

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- A. Qirom Syamsuddin Meliala, *Pokok-pokok Hukum Perjanjian*, Liberty, Yogyakarta, 1985.
- Abdulkadir Muhamad, *Hukum Perikatan*, Ctk. Kedua, Citra Aditya Bakti, Bandung, 1990.
- Ahmadi Miru dan Sakka Pati, 2008, *Hukum Perikatan : Penjelasan Makna Pasal 1233 Sampai 1456 BW*, Rajagarfindo Perdasa, Jakarta.
- Ahmadi Miru, *Hukum Kontrak & Perancangan Kontrak*, Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2011.
- C.S.T. Kansil, *Pengantar Ilmu Hukum dan Tata Hukum Indonesia*, Ctk. Kedelapan, Balai Pustaka, Jakarta, 1989.
- Gufron A. Mas'adi, *Fiqh Muamalah Kontekstual*, Ctk. Kesatu, Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- Harjono, *Konstitusi sebagai Rumah Bangsa*, Sekretariat Jenderal dan Kepaniteraan Mahkamah Konstitusi, 2008.
- I Ketut Oka setiawan, *Hukum Perikatan*, Sinar Grafika, Jakarta, 2016.
- J Satrio, *Hukum Perikatan*, Citra Aditya, Bandung, 1995.
- Kementerian Agama Republik Indonesia, *Al-Qur'an dan Terjemahannya Edisi Penyempurnaan 2019*, Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an, 2019.
- Made Pasek Diantha, *Metodologi Penelitian Hukum Normatif dalam Justifikasi Teori Hukum*, Kencana, Jakarta, 2016.
- Martha Eri Safira, *Hukum Perdata*, Nata Karya, Ponorogo, 2017.
- Mestika Zed, *Metode Penelitian Kepustakaan*, Yayasan Pustaka Obor Indonesia, Jakarta, 2004.
- Michael G. Wagner, *On the Scientific Relevance of e-Sports*, Department for Interactive Media and Educational Technology, Danube University Krems, Austria, 2006.
- Moh. Kusnardi dan Harmaily Ibrahim, *Hukum Tata Negara Indonesia*, Sinar Bakti, Jakarta, 1988.

- Muchsin, *Perlindungan dan Kepastian Hukum bagi Investor di Indonesia*, Universitas Sebelas Maret, Surakarta, 2003.
- P.N.H Simanjuntak, *Pokok-Pokok Hukum Perdata Indonesia*, Djambatan, Jakarta, 2009.
- P.N.H. Simanjuntak, *Hukum Perdata Indonesia*, Kencana, Jakarta, 2017.
- Peter Mahmud Marzuki, *Penelitian Hukum*, Kencana Prenada Group, Jakarta, 2007.
- Philipus M. Hadjon, *Pengantar Hukum Administrasi Indonesia*, Gajah Mada University Press, Yogyakarta, 2011.
- Pusat Data dan Analis Tempo, *Peluang Bisnis Olahraga e-Sport di Indonesia*, Majalah Tempo, Jakarta, 2018.
- R. Wirjono Prodjodikoro, *Asas-Asas Hukum Perjanjian*, Bale, Bandung, 1986.
- Rachmat Setiawan, *Tinjauan Elementer Perbuatan Melanggar Hukum*, Alumni, Bandung, 1982.
- Raisul Mutaqien, *Teori Hukum Murni*, Nuansa & Nusa Media, Bandung, 2006.
- Ridwan Khairandy, *Hukum Kontrak Indonesia dalam Perspektif Perbandingan*, FH UII Press, Yogyakarta, 2014.
- Rosa Agustina, *Perbuatan Melawan Hukum*, Penerbit Pasca Sarjana FH Universitas Indonesia, Depok, 2003.
- Sajipto Raharjo, *Ilmu Hukum*, Citra Aditya Bakti, Bandung, 2006.
- Salim H.S, *Hukum Kontrak Teori & Teknik Penyusunan Kontrak*, Sinar Grafika, Jakarta, 2017.
- Salim HS, *Hukum Kontrak (Teori & Teknik Penyusunan Kontrak)*, Sinar Grafika, Jakarta, 2014.
- Soetandyo Wignyosoebroto, *Dari Hukum Kolonial ke Hukum Nasional: Dinamika Sosial Politik Dalam Perkembangan Hukum di Indonesia*, Raja Grafindo Persada, Jakarta, 1993.
- Somardi, *Teori Umum Hukum dan Negara, Dasar-Dasar Ilmu Hukum Normatif Sebagai Ilmu Hukum Deskriptif Empirik*, BEE Media Indonesia, Jakarta, 2007.
- Subekti, *Hukum Perjanjian*, Intermasa, Jakarta, 2002.
- Susanti Adi Nugroho, *Hukum Persaingan Usaha di Indonesia*, Prenada Media Group, Jakarta, 2018.

Wahyu Dwi Santoso, *Kajian e-Sport dalam Perspektif Epistemologi Olahraga*, Tesis Program Studi Ilmu Keolahragaan, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Yogyakarta, 2022.

Zakiah, *Hukum Perjanjian Teori dan Perkembangannya*, Lentera Kreasindo, Yogyakarta, 2017.

Jurnal Penelitian

Ardiana Hidayah, Asas Iktikad Baik dalam Kontrak Elektronik, *Jurnal Solusi*, Edisi Nomor 2 Volume 19, 2021, hlm. 155-164.

Cantika Maulidea dan Ahmad Mahyani, Pencegahan Pembajakan Atlet *e-Sports* Melalui Perlindungan Hukum Kepada Tim *e-Sports*, *Bureaucracy Journal*:

Indonesia Journal of Law and Social-Political Governance, Edisi Nomor 3 Volume 2, 2022, hlm. 760-782.

