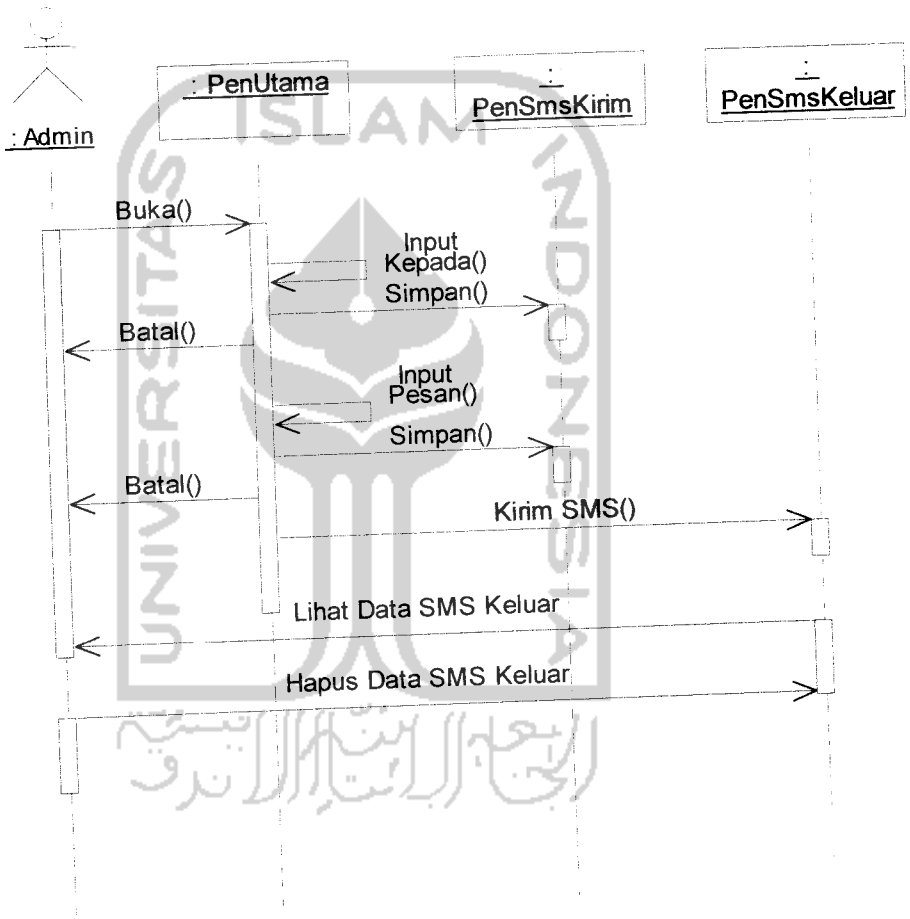
Sequence Diagram	:	Diagram yang menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem berupa message yang digambarkan terhadap waktu.
Smart Card	:	Kartu pintar. Kartu cerdas yang ditempeli chip komputer.
Software	:	Perangkat lunak.
Statechart Diagram	:	Diagram yang menggambarkan transisi dan perubahan keadaan (dari satu state ke state lainnya) suatu objek pada sistem sebagai akibat dari stimuli yang diterima.
User	:	Pemaka, pengguna.
Use Case Diagram	:	Diagram yang menggambarkan hubungan antara user dengan proses pada aplikasi.
User Interface	:	Tampilan yang dilihat oleh user pada sistem operasi.
Virtual Machine	:	Mesin penyedia layanan.
Wireless	:	Tanpa kabel.
Wireless Markup Language	:	Sebuah bahasa yang mirip HTML, hanya dikhususkan kepada perangkat wireless seperti handphone.

