

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rutinitas merupakan sebuah kegiatan yang sama dan dilakukan berulang-ulang dalam kurun waktu tertentu. Rutinitas biasa kita lakukan untuk mencapai suatu tujuan. Sebagai contoh rutinitas sekolah, rutinitas sekolah biasa kita kerjakan untuk memperoleh ilmu dan gelar, rutinitas kerja biasa kita lakukan agar kita mendapatkan sejumlah gaji, rutinitas berolahraga, biasa kita lakukan untuk mendapatkan tubuh yang sehat dan ideal. Untuk memperoleh tubuh yang sehat dan ideal kita perlu mengatur rutinitas kita. Kita harus rajin berolahraga setiap hari agar kita mendapatkan tubuh yang sehat dan ideal. Jika kita tidak rajin berolahraga setiap hari, kemungkinan mendapatkan tubuh yang sehat masih ada, akan tetapi untuk mendapatkan tubuh yang ideal akan menjadi susah. Begitulah rutinitas, baru akan terasa manfaatnya jika kita melakukannya dengan rutin.

Beberapa orang memiliki banyak rutinitas. Banyaknya rutinitas akan membuat kita kewalahan membagi waktu. Akhirnya beberapa rutinitas terbengkalai dan dilupakan. Ada beberapa cara untuk mengingat jadwal rutinitas kita agar tidak lupa, yaitu menempelkan sebuah tulisan di tembok, menempelkan di benda yang mudah terlihat, ataupun menuliskannya di perangkat telepon pintar kita (Alexander & Dobson, 2008). Telepon pintar merupakan benda yang sering kita bawa kemana-mana. Hampir di setiap melakukan aktivitas sehari-hari, kita pasti membawa telepon pintar. Peningkat lewat telepon pintar tentunya lebih unggul karena kita tidak perlu repot-repot mengingat semua kegiatan dalam satu hari jika kita ingin pergi keluar rumah. Jadi peningkat lewat telepon pintar merupakan pilihan yang lebih tepat untuk mengingat jadwal rutinitas.

Untuk peningkat lewat telepon pintar kita perlu mengunduh aplikasi. Aplikasi peningkat atau manajemen kegiatan banyak sekali di pasaran. Namun beberapa aplikasi tidak berfokus pada sebuah rutinitas. Beberapa aplikasi mencakup semua jenis kegiatan, sehingga akan sedikit membingungkan jika kita

hanya ingin membuat sebuah rutinitas. Penulisan manajemen rutinitas pun menjadi tidak efisien. Beberapa jenis kegiatan akan diterangkan pada penelitian kali ini.

Pada penelitian tugas akhir ini, saya akan merancang dan membuat sebuah aplikasi manajemen rutinitas yang berbasis Android untuk membantu mengingat dan mengelola kegiatan yang berfokus pada rutinitas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas dapat dimunculkan sebuah permasalahan, bagaimana membuat sebuah aplikasi penjadwalan kegiatan yang berfokus pada kegiatan rutinitas yaitu aplikasi manajemen rutinitas berbasis Android.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada pembuatan aplikasi jadwal kegiatan harian ini adalah:

- a. Aplikasi berjalan *stand alone*.
- b. Tidak ada tanggal terlampir.
- c. Hanya berjalan pada sistem operasi Android versi 4.0 ke atas.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini yaitu:

- 1) Memberikan kemudahan bagi pengguna dalam membuat jadwal harian.
- 2) Menumbuhkan minat untuk mengelola waktu kegiatan, di setiap pencapaian target kegiatan.

Adapun Manfaat penelitian ini yaitu:

- 1) Pengguna dapat dengan mudah membuat jadwal rutinitas.
- 2) Pengguna dapat berlatih mengatur waktu.
- 3) Mengingatkan pengguna akan jadwal rutinitas mereka.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi uraian latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan mafaat penelitian dan yang terakhir sistematika penulisan.

BAB II Kajian Literatur

Bab ini membahas tentang kajian literatur yang berhubungan dengan pembuatan manajemen rutinitas berbasis Android.

BAB III Metodologi

Bab ini berisikan tentang analisis dan perancangan yang perlu dilakukan dalam memenuhi kebutuhan data dalam pembuatan aplikasi.

BAB IV Hasil dan Pembahasan

Bab ini membahas tentang antar muka perangkat lunak, implementasi pembuatan program, dan kesimpulan dari hasil pengujian program.

BAB V Penutup

Bab ini berisikan kesimpulan yang menjawab rumusan masalah dari penelitian. Saran yang dapat dijadikan masukan dalam pengembangan aplikasi di masa yang akan datang.