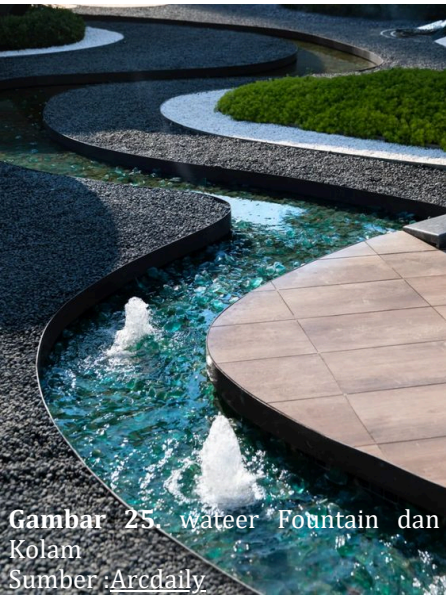
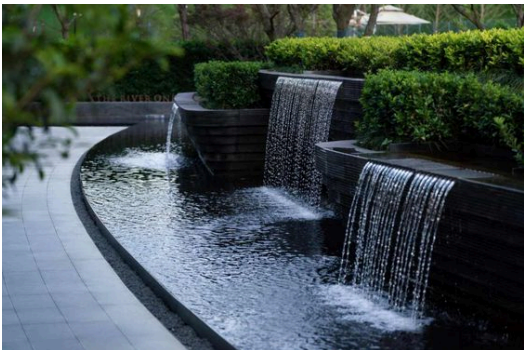


| Atraksi (Water Fountain)

Water Fountain yang memanfaatkan air dari Telaga Wahyu yang merupakan Telaga brntukan alami ini bertujuan sebagai daya taruk wisatawan, sebagai atraksi yang dihadirkan bagi wisatawan yang menginap ataupun sekedar berkunjung. Pertunjukan Water Fountain merupakan objek wisata berupa air mancur yang berada di dalam telaga dengan konsep air mancur menari, selain itu juga dipadu dengan musik dan ditambah permainan lampu laser



Gambar 25. water Fountain dan Kolam
Sumber :Arcdaily



Gambar 26. water Fountain dan Kolam
Sumber :Arcdaily

Susunan air mancur yang berpola yang jika pada malam hari akan mengeluarkan cahaya warna warni dari lampu yang di pasang. Sehingga baik pada siang ataupun malam hari, objek wisata ini dapat dinikmati oleh wisatawan



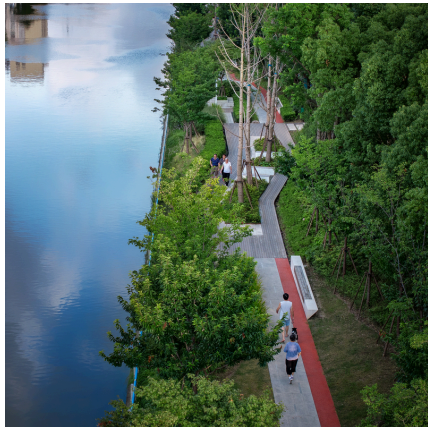
Gambar 27. Atraksi Water Fountai saat malam hari
Sumber :Arcdaily



| Activity Park

Activity Park disini di peruktukkan bagi wisatawan yang menginap maupun hanya sekedar berkunjung sebagai wadah dan fasilitas untuk menikmati atrksi water fountain yang dihadirkan pada Telaga Wahyu sehingga orientasinya mengarah pada Tengah Telaga dimana terdapat Water Fountain. Wisatawan dapat sekedar duduk duduk, bersantai sambil menikmati pemandangan. Selain terdapat fasilitas ruang untuk bersantai, duduk-duduk menikmati pemandangan dan atraksi, terdapat pula Jogging track sebagai penunjang kegiatan pemulihan jasmani. Terdapat pula Playground sebagai wadah bagi para wisatawan yang membawa anak-anak untuk berwisata.

