3.7 Program Ruang..... 57
3.8 Penzoningan Ruang..... 58
3.9 Analisa Besaran Ruang..... 59
3.10 Transformasi Bentuk..... 62
3.11 Konsep Bentuk Denah..... 64
3.12 Sirkulasi Area Site..... 66
3.13 Orientasi Matahari..... 67
3.14 Utilitas..... 68
3.15 Konsep Tampak..... 69
3.16 Rencana Site Plan dan Denah Lantai 1..... 70
3. Bagian IV GAMBAR PERANCANGAN
Site plan..... 71
Situasi..... 72
Denah Lt.1..... 73
Denah Lt.2..... 74
Tampak..... 75
Potongan..... 77
Rencana-rencana..... 78
Detail – detail..... 83
Daftar pustaka..... 85
Lampiran – lampiran..... 86

- Pengamatan atau observasi terhadap bangunan-bangunan bengkel yang mencakup berbagai macam spesifikasi modifikasi sebagai referensi atau acuan
- Studi literature ke perpustakaan dan atau buku-buku, makalah, laporan serta yang berhubungan dengan permasalahan.
- Studi literature dari sumber yang lain yang berhubungan dengan permasalahan, misal internet
- Wawancara yaitu mengadakan interview dengan pihak yang terkait dengan permasalahan (Owner/Karyawan Bengkel Modifikasi).

1.6.2. Tahap Analisa

Merupakan tahap pengolahan data yang telah di dapat dari pengamatan yang meliputi analisa ruang dan bangunan referensi serta analisa tapak. Kemudian disusun baik dalam bentuk klasifikasi, tabel, sketsa gambar, maupun penjelasan.

- Analisa bentuk bangunan diambil melalui transformasi dari mobil yang telah dimodifikasi secara ekstrem yang diterapkan kedalam arsitektur modern.
- Analisa ruang dilakukan secara kualitatif pada pola sirkulasi dan hubungan antar ruang dengan mempertimbangkan aspek aktifitas tinggi yang diwadahi dalam bangunan tersebut.
- Analisis tapak dengan menggunakan penguraian dan pengkajian data yang didapat dari pengamatan langsung bagi pendekatan dan perancangan tata ruang luar bangunan.

1.6.3. Tahap Sintesa

Dalam tahap ini akan dilakukan penyaringan data yang telah dirumuskan dari hasil analisa dan kemudian memutuskan untuk mengambil beberapa hal saja yang nantinya benar-benar digunakan untuk pedoman selama dalam masa perancangan nanti.

1.6.4 Tahap Perumusan Konsep

Merupakan tahap pengambilan keputusan, batasan-batasan dan arahan perancangan yang diambil melalui berbagai pertimbangan dalam proses sebelumnya dan akan digunakan sebagai landasan konsepsual perencanaan dan perancangan yaitu :

a. Konsep analisis site
b. Konsep aktifitas pengguna

SKEMATIK DESAIN

Menguraikan hasil dari konsep perancangan ke dalam desain skematik tentang bangunan yang akan di desain. Dalam penjelasannya akan lebih banyak menggunakan media gambar.

PENGEMBANGAN DESAIN

Disini akan memuat gambar-gambar kerja dan presentasi arsitektural yang dihasilkan dari tahap pengembangan desain.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan daftar literatur yang menjadikan sumber informasi penulis dalam masa perancangan.

LAMPIRAN

Data-data penjelas yang digunakan dalam masa perancangan ditempatkan pada daftar lampiran ini.

1.9. KEASLIAN PENULISAN

1. Tugas Akhir Arsitektur UII, **Jogja Otomotif Center di Yogyakarta**, Subhan Ahmadi, 2003, Penekanan Citra High Tech dan Sistem Aerodinamika pada bangunan
2. Tugas Akhir Arsitektur UII, **Showroom Otomotif di Yogyakarta**, Arinto Wibowo, 1997, Aspek tecnologis sebagai pembentuk citra
3. Tugas Akhir Arsitektur UII, **Bengkel Modifikasi Mobil Toyota** di Yogyakarta, Eka Erdianto, 2005, Penekanan pada pencitraan bangunan dan tata ruang dalam mengunaan elemen teknologi tinggi
4. Tugas Akhir Arsitektur UII, **Bengkel Modifikasi Dan Ascecories Mobil Di Jogjakarta**, Dani Kurnia Bakti, 2005, Penerapan Analogi Citra Bangunan sesuai Perubahan Performa serta Fungsi Mobil
5. Tugas Akhir Arsitektur UII, **Pusat Modifikasi dan Auto Care Mobil Di Jogjakarta**, Andy Hakim, 2006, penekanan Konsep Transformasi Bentuk Bangunan sesuai Metamorfosis Extreme Car Modification
6. Literature media cetak tentang otomotif :
   - OTOMOTIF (referensi dan contoh mobil modifikasi)
   - OTOSTEREO (car audio modification)
   - HOT IMPORT NIGHT (referensi event dan kontes modifikasi di dunia)

