ii

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

GAME EDUKASI SIAGA BENCANA GEMPA BUMI

TUGAS AKHIR

Disusun Oleh:

N a m a : Naufal Fariz Rahardian
NIM : 14523004

Yogyakarta, 5 September 2019

Pembimbing,

(Septia Rani, S.T., M.Cs.)

iii

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

GAME EDUKASI SIAGA BENCANA GEMPA BUMI

TUGAS AKHIR

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 23 Agustus 2019

Tim Penguji

Septia Rani, S.T., M.Cs.

Anggota 1

Almed Hamzah, S.T., M.Eng.

Anggota 2

Sri Mulyati, S.Kom., M.Kom.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika – Program Sarjana

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Islam Indonesia

(Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)

iv

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Naufal Fariz Rahardian

NIM : 14523004

Tugas akhir dengan judul:

GAME EDUKASI SIAGA BENCANA GEMPA BUMI

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 5 September 2019



(Naufal Fariz Rahardian)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Allah Swt. yang telah memberikan rezeki, petunjuk, kesehatan, rahmat dan hidayah-Nya kepada saya, sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat waktu.

Orang tua saya yang tercinta Ayah saya Haryono dan Mama saya Yetti Rahmawati yang selalu mendoakan saya, membimbing saya dan selalu mendampingi saya disetiap langkah yang saya pilih.

Serta sahabat-sahabat saya yang tercinta yang telah memberikan dukungan, doa dan bantuan terhadap setiap perjalanan hidup saya. Semoga karya ini bisa memberikan motivasi dan inspirasi.

HALAMAN MOTO

"Kerjakanlah, wujudkanlah, raihlah cita-citamu dengan memulainya, dari bekerja bukan hanya menjadi beban dalam impianmu"

Man Jadda Wa Jadda

"Barangsiapa yang besungguh-sungguh pasti akan mendapatkan hasil"

Innama'al 'Usri Yusroo

"Sesungguhnya sesudah kesulitan pasti ada kemudahan"

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaykum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah penulis haturkan kepada Allah SWT Tuhan semesta alam, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul "*Game* Edukasi Siaga Bencana Gempa Bumi" dengan baik. Sholawat serta salam kita haturkan kepada junjungan besar kita Nabi Muhammad SAW karena berkat perjuangan beliau kita dapat mengecap indahnya ilmu pengetahuan.

Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada Jurusan Teknik Informatika di Universitas Islam Indonesia dan sebagai salah satu sarana bagi penulis untuk mempraktekkan secara langsung ilmu yang telah diperoleh selama masa studi di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.

Penulis menyadari bahwa dalam pelaksanaan Tugas Akhir dan penyusunan laporan ini tidak bisa lepas dari bimbingan, dorongan, serta bantuan baik material maupun spiritual dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini dengan kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada:

1. Allah SWT atas karunia dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
2. Kedua Orang Tua (Haryono dan Yetti Rahmawati) atas segala doa dan dukungan selama penulis menyelesaikan masa studi di Teknik Informatika dan selama penulis menyelesaikan Tugas Akhir.
3. Pacar saya Nazarina Tiftah Firdausi yang selalu menyemangati saya dalam mengerjakan skripsi ini.
4. Fathul Wahid, S.T., M.Sc., Ph.D., selaku Rektor Universitas Islam Indonesia.
5. Prof. Dr. Ir. Hari Purnomo, M.T., selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
6. Hendrik, S.T., M.Eng, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
7. Septia Rani, S.T., M.Cs., selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan waktu untuk membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir
8. Seluruh Dosen Jurusan Teknik Informatika UII yang telah memberikan ilmu yang sangat bermanfaat.

9. Janu Dwi Anggoro yang sudah mengajari saya tentang *Unity* sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
10. M. Bais Huda dan Ahmad Sidqi yang selalu memberi masukan tentang sistem saya.
11. Teman-teman persatuan kontrakan menantu idaman yang selalu memberi semangat kepada saya untuk mengerjakan skripsi ini dan juga memberi kenangan yang terindah untuk masa kuliah saya.
12. Teman-teman *game* saya yaitu Dio, Afan, Afif, Aziz yang telah menjadi bagian dari pertemanan selama saya kuliah.
13. Teman-teman Teknik Informatika angkatan 2014 (MAGNIFICO) untuk semua bantuan, dukungan, serta kenangan indah selama saya kuliah.
14. Semua pihak yang telah banyak membantu dalam pelaksanaan Tugas Akhir yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih belum sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan Laporan Tugas Akhir ini. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan atas segala bantuan yang telah diberikan dari semua pihak semoga mendapat imbalan yang setimpal dari Allah SWT, aamiin.

Wassalamu'alaykum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 2019

(Naufal Fariz Rahardian)