BAB V
PENUTUP

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis data maka dalam bab ini akan disampaikan kesimpulan hasil penelitian. Adapun kesimpulanya ialah " ada pengaruh yang positif dan signifikan dari penggunaan gadget terhadap prestasi belajar siswa MTSN Maguwoharjo"

Adanya kesimpulan tersebut dibuktikan dengan besarnya F hitung 57, 420 dengan taraf signifikansi 0,000 lebih kecil dari 0,05 sehingga Ho ditolak yang berarti Ha diterima. Dari hasil uji diketahui besar pengaruh variabel penggunaan gadget dan prestasi belajar sebesar 46,2 %. Jadi 46,2 % prestasi belajar siswa MTSN MAGUWOHARJO dipengaruhi oleh penggunaan pemanfaatan gadget.

B. Saran-saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh maka diajukan saran sebagai berikut :

1. SEKOLAH :
    a. Diharapkan pihak sekolah membolehkan siswanya membawa gadget agar siswa mampu mengakses internet dengan mudah untuk menggali pengetahuan dengan catatan sebelumnya diberikan pengarahan agar siswa tidak menyalahgunakan penggunaan gadget di sekolah.

b. Hendaknya guru memberikan pengarahan kepada siswa agar memanfaatkan gadget sebagai fasilitas belajar karena keuntungan yang diperoleh dapat meningkatkan prestasi siswa

c. Hendaknya guru dapat memanfaatkan gadget sebaik mungkin untuk menambah pengetahuan dan wawasan sehingga dapat meningkatkan bahan pembelajaran kepada siswa

2. SISWA :

   a. Hendaknya siswa dapat memanfaatkan gadget tak hanya sebagai hiburan saja, tetapi memanfaatkan gadget sebagai sumber belajar untuk menggali berbagai ilmu pengetahuan dan informasi

3. PENELITI SELANJUTNYA :

   a. Hendaknya peneliti selanjutnya dapat melakukan penelitian lain terkait dengan pengaruh-pengaruh yang dapat mempengaruhi prestasi belajar.

   b. Diharapkan kepada peneliti selanjutnya untuk bisa melakukan penelitian yang sejenis dengan referensi yang lebih banyak lagi, sehingga akan menghasilkan hasil penelitian yang maksimal.