SARI

Tsunami adalah sebuah bencana alam yang berbentuk perpindahan badan air yang disebabkan oleh perubahan permukaan laut secara vertikal dengan tiba-tiba. Indonesia sendiri merupakan negara yang rawan terkena bencana tsunami, akan tetapi tingkat kesadaran dari masyarakat di Indonesia tentang tanda-tanda tsunami masih sangat kurang.

Berdasarkan hal itu maka dibangunlah sebuah gim berbasis Android dengan materi mitigasi tsunami untuk menarik minat masyarakat dan memberikan pengetahuan tentang bahaya dan bagaimana bertahan hidup di saat terjadi tsunami. Seiring dengan maraknya penggunaan ponsel pintar yang dapat digunakan untuk berbagai hal termasuk bermain gim, maka dibuatlah gim dengan tujuan edukasi mitigasi tsunami yang menggunakan ponsel pintar sebagai media pembelajaran.

Gim dikembangkan menggunakan metode ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) dan perancangan desain menggunakan HIPO (Hierarchy plus Input-Process-Output) lalu dibuatlah sebuah gim yang berisikan materi-materi mitigasi tsunami dengan genre gim adventure quest.

Hasil yang diperoleh dari keseluruhan penelitian menunjukkan bahwa gim yang dibangun sudah sesuai harapan, yaitu gim ini dapat membantu masyarakat mengetahui gejala-gejala tsunami dan langkah-langkah untuk dapat bertahan hidup.

Kata kunci: tsunami, gejala tsunami, bertahan hidup, mitigasi, ponsel pintar, edukasi, ADDIE, HIPO, gim, *genre*, *adventure quest*.