- Jinqiao Caojiagou Riverfront Renewal Design / VIASCAPE design



Konsep Linear dengan mengikuti aliran sungai dan menciptakan ruang interaksi bagi penduduk lokal, wisatawan, dan fungsi kota pada 1 lokasi dengan perkerasan berupa paving yang dirancang bergelombang sebagai adaptasi dari sungai

Gambar 28. Preseden Landscape
Sumber :Archicad, 2023

- Transformed Tom Lee Park: Studio Gang and SCAPE Architects Revitalize Memphis Riverfront



Gambar 29. Preseden Landscape
Sumber :Archicad, 2023

taman ini mengakomodasi pertemuan umum, instalasi seni, dan ruang untuk bermain dan bersantai. Taman ini menghadirkan tiga paviliun yang terbuat dari kayu, mengambil inspirasi dari struktur industri yang pernah ada di sepanjang tepi sungai. Dikombinasikan dengan elemen landscape yang segar dan taman bermain bertema sungai, bangunan ini menjadi destinasi menarik untuk berbagai aktivitas, seperti rekreasi, pendidikan luar ruangan, berpiknik, dan pertunjukan.

2.4 KAJIAN DAN ANALISIS PRESEDEN PERANCANGAN

| Sandat Glamping Tents

Luas lahan :
Lokasi : Bali, Indonesia

Sandat Glamping Tents ini terletak di area sawah dan hutan yang berjurang sehingga memiliki pemandangan indah yang dapat di manfaatkan sebagai view. Glamping resort ini merupakan ekspresi dari kebutuhan wisatawan untuk menjauh dari pusat kota dan dapat merasakan hidup seperti berlinggung pada alam. Dimana unit resortnya di desain dengan dinding kayu, rotan, dan bambu sementara atap Unitnya di desain dengan material membran sehingga menyajikan nuansa berkemah pada tenda namun berbalut fasilitas dan interior yang lengkap dan glamour.

Pelaku : Pengunjung yang menginap dan pengelola kawasan Glamping.
Aktifitas : menginap, berenang, bersantai, bermain, dan lain-lain

Fasilitas : 8 tenda yang dilengkapi dengan Kelambu, area bersantai, ipod dock, mini bar, kolam renang privat dan publik, dan lain-lain.



Gambar 30. Sandat Glamping Tents
Sumber : glampingsandat.com

Lesson Learned

- Mennggunakan membran sebagai atap yang terekspose dr dalam ruangan
- Memaksimalkan view dengan menggunakan dinding kaca yang menghadap langsung dr kasur kamar menuju keluar
- Penggunaan material kayu pada lantai sebagai unsur material alami
- Terdapat area bersantai pada depan unit

2.4 KAJIAN DAN ANALISIS PRESEDEN PERANCANGAN

| Highland Park Resort

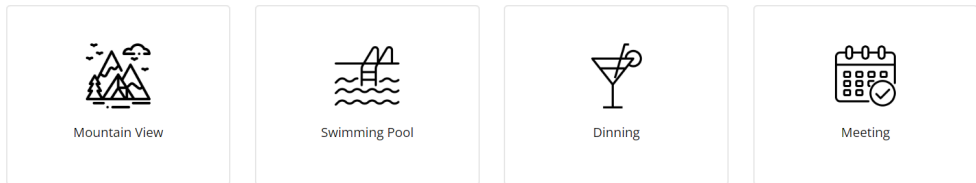
Luas lahan :
Lokasi : Bogor, Indonesia

Bertempat di kaki Gunung Salak yang termasuk Taman Nasional Halimun. Glamping ini mengusung konsep resort bernuansa gabungan kultur Barat dan Timur, yang memberikan pengalaman tinggal dalam tenda bangsa Mongolia dan Indian (Apache) dengan konsep Glamorous-Camping yang menyajikan kesempatan bagi pengunjung untuk bersantai, menghirup udara segar di alam yang asri dan melepas lelah dari hiruk-pikuk perkotaan. Terdapat 3 tipe kamar pada Glamping Resort ini, yaitu Superior rooms, Apache Rooms, dan Deluxe Rooms

Pelaku : Pengunjung yang menginap, Pengunjung yang menggunakan fasilitas Highland Park Resort, dan Pengelola

Aktifitas : Menginap, berenang, bersantai, berkuda, *outbond*, dll

Fasilitas ; Waterboom, berkuda, futsal, *flying fox*, *zip bike*, *mini boat*, perahu bebek, memancing, *outbond*, *stabling*, *riding school*, *kids pony club*, *billiard*, *ches table*, *karaoke rooms*, *kids playground*, *wall climbing*, *shooting target*, *archery*, *mini golf*, *wifi*, *restourant*