4.2.3.1.11 *Sequence Diagram* untuk SMS Keluar dan Kirim SMS

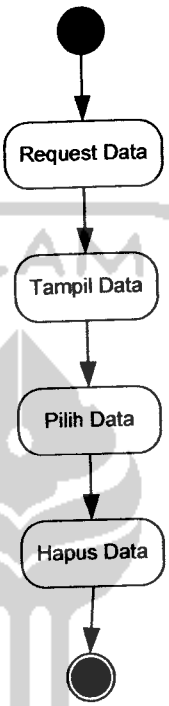
Digunakan untuk mengirim dan menghapus data jadwal penerbangan pesawat pada sistem aplikasi. Gambar 4.13 menunjukkan *sequence diagram* untuk sms keluar dan kirim sms yang dilakukan oleh *actor admin* maupun aplikasi.



Gambar 4.13 *Sequence diagram* untuk sms keluar dan kirim sms.

4.2.4.3 *Activity Diagram* untuk Proses Hapus Data

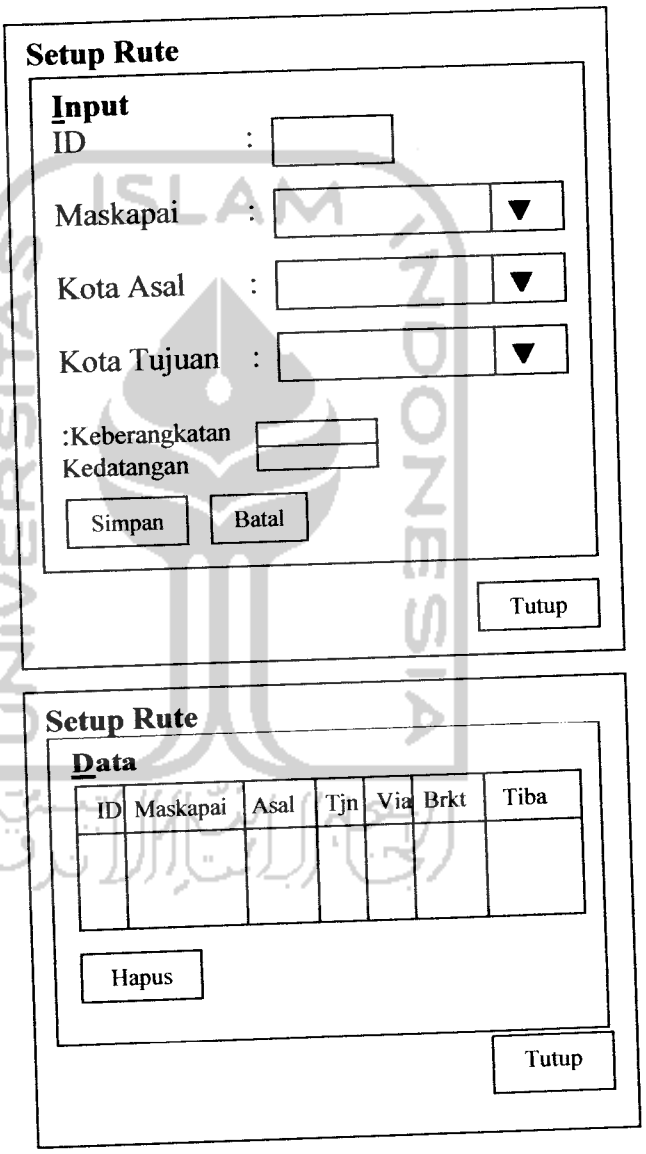
Gambar 4.19 menunjukkan *activity diagram* untuk proses hapus data pada sistem aplikasi yang dilakukan oleh *actor admin.*



Gambar 4.19 *Activity diagram* untuk proses hapus data.

