LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN TUGAS AKHIR

GAME DAN KOMIK SHOPPING CENTER DI YOGYAKARTA

CITRA HITECH SEBAGAI PENENTU BENTUK DAN PENAMPILAN BANGUNAN

(Hitech Architecture Building's Form and Performance)

Disusun oleh :

Donny Mono Handoko

96340063

Yogyakarta, September 2005

MENGETAHUI	MENYETUJUI
Ketua Jurusan Arsitektur	Dosen Pembimbing
Ir. H. Revianto Budi Santoso, M. Arch.	**Ir. H. Supriyanto, MSi**

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah WT, yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga senantiasa penulis dapat menyelesaikan laporan perancangan tugas akhir ini dengan judul:

"GAME DAN KOMIK SHOPPING CENTER DI YOGYAKARTA"

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis banyak medapatkan bimbingan, petunjuk, doa dan dorongan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir. H. Revianto Budi Santoso, M. Arch, selaku Ketua Jurusan Arsitektur Universitas Islam Indonesia.
2. Bapak Ir. H. Supriyanto, Msi, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah banyak membantu dan memberikan bimbingan kepada penulis.
3. Bapak Ir. Priyo Pratikno, MT, selaku Dosen Penguji pada Tugas Akhir yang telah banyak membantu dan memberikan petunjuk kepada penulis.
4. Bapak-Ibu dosen Jurusan Arsitektur, terima kasih atas bimbingannya dan ilmu-ilmu yang telah diberikan.
5. Ibu di rumah, terima kasih atas doa-doanya, kesabarannya, dan dorongannya.
6. Oom dan Tante, terima kasih atas tumpangannya dan dorongannya.
7. Kakak-kakakku dan seluruh keluarga besarku, terumakasih atas doa dan dorongannya.
8. Unggul, Vita, dan Pungkas, terima kasih atas printer dan komputernya.
9. Terima kasih untuk penjaga parkir atas tempat nongkrongnya.
10. Terima kasih kepada seluruh Civitas Akademika Jurusan Arsitektur Teknik Sipil dan Perencanaan Universitas Islam Indonesia.

Akhirnya penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini bukanlah satu karya yang sempurna, namun kiranya dapat menjadi langkah awal dalam mendapatkan hasil yang lebih sempurna lagi. Saran dan kritik untuk perbaikan laporan Tugas Akhir ini sangat diharapkan. Semoga laporan perancangan Tugas Akhir Game dan Komik Shopping Center ini dapat bermanfaan. Amin.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, September 2005

Penulis

Donny Mono Handoko