Gambar 31. Highland park resort, Bogor
Sumber : glampingsandat.com



Lesson Learned

- Konfigurasi massa yang berorientasi pada Gunung
- Atap membran sebagai interpretasi dari tenda
- Bentuk bangunan dengan geometri lengkung yang bertransformasi menjadi bentuk lingkaran sebagai Glamping Unit
- Penataan Landscape yang memiliki konsep radial pada elemen air
- sirkulasi yang tertata dan perbedaan perkerasan
- Vegetasi yang mengelilingi Site Glamping sebagai elemen alam

2.4 KAJIAN DAN ANALISIS PRESEDEN PERANCANGAN

| Glamping legok Kondang Lodge

Luas lahan :

Lokasi : Bandung, Indonesia

Bertempat di lembah dan dikelilingi dengan hutan pinus dengan suhu 15 - 20 derajat sehingga udara yang dihasilkan sangat sejuk dan asri. Suasana yang masih asri dengan dikelilingi pohon-pohon besar dan tinggi membuat kawasan Glamping ini menjadi seperti di alam liar, sangat menyatu dengan alam namun masih dilengkapi fasilitas seperti layaknya di rumah sendiri sehingga memberi kenyamanan dan pengalaman tersendiri bagi pengunjung.

Pelaku ; Pengunjung dan pengelola kawasan *Glamping Legok Kondang Lodge*

Aktifitas : Menginap, snorkling, berenang, bermain, dan bersantai

Fasilitas : Terdapat 20 tenda dengan berbagai tipe kamar yaitu standart tent, *Deluxe tent*, *Family Tent*, *Luxury tent*, dan *Suite tent*. masing-masing tipe kamar memiliki fasilitas tempat tidur, kamar mandi, dan tempat bersantai pada balkon yang tersedia. Perbedaan fasilitas tiap kamarnya yaitu pada luas tenda, *extra bed*, alat *barbeque* , dan interior seperti lampion. Selain itu terdapat pula Restaurant, kolam renang, *playground*, taman yang terhubung dengan pemandangan bukit, hutan, dan sawah. Terdapat pula paket wisata *paintball*, *tracking*, *rafting* di sungai Palayangan, paket *Tour Kawah Putih*, memancing, dan petik strwberry



Lesson Learned

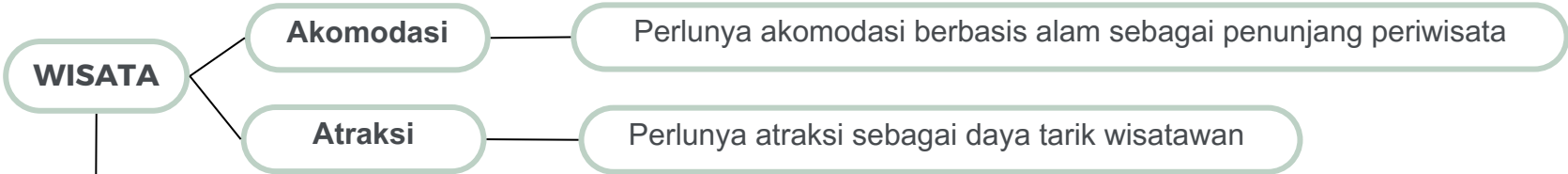
- Menyatu dengan alam dengan dikelilingi pohon dan berada di tengah hutan
- Memanfaatkan view hutan sebagai pendukung menghadirkan suasana alam liar pada Glamping
- Terdapat biro agen Tour wisata di sekitar lokasi Glamping
- Menggunakan struktur alami seperti bambu sebagai struktur utama
- Unit Glamping yang full menggunakan Tenda



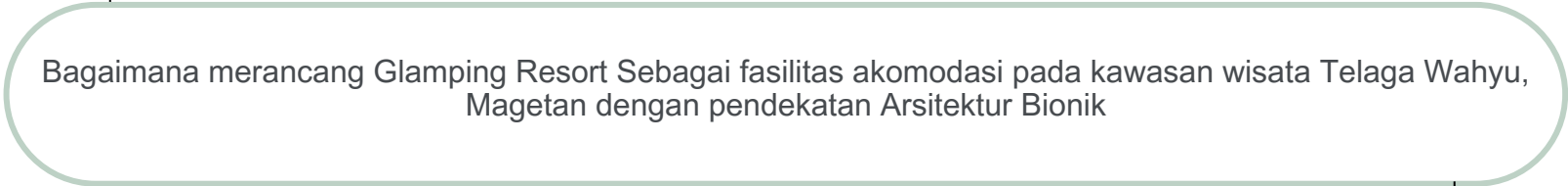
Gambar 32. Glamping Legok Kondang, Lodge
Sumber : Glamping egokKondang.com