Faidillah Kurniawan, *e-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian*, *Jurnal Olahraga Prestasi*, Edisi Nomor 2 Volume 15, 2019, hlm. 61-66.

Guillaume Bosc, Mehdi Kaytoue, Chedy Raissi, dan Jean-François Boulicaut, Strategic Pattern Discovery in RTS-Games for E-Sport with Sequential Pattern Mining, *LIRIS Research Report*, 2013, hlm. 1-11.

Jason G. Reitman, Maria J. Anderson-Coto, Minerva Wu, Je Seok Lee, dan Constance Steinkuehler, *e-Sport Research: A Literature Review*, *Games and Culture Journal*, SAGE Publications, Edisi Nomor 1 Volume 15, 2020, hlm. 32-50.

Laxmisha Rai dan Gao Yan, Future Perspectives on Next Generation E- Sport Infrastructure and Exploring Their Benefits, *International Journal of Sports Science and Engineering*, Edisi Nomor 1 Volume 3, 2009, hlm. 27-33.

Melani Harly dan Ariawan Gumadi, Perlindungan Hukum Perdata dalam Hal Pembajakan Atlet *e-Sport* antara Atlet dengan PT Echo *e-Sport* Indonesia, *Jurnal Hukum Adigama*, Edisi Nomor 1 Volume 5, 2022, hlm. 432- 445.

Muhammad Faizal T.A. dan Arief Suryono, Penyusunan Perjanjian Kerja Antara Pemain Sepak Bola Profesional dengan Klub Persis Solo, *Jurnal Privat Law*, Edisi Nomor 2 Volume 8, 2020, hlm. 202-209.

Muhammad Ivan, Miftahul Aziz, dan Tia Rahmania, Perkembangan *e-Sport* dari Perspektif Pelaku *e-Sport* (Event Organizer dan Team *e-Sport*) di Kabupaten Pandeglang, *Jurnal Pendidikan Mutiara*, Edisi Nomor 2 Volume 6, 2021, hlm. 42-48.

Yudistira Adipratama, The Light of Justice: *Poaching* and Rules of Competition, *Esports Law Review Volume 2*, 2021, hlm. 1-27.

Yuri Seo, Electronic Sports: A New Marketing Landscape of the Experience Economy, *Journal of Marketing Management*, Edisi Nomor 29 Volume 13, 2013, hlm. 1542-1560.

Makalah

Tatag Praditya Nugroho, Perlindungan Hukum Terhadap Atlet *e-Sports* di Indonesia, makalah disampaikan dalam Seminar *Conference on Law and Social Studies*, Fakultas Hukum, Universitas PGRI Madiun, Madiun, 23 Desember 2020.

Internet

Bill Clinton, "Aturan *e-Sports* PBESI di Indonesia Hanya Berlaku untuk Game Terdaftar", terdapat dalam <https://tekno.kompas.com/read/2021/08/24/09020027/aturan-e-sports-pbesi-di-indonesia-hanya-berlaku-untuk-game-terdaftar?page=all>. Diakses tanggal 19 November 2022.

Billy Rifki, "Apa Itu Esports: Mengenal Genre & Variasi Game di Esports", terdapat dalam <https://esports.id/other/news/2021/06/c236337b043acf93c7df397fdb9082b3/apa-itu-esports-mengenal-genre--variasi-game-di-esports>, Diakses tanggal 3 Januari 2023 pukul 13:14 WIB.

Bola.net, *10 Pemain dengan Harga Buy out Clause Tertinggi di Dunia*, terdapat dalam <https://www.bola.net/editorial/10-pemain-dengan-harga-buyout-clause-tertinggi-di-dunia.html>. Diakses tanggal 19 November 2022.

Candra Permadi, *Mengenal Apa itu "Buy out" dan "Waiver" NBA*, terdapat dalam https://www.kompasiana.com/candra.permadi/5e5104c3097f363394610e53/mengenal-apa-itu-buyout-dan-waiver-nba?page=all&page_images=1. Diakses pada 19 November 2022.

Diskominfo Kabupaten Badung, "Mengenal *e-Sport* Lebih Dekat", terdapat dalam <https://diskominfo.badungkab.go.id/artikel/39465-mengenal-e-sport-lebih-dekat>, Diakses tanggal 18 November 2022.

Florian Larch, "History of eSports: How it all began", terdapat dalam <https://www.ispo.com/en/markets/history-esports-how-it-all-began>, Diakses tanggal 3 Januari 2023 pukul 13:10 WIB.

Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), "Arti Kata Perlindungan", terdapat dalam <https://kbbi.web.id/perlindungan>, Diakses tanggal 6 Januari 2023 pukul 16:22.

Megan Farokhmanesh, "First game tournament, 'Intergalactic Spacewar Olympics,' held 40 years ago", terdapat dalam <https://www.polygon.com/2012/10/20/3529662/first-game-tournament-intergalactic-spacewar-olympics-held-40-years>, Diakses tanggal 3 Januari 2023 pukul 13:07 WIB.

Meidini Maya, "5 Atlet *e-Sport* yang Pernah Tersandung *Poaching*", terdapat dalam <https://kincir.com/game/mobile-game/Poaching-kasus-atlet-esports-xrLrGBfxZk7w>. Diakses tanggal 18 November 2022.

Steven Rondina, “G2 Esports Allegedly Caught *Poaching* CR4ZY CSGO Players”, terdapat dalam <https://win.gg/news/g2-esports-allegedly-caught-Poaching-cr4zy-csgo-players/>, Diakses tanggal 28 Desember 2021.