

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

GAME EDUKASI MEMILAH SAMPAH

TUGAS AKHIR

Oleh:

Nama: Ponco Wicaksono

NIM: 11523204

Yogyakarta, 1 Februari 2016

Pembimbing Payung,

Izzati Muhimmah, ST., M.Sc., Ph.D.

Pembimbing Pelaksana,

Chandra Kusuma Dewa, S.Kom., M.Cs.

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI**GAME EDUKASI MEMILAH SAMPAH****TUGAS AKHIR**

Oleh:

Nama : Ponco Wicaksono

NIM : 11523204

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
Yogyakarta, 1 Februari 2016

Tim PengujiIzzati Muhimmah, S.T., M.Sc, Ph.D.**Ketua**Chandra Kusuma Dewa, S.Kom.,M.Cs.**Anggota I**Nur Wijyaning Rahayu, S.kom.,M.Cs.**Anggota II**

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri
Universitas Islam Indonesia


Hendrik, S.T., M.Eng.

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI**GAME EDUKASI MEMILAH SAMPAH****TUGAS AKHIR**

Oleh:

Nama : Ponco Wicaksono

NIM : 11523204

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
Yogyakarta, 1 Februari 2016

Tim PengujiIzzati Muhimmah, S.T., M.Sc, Ph.D.**Ketua**Chandra Kusuma Dewa, S.Kom.,M.Cs.**Anggota I**Nur Wijayaning Rahayu, S.kom.,M.Cs.**Anggota II**

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Islam Indonesia

Hendrik, S.T., M.Eng.

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Ponco Wicaksono

NIM : 11523204

Tugas Akhir dengan judul :

GAME EDUKASI MEMILAH SAMPAH

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 1 Februari 2016

(Ponco Wicaksono)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmanirrohim, dengan segenap rahmat Allah SWT
Dengan ini saya persembahkan tugas akhir ini
Untuk kedua Orang Tua saya almarhum Dapitri dan Ati Sukasmi.



HALAMAN MOTTO

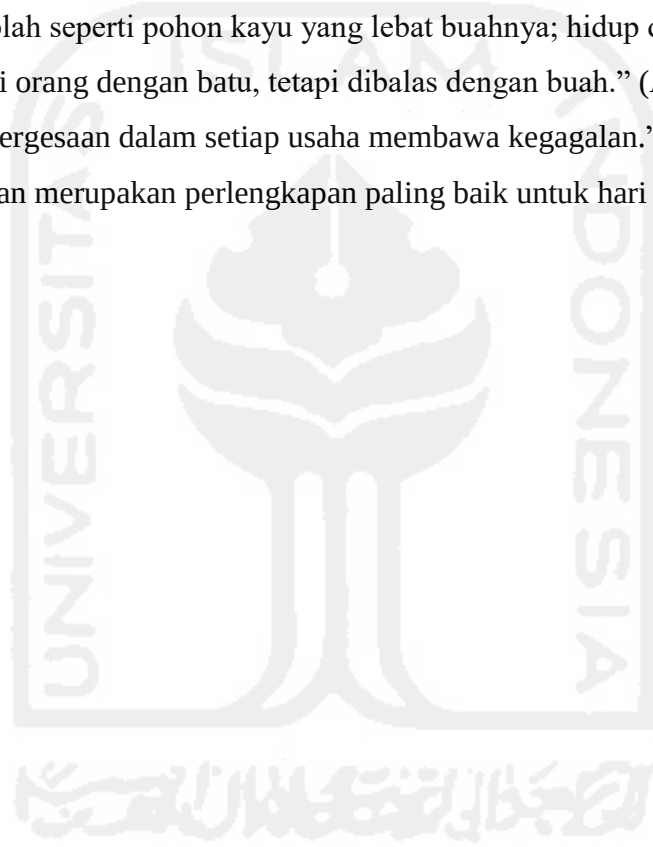
“Seseorang yang optimis akan melihat adanya kesempatan dalam setiap malapetaka, sedangkan orang pesimis melihat malapetaka dalam setiap kesempatan.”(Nabi Muhammad SAW).

“Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah dilaksanakan/diperbuatnya" (Ali Bin Abi Thalib).

“Hiduplah seperti pohon kayu yang lebat buahnya; hidup di tepi jalan dan dilempari orang dengan batu, tetapi dibalas dengan buah.” (Abu Bakar Sibli).

“Ketergesaan dalam setiap usaha membawa kegagalan.” (Herodotus)

"Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua." (Aristoteles).



KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Wr Wb.

Alhamdulillahirobbil'alamin. Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala limpahan nikmat hidup, kesehatan dan kesempatan yang sangat berharga sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul *Game Edukasi Memilah Sampah*. Sholawat serta salam kita haturkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW semoga kita termasuk hamba – hamba Allah yang mendapat pertolongannya di hari kiamat nanti. Amiin Allahumma Amiin.

Laporan Tugas Akhir ini disusun oleh penulis sebagai salah satu syarat yang harus ditempuh untuk memperoleh gelar Sarjana pada Jurusan Teknik Informatika di Universitas Islam Indonesia dan sebagai salah satu penerapan ilmu yang telah didapatkan selama kuliah.

Penulis menyampaikan ucapan terimakasih dan apresiasi yang setinggi – tingginya kepada semua pihak yang telah memberikan andil hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini baik berupa doa-doa, pikiran, bantuan, bimbingan dan dukungan kepada :

1. Allah SWT atas nikmat hidup, kesehatan dan hidayah-Nya.
2. Almarhum Dapitri S.E dan Ati Sukasmi sebagai orang tua yang hebat dan tidak pernah berhenti memberi doa dan semangat, serta seluruh keluarga yang selalu mendukung.
3. Bapak Hendrik, S.T., M.Eng selaku Ketua Jurusan Informatika Universitas Islam Indonesia.
4. Bapak Chandra Kusuma Dewa, S.Kom., M.Cs. selaku pembimbing pelaksana yang tidak pernah bosan memberikan bimbingan mulai dari awal pengerjaan tugas akhir sampai selesai.
5. Ibu Izzati Muhimmah, ST., M.Sc., Ph.D selaku pembimbing payung atas bimbingan dan apresiasi atas kerja keras saya selama ini.

6. Teman-teman seperjuangan dan yang selalu memberikan dukungan dan selalu membantu hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.
7. Semua pihak yang sangat berjasa dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini. Terimakasih atas doa dan dukungan yang mengalir hingga selesainya Tugas Akhir ini.

Semoga semua pihak yang tulus memberikan doa, kasih sayang, dukungan, bimbingan dan bantuan kepada penulis akan mendapatkan balasan dari Allah SWT. Penulis juga sangat menyadari bahwa Tugas Akhir masih sangat jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mohon maaf yang sebesar – besarnya. Akhir kata semoga laporan ini bermanfaat bagi diri pribadi penulis dan juga semua pembaca. Amiin.

Wassalamualaikum Wr Wb.

Yogyakarta, 1 Februari 2016

Penulis