2.5 PETA PERSOALAN PERANCANGAN

ISU



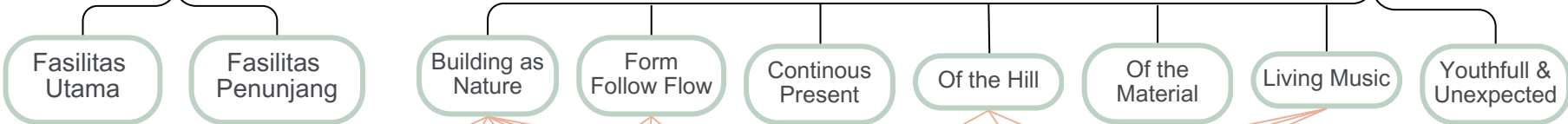
Permasalahan Umum



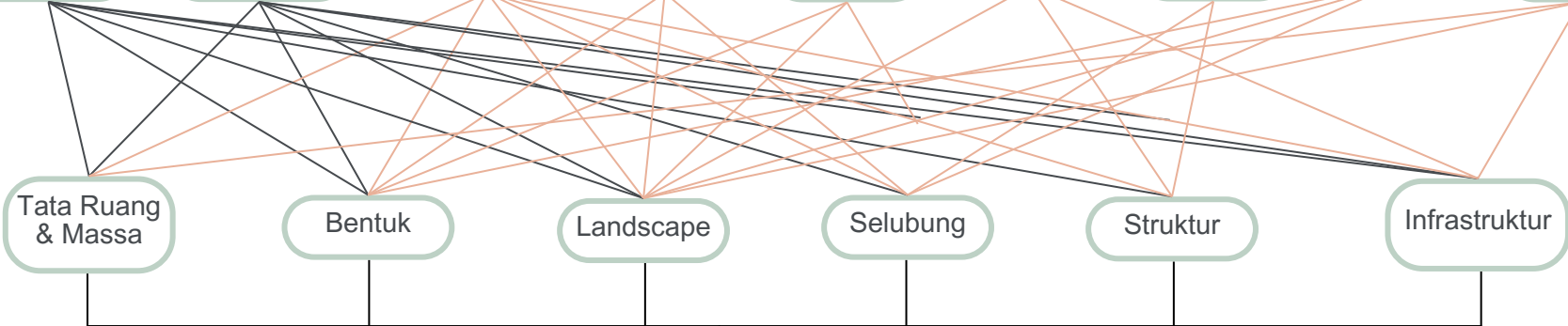
Kajian



Variabel



Persoalan Desain



Tahapan



Gambar 33. Gambar Peta Persoalan
Sumber : Dokumen Penulis , 2023

BAB 3

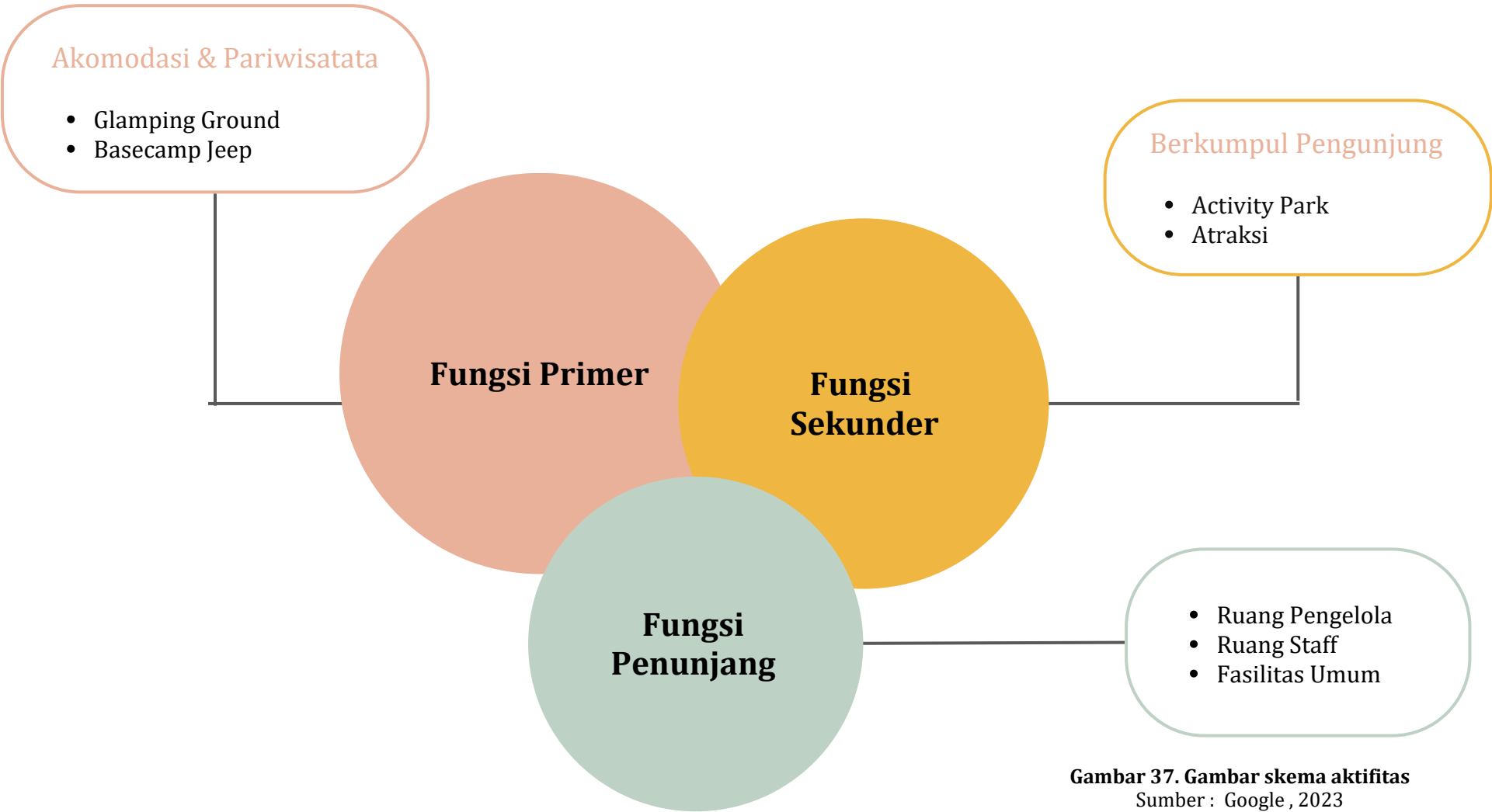
Eksplorasi dan Respon rancangan



Gambar 1. Ilustrasi Pemandangan
Sumber : Canva, 2023

3.1 FUNGSI BANGUNAN

| Fungsi



Fungsi pada perancangan ini di kalsifikasikan menjadi 3 jenis yaitu : Fungsi Primer, Fungsi Sekunder, dan fungsi Penunjang. Fungsi primer ini menjadi fungsi utama dalam perancangan Glamping Resort. Pada fungsi primer ini akan mewadahi kebutuhan aktivitas Glamping dan basecamp Jeep.

Fungsi Sekunder pada perancangan ini merupakan sebuah area untuk menunjang fungsi utama dimana terdapat activity park dan atraksi wisata sebagai daya tarik wisatawan. atraksi wisata yang dihadirkan merupakan pemanfaatan air Telaga Wahyu yang di fungsikan sebagai water Fountain.

Fungsi Penunjang pada rancangan ini adalah sebuah area atau beberapa area yang menaungi kegiatan pengelola dan kebutuhan akan service bagi wisatawan.

