikom*, 9(2), 440–447. ISSN: 2089-3353.
- Herianingrum, S., Rusmita, S., & Rani, L. (2022). Diversitas marketing dengan praktek SEO pada produk bisnis di Pondok Pesantren Ploso, Mojo Kediri. *Jurnal Pengabdian dan Pemberdayaan Masyarakat*, 6(1), 69–74. e-ISSN: 2549-8347.
- Imam, M., Wahyu, M., & Trianto, F. (2022). Sosialisasi aplikasi katalog produk berbasis website pada PT. IDE Pratama Mandiri. *Jurnal Generasi Teknologi Melayani Masyarakat*, 1(1), 16–21.
- Izzah, A., & Ferdiana, S. (2016). Pembuatan katalog online layanan jasa berbasis web sebagai media periklanan penyedia layanan jasa. *Jurnal Pengabdian Masyarakat J-DINAMIKA*, 1(2). P-ISSN: 2503-1031; E-ISSN: 2503-1112.
- Noviana, R. (2022). Pembuatan aplikasi penjualan berbasis web Monja Store menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Teknologi Sistem*, 1(2), 112–124. P-ISSN: 2828-7002; E-ISSN: 2828-6871.
- Orisa, M., Faisol, A., & Ashari, M. I. (2023). Perancangan website company profile menggunakan Design Science Research Methodology (DSRM). *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, 5(1), 160–164. ISSN: 2686-3359.
- Pasya, M. (2022). Aplikasi katalog penjualan mobil berbasis website. *JUBIKOM | Jurnal Aplikasi Bisnis dan Komputer*, 2(3), 113–124. p-ISSN: 2807-5986.
- Sadali, S., & Putra, Y. K. (2020). Sistem informasi berbasis web SMA Al-Mukhtariyah Mamben Lauk berbasis PHP dan MySQL dengan framework CodeIgniter. *Jurnal Informatika dan Teknologi*, 3(1), 79–83. e-ISSN: 2614-8773.
- Susilo, M., Kurniati, R., & Kasmawi. (2018). Rancang bangun website toko online menggunakan metode waterfall. *Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*, 2(2). e-ISSN: 2540-7600.