DAFTAR ISI

Halaman Judul
Lembar Pengesahan
Abstrak
Kata Pengantar

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.1.1 Pengertian Judul 1

1.1.2 Perkembangan Pariwisata di Indonesia 1

1.1.3 Potensi Pariwisata di Yogyakarta 2
1.1.3.1 Alam sebagai Daya Tarik Wisatawan 5
1.1.3.3 Kegiatan yang Rekreatif dan Edukatif 5
1.1.3.2 Potensi Wisata Remaja di Yogyakarta 6

1.1.4 Tinjauan Umum Pengembangan Pariwisata Jogyakarta 7
1.1.4.1 Potensi Kawasan 7
1.1.4.2 Kondisi dan Proyeksi Wisatawan Remaja di Kaliurang 7

1.1.5. Tinjauan Umum Remaja 9
1.1.5.1 Batasan Remaja 9
1.1.5.2 Wisata Remaja 10

1.1.6. Objek Pembanding 11
1.1.6.1 Graha Wisata TMII 11
1.1.6.2 Graha Wisata Kuningan 11
1.1.6.3 Graha Wisata Ragunan 12
1.1.6.3.Graha Wisata Ancol 12

1.2 Permasalahan 14
1.2.1 Umum 14
1.2.2 Khusus 14
1.3 Tujuan dan Sasaran 14

1.3.1 Umum 14
1.3.2 Khusus 14
1.4 Lingkup Pembahasan 15
1.4.1 Non Arsitektural 15
1.4.2 Arsitektural 15
1.5 Metode Pembahasan 16

1.6 Sistematika Pembahasan 17

1.7 Keaslian Penulis 17

1.8 Kerangka Pola Pikir 18

BAB II

DESKRIPSI PROYEK

2.1 Judul 19

2.2 Fungsi 19

2.3 Lokasi 19

2.3.1 Analisa Site 22

2.4 Karakter Pengguna 25

2.5 Diagaram Organisasi Ruang 26

2.6 Persyaratan Teknis 27

2.7 Rencana Kebutuhan Ruang 27

BAB III

KONSEP PERANCANGAN

3.1 Tinjauan Petualangan 30

3.1.1 Petualangan Alam Bebas (Outdoor Adventures) 30

3.1.2 Komponen Petualangan Alam Bebas 32

3.2 Tinjaun Lingkungan Bermain (Play Environment) 34

3.3 Perkembangan Desain Struktur Permainan 36

3.3.1 Giant Play Structures 36

3.3.2 Circular Play Structures 37

3.3.3 Community Play Structures 37

3.3.4 Environment Discovery Play Structure 38

3.4 Analisis dan Transformasi desain 41

BAB IV

PROSES PERANCANGAN

4.1 Gagasan Pertama 46

4.2 Gagasan Kedua 48

4.3 Gagasan Ketiga 50

BAB V

HASIL RANCANGAN 53

LAMPIRAN