2.5. Studi Literature

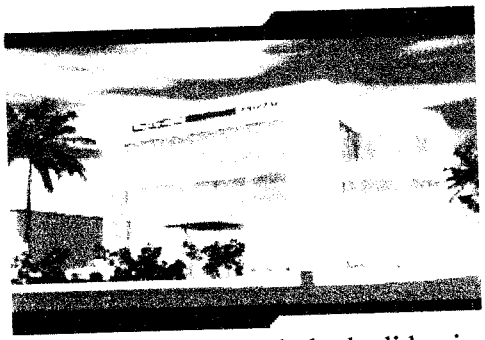
Ruang pamer dan bengkel pemeliharaan AUTO 2000, Balikpapan



Bengkel dan ruang pamer di AUTO 2000 Balikpapan ini mempunyai bentukan gubahan massa yang massive dengan fasade terbuat dari material kaca, agar konsumen yang melalui jalan tersebut mampu menikmati isi dari item-item yang ditawarkan. Mempunyai 2 entrance untuk bengkel dan ke show room.

Sumber :www.geocities.com

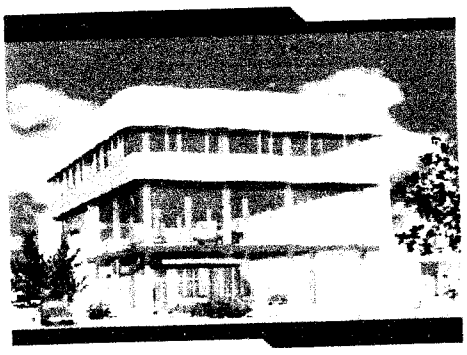
Ruang pamer dan bengkel pemeliharaan ISUZU dari ASTRA MOBIL, Bogor



Bangunan ini memiliki gubahan massa penggabungan antara massa kotak dengan silinder. Sehingga fasade yang terlihat lebih kompleks dan menarik. Material yang digunakan mayoritas kaca pada bagian depan sebagai fungsi ruang pamer. Bagian depan bangunan hanya berfungsi sebagai show room dan bengkel ada di bagian belakang bangunan.

Sumber :www.geocities.com

Ruang pamer dan bengkel pemeliharaan AUTO 2000, Cempaka Putih Jakarta

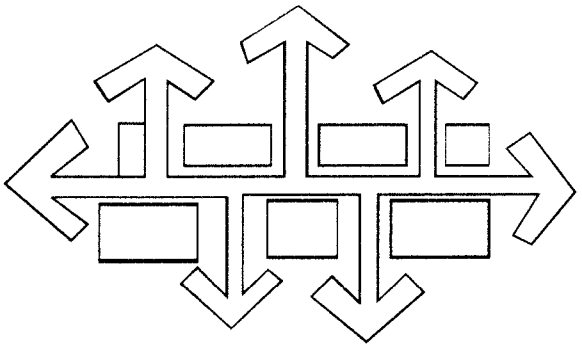


Bangunan bengkel 3 lantai ini terdiri dari ruang pamer, bengkel dan parkir stok. Tiap-tiap lantai memiliki spesifikasi masing-masing. Bentukan gubahan massa yang kotak untuk memberikan keleluasaan dalam sirkulasi mobil di dalam. Fasade untuk ruang pamer didominasi material kaca.

Sumber :www.geocities.com

e. Sirkulasi Spine

Merupakan bentuk sirkulasi yang berkesinambungan secara menyeluruh, tetapi tiap ruang mempunyai tujuan tersendiri. Biasanya dipergunakan pada struktur jalan. Keuntungan dari sistem ini adalah mempunyai tujuan utama yang jelas dengan tujuan ke masing obyek. Kelemahannya adalah sirkulasi utama terpisah oleh sirkulasi pendukung sehingga bukan merupakan kesatuan yang utuh.



Gambar 2.7.

Circulation Spine

4. Sirkulasi Mobil

Untuk pola sirkulasi mobil ini yang dimaksud adalah ruang gerak untuk mobil yaitu :

- Maju
- Mundur
- Belok kanan
- Belok kiri
- Memutar

2.12. Analisa kebutuhan ruang

- **Kegiatan Kantor dan Bengkel engine**

KANTOR	BENGKEL ENGINE
▪ R. Direktur	▪ R. Work Shop Bengkel Engine
▪ R. Operational Manager	▪ R. Resepsionis Bengkel Engine
▪ R. Sekretaris	▪ R. Supervisor Bengkel Engine
▪ R. Accounting	▪ R. Teknisi Bengkel Engine
▪ R. HRD	▪ R. Sporing & Balancing
▪ R. Bagian Operasional	▪ R. Tool Kit
▪ R. Rapat	▪ R. Minyak Pelumas
▪ R. Tamu/Lobby	▪ R. Tunggu
▪ R. Staff	▪ R. Ganti Mekanik
▪ R Audio Visual	▪ R. Cleaning Service
▪ R. Gambar Desain	▪ Gudang Stok Barang
▪ R. Dokumen	▪ Gudang
▪ R. Cleaning Service(OB)	▪ Lavatory
▪ Gudang Penyimpanan	
▪ Lavaroty	
▪ Pantry	