4.3.2.1.8. *Form* Setup Rute

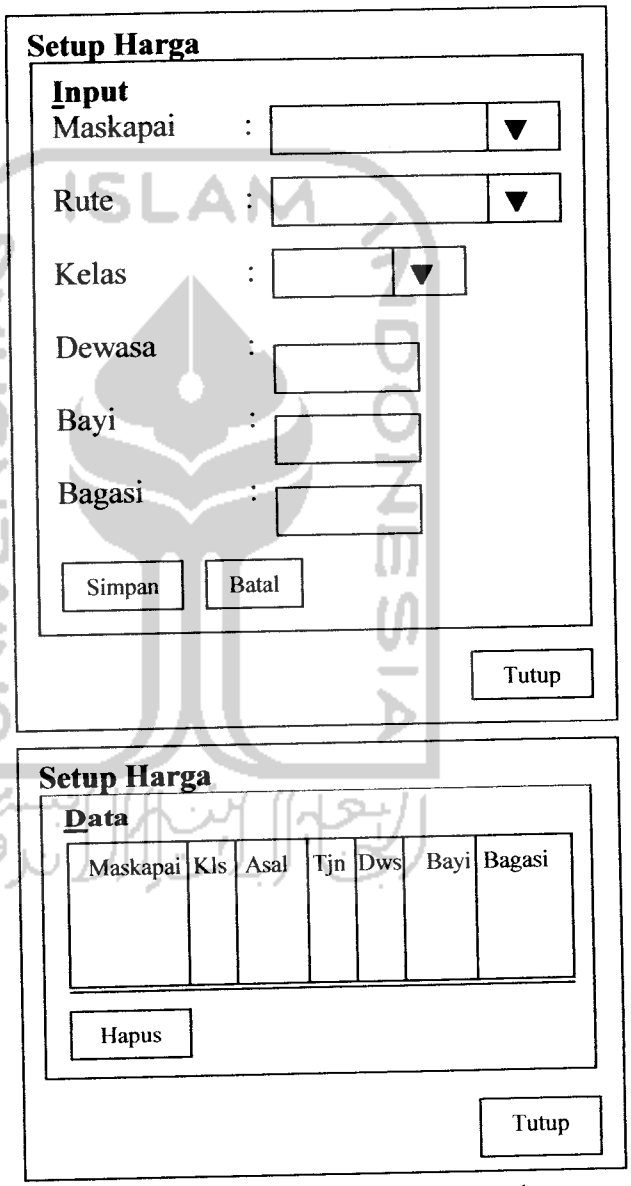
Pada *form* ini digunakan untuk memasukan dan melihat data maskapai, kota asal, kota tujuan, via, jam keberangkatan dan jam kedatangan. Rancangan antarmuka setup rute seperti gambar 4.29.



Gambar 4.29 Antarmuka *form* setup rute.

4.3.2.1.9. *Form* Setup Harga

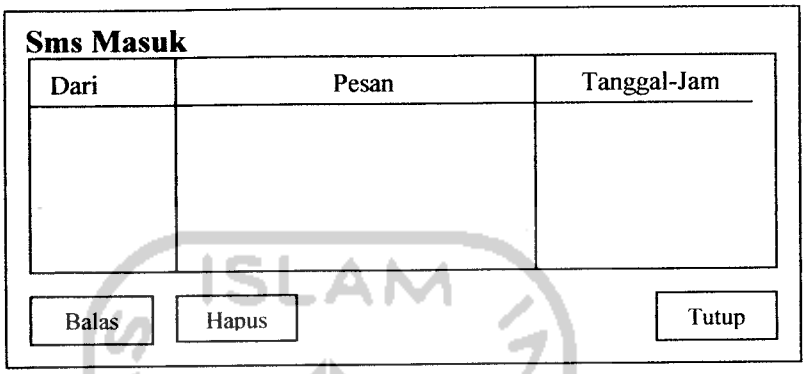
Pada *form* ini digunakan untuk memasukan dan melihat data maskapai, rute, kelas, harga dewasa, harga anak dan harga bagasi. Rancangan antarmuka setup harga seperti gambar 4.30.



Gambar 4.30 Antarmuka *form* setup harga.