3.2 PROGRAM RUANG

Property Size

Tabel 8. Aktivitas Pada Glamping Ground Resort

No.	Fungsi	Detail Fungsi		Kegiatan	Kebutuhan Ruang	Kebutuhan Furniture
1.	Primer	Glamping Resort		Beristirahat (Tidur)	Kamar Tidur	Tempat Tidur, Meja, Kursi, Televisi
				Check-in/Check-out	Area Resepsionis	Meja Resepsionis, kursi
				MCK	Toilet	Closet, Showe mandi, wastafel
				Bersantai	Teras	Tempat duduk
				Beribadah	Tempat ibadah (mushola)	Tempat wudhu dan alat ibadah
				Makan dan Minum	Ruang makan (restourant)	Meja dan kursi
				Gathering	Ruang pertemuan (Ballroom)	Kursi dan meja
		Basecamp Jeep		Berkendara	Sirkulasi	-
				Memarkirkan Jeep	Tempat parkir	-
					Manufer Kendaraan	
2.	Sekunder	Activity Park		Berjalan	Ruang Sirkulasi	Tangga dan Ramp
				Jogging	Jogging Track	-
		Rekreasi		Taman Bermain	Area Bermain	Jungkat-jungkit, ayunan, dll
3.	Penunjang	Ruang Pengelola	Pimpinan	Datang (memarkirkan kendaraan)	Area Parkir	-
				Keruangan kerja memberikan arahan	Ruang <i>Briefing</i>	Meja, Kursi, Board
				MCK	Toilet	Closet, Showe mandi, wastafel
			Staff	Datang (memarkirkan kendaraan)	Area Parkir	-
				Keruang kerja	Ruang <i>staff</i>	Meja, lemari, kursi
				Mengikuti Briefing	Ruang <i>Briefing</i>	Meja, Kursi, Board
				MCK	Toilet	Closet, Showe mandi, wastafel
			Pegawai admiistrasi	<u>Datang</u> (memarkirkan kendaraan)	Tempat parkir	-

3.2 PROGRAM RUANG

Property Size Glamping						
Peruntukan	Fasilitas Ruang	Asumsi	Besaran Ruang	Sirkulasi	Jumlah Unit	Luasan
Standart Room	Kamar tidur	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 2 orang : 1,44 x 2 = 2.88 m2 1 tempat tidur + 1 sofa + 1 meja rias + 1 lemari = 8.3 m2	2.88 m2 + 8.3 m2 = 11.18 m2	(20% x 11.18 m2 = 2,24 m2) 11,18 m2 + 2,24 = 13,42 m2	25 Unit	335,5 m2
	Toilet	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 2 orang : 1,44 x 2 = 2.88 m2 1 wastafel + 1 closet + 1 ruang shower = 3 m2	2.88 m2 + 3 m2 = 5, 88 m2	(20% x 5,88 m2 = 1,17 m2) 5,88 m2 + 1,17 m2 = 7,05 m2	25 Unit	178,25 m2
	Teras	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 2 orang : 1,44 x 2 = 2.88 m2 2 kursi + 1 meja + 0,90 m2	2.88 m2 + 0.90 m2 = 3.78 m2	(20% x3.78 = 0.75) 3.78 m2 + 0.75 m2 = 4.53 m2	25 Unit	113,2 m2
	Dapur	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 2 orang : 1,44 x 2 = 2.88 m2 1 meja makan, 1 meja masak, kitchen set, Storage peralatan masak, kulkas = 11 m2	2,88 m2 + 11 m2 = 13,88 m2	(20% x 13,88 = 2,77 m2) 13,88 + 2,77 m2 = 16.6 m2)	25 unit	415 m2
Total Luasan						

3.2 PROGRAM RUANG

Property Size Glamping

Peruntukan	Fasilitas Ruang	Asumsi	Besaran Ruang	Sirkulasi	Jumlah Unit	Luasan
Deluxe Room	Kamar tidur	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 4 orang : 1,44 x 4 = 5,76 m2 2 tempat tidur + 1 sofa + 1 meja rias + 1 lemari = 8.3 m2	2.88 m2 + 8.3 m2 = 11.18 m2	(20% x 11.18 m2 = 2,24 m2) 11,18 m2 + 2,24 = 13,42 m2	5 Unit	201,3 m2
	Toilet	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 2 orang : 1,44 x 2 = 2.88 m2 1 wastafel + 1 closet + 1 ruang shower = 3 m2	2.88 m2 + 3 m2 = 5, 88 m2	(20% x 5,88 m2 = 1,17 m2) 5,88 m2 + 1,17 m2 = 7,05 m2	5 Unit	105,7 m2
	Teras	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 2 orang : 1,44 x 2 = 2.88 m2 2 kursi + 1 meja + 0,90 m2	2.88 m2 + 0.90 m2 = 3.78 m2	(20% x3.78 = 0.75) 3.78 m2 + 0.75 m2 = 4.53 m2	5 Unit	67, 9 m2
	Dapur	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 2 orang : 1,44 x 2 = 2.88 m2 1 meja makan, 1 meja masak, kitchen set, Storage peralatan masak, kulkas = 11 m2	2,88 m2 + 11 m2 = 13,88 m2	(20% x 13,88 = 2,77 m2) 13,88 + 2,77 m2 = 16.6 m2)	5 unit	250 m2
Luasan Total						

