BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setiap proyek kerja memiliki banyak bagian yang harus diselesaikan secara terurut, sehingga dibutuhkan aplikasi bertemakan produktivitas, yang digunakan sebagai pengingat ataupun notifikasi di dalam *smartphone*. Aplikasi android memang dapat meningkatkan efisiensi pekerjaan dan dapat secara langsung menunjang bisnis dan pekerjaan. Contoh dari aplikasi produktivitas antara lain, my study life, homework planner, planner classic, planner plus dan time tune. Aplikasi tersebut digunakan untuk membuat agenda, sehingga proyek yang telah dibuat akan dikerjakan sesuai pada waktunya.

Aplikasi produktivitas yang telah ada, memang memiliki beragam fitur yang sangat berguna bagi pengguna, seperti pembuatan jadwal, tanggal dan pengingat. Aplikasi yang telah dirangkum juga memiliki fitur terhubung ke email, sehingga ketika menggunakan aplikasi, pengguna menerima notifikasi pada emailnya. Ternyata, aplikasi tersebut belum memiliki penyusanan agenda secara terstruktur, yaitu belum memiliki bagian-bagian (sub) dari agenda yang dibuat.

Dalam hal ini, akan dibangun aplikasi dengan penambahan jadwal agenda secara terstruktur dan mensinkronisasikan google calendar sebagai tempat penyimpanan datanya. Di dalam aplikasi terdapat proses pembuatan agenda secara *offline*, untuk penyimpanan datanya menggunakan SQLite sebagai penyimpanan sementara pada android. Hal ini untuk mengurangi permasalahan ketika smartphone kehilangan koneksi internet. Dengan seperti itu, produktifitas kerja dapat terus berjalan.

1.2 Rumusan Masalah

Terdapat rumusan masalah dalam pengembangan aplikasi ini, yaitu :

Bagaimana cara memudahkan seseorang untuk membuat suatu agenda secara terstruktur.

1.3 Batasan Masalah

Dalam mengembangkan aplikasi ini, terdapat beberapa batasan masalah antara lain :

1. Aplikasi ini dibangun dalam platform Android dengan tools Android Studio
2. Aplikasi ini hanya digunakan untuk pengguna pribadi
3. Aplikasi ini hanya untuk membuat agenda dan sub dari agendanya
4. Pengingat pada aplikasi diatur pada jam 06.30am
5. Aplikasi ini tidak digunakan untuk komersial

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian adalah untuk memudahkan seseorang yang memiliki banyak proyek dan kesibukan, dengan menggunakan aplikasi agenda terstruktur sebagai sarananya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian tugas akhir ini diantaranya :

1. Bagi penulis
   a. Dapat membangun sebuah aplikasi *mobile* yang dapat memudahkan seorang pengguna membuat agenda terstruktur.
   b. Mendapatkan pengalaman dalam membangun aplikasi.
2. Bagi pengguna

   Memberikan kemudahan pengguna aplikasi dalam membuat agenda terstruktur.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian berfungsi sebagai penggambaran bagaimana langkah atau strategi yang dilakukan dalam penelitian. Dalam penelitian tugas akhir ini metodologi yang digunakan terbagi menjadi dua tahap, yaitu:

1.6.1 Pengumpulan Data

Tahap ini dilakukan dengan menggali informasi yang terkait pada penelitian, yaitu melalui wawancara kepada narasumber yang akan membutuhkan kegunaan aplikasi.

1.6.2 Analisis Sistem

Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengetahui apa saja yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi dengan baik.

1.6.3 Perancangan Aplikasi

Tahap ini akan dibuat rancangan-rancangan yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi. Beberapa hal yang akan digunakan dalam perancangan antara lain adalah:

1. Diagram *Use Case*
2. *Activity* Diagram

1.6.4 Implementasi

Tahap implementasi ini akan dimulai proses pengerjaan aplikasi. Implementasi akan dilakukan menggunakan beberapa *tools* dibawah ini:

1. Android Studio
2. Android Emulator

1.6.5 Pengujian

Tahap ini dilakukan proses uji coba terhadap aplikasi yang dibangun sehingga dapat diketahui aplikasi sudah sesuai dengan kebutuhan dan fitur sudah berguna sebagaimana semestinya.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi menjadi beberapa bagian bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan landasan teori tentang aplikasi, *usecase* diagram, *activity* diagram, dan teori pengujian sistem.

BAB III METODOLOGI

Bab ini merupakan penjelasan tentang metode atau cara dalam menyelesaikan tugas akhir, dari analisis kebutuhan aplikasi sampai perancangan aplikasi yang akan dibangun.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi aplikasi yang sudah dirancang sebelumnya, serta penjelasan yang mendukung pengujian terhadap aplikasi yang dibangun.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.