4.3.2.1.10. *Form* SMS Masuk

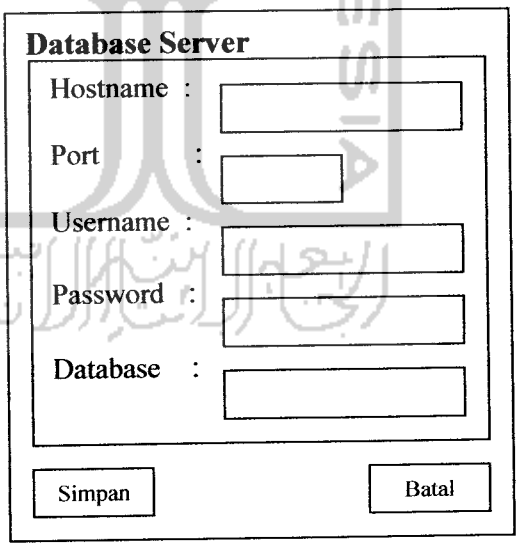
Pada *form* ini digunakan untuk menerima data sms dari *user* yang meminta jadwal penerbangan pesawat. Rancangan antarmuka sms masuk seperti gambar 4.31.



Gambar 4.31 Antarmuka *form* sms masuk.

4.3.2.1.11. *Form* Database

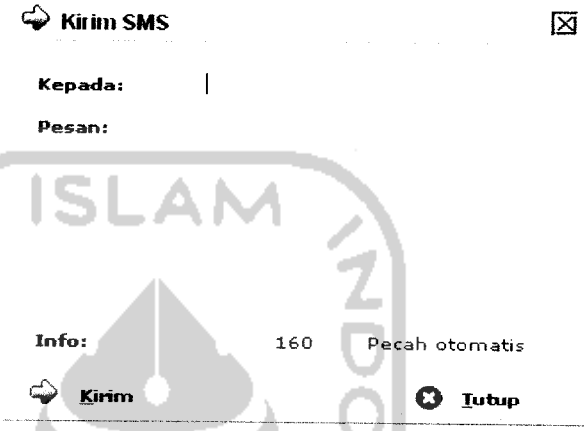
Pada *form* ini digunakan untuk mengatur konfigurasi database dari sistem aplikasi. Rancangan antarmuka database seperti gambar 4.32.



Gambar 4.32 Antarmuka *form* database.

5.4.2.3.3 *Form* Kirim SMS

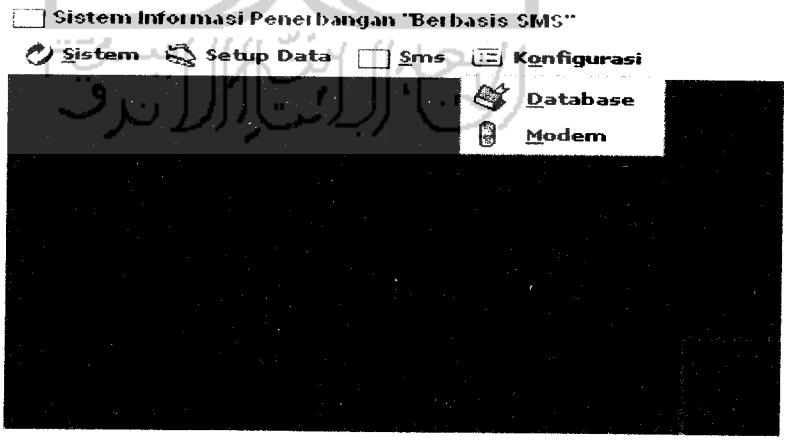
Form ini digunakan untuk mengirim sms secara manual dari sistem aplikasi yang dilakukan oleh *admin*. *Form* kirim sms dapat dilihat seperti gambar 5.17.



Gambar 5.17 Tampilan *form* kirim sms.

5.4.2.4 Menu Konfigurasi

Menu konfigurasi terdiri dari dua sub menu yaitu database dan modem. Menu konfigurasi ini dapat dilihat seperti gambar 5.18



Gambar 5.18 Tampilan menu konfigurasi.