3.2 PROGRAM RUANG

Property Size Restaurant

Peruntukan	Fasilitas Ruang	Asumsi	Besaran Ruang	Sirkulasi	Jumlah Unit	Luasan
Resotourant	Area makan dan Minum	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 60 orang : 1,44 x 4 = 86,4 m2 Asumsi Luas 1 Meja makan + 4 kusi = 4 m2, asumsi 15 meja x 4 m2 : 60 m2	86,4 m2 + 60 m2 = 146,4 m2	(20% x 146,4 m2 = 29,3 m2) 146,4 m2 + 29,3 m2 = 175,6 m2	1 Unit	175,6 m2
	Dapur	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 4 orang : 1,44 x 2 =5,8 m2 1 meja masak, 1 meja bahan, 1 lemari, 1 toilet = 11,1 m2	5,8 m2 + 11,1 m2 = 17 m2	(20% x 17 m2 = 3,4 m2) 3,4 m2 + 17 m2 = 20,4 m2	1 Unit	20,4 m2
	Ruang kerja	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 2 orang : 1,44 x 2 = 2.88 m2 2 kursi + 1 meja = 0,90 m2	2.88 m2 + 0.90 m2 = 3.78 m2	(20% x3.78 = 0.75) 3.78 m2 + 0.75 m2 = 4.53 m2	1 Unit	67, 9 m2
	Toilet	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 6 orang : 1,44 x 6 = 8,64 m2 3 kloset + 3 wastafel = 1,92 m2	8,64 m2 + 1,92 m2 = 10,56 m2	(20% x 10,56 = 2,11 m2) 12,11 + 10,56 m2 = 12,67 m2)	1 unit	12,67 m2
Total Luasan						

Property Mushola

Tabel 13. Property Size

Peruntukan	Fasilitas ruang	Asumsi	Besaran ruang	Sirkulasi	Jumlah unit	Luasan
Musholla	Tempat wudhu	Ruang gerak manusia (1.20 m x 1.20m)=1.44m2 (NAD). Asumsi 3 orang.	Ruang gerak manusia = 1.44 m2 + 3 = 4.32 m2	(20 % dari 4.32 = 0.86) 4.32 + 0.86= 5.18 m2	1	5.18 m ²
	Ruang shalat	Ruang gerak manusia (1.20 m x 1.20m)=1.44m2 (NAD). Asumsi 5 orang.	Ruang gerak manusia = 1.44 m2 + 5 = 6.44 m2	(20 % dari 6.44 = 1.29) 6.44 + 1.29= 7.37 m2	1	7.37 m ²
Total Luasan						12.55 m ²

3.2 PROGRAM RUANG

Property Size Ballroom

Peruntukan	Fasilitas Ruang	Asumsi	Besaran Ruang	Sirkulasi	Jumlah Unit	Luasan
Ballroom	Hall	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 56 orang : 1,44 x 56 = 80,6 m2 56 kursi + 14 meja = 36,2 m2	80,6 m2 + 36,2 m2 = 116,8 m2	(20% x 116,8 m2 = 23,3 m2) 116,8 m2 + 23,3 m2 = 140,1 m2	1 Unit	140,1 m2
Total Luasan						140,1 m2

Property Size Cafe

Peruntukan	Fasilitas Ruang	Asumsi	Besaran Ruang	Sirkulasi	Jumlah Unit	Luasan
Cafe	Area Penunjang	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 60 orang : 1,44 x 4 = 86,4 m2 Asumsi Luas 1 Meja makan + 4 kusi = 4 m2, asumsi 15 meja x 4 m2 : 60 m2	86,4 m2 + 60 m2 = 146,4 m2	(20% x 146,4 m2 = 29,3 m2) 146,4 m2 + 29,3 m2 = 175,6 m2	1 Unit	175,6 m2
	Dapur	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 4 orang : 1,44 x 2 = 5,8 m2 1 meja masak, 1 meja bahan, 1 lemari, 1 toilet = 11,1 m2	5,8 m2 + 11,1 m2 = 17 m2	(20% x 17 m2 = 3,4 m2) 3,4 m2 + 17 m2 = 20,4 m2	1 Unit	20,4 m2
	Ruang kerja	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 2 orang : 1,44 x 2 = 2.88 m2 2 kursi + 1 meja = 0,90 m2	2.88 m2 + 0.90 m2 = 3.78 m2	(20% x 3.78 = 0.75) 3.78 m2 + 0.75 m2 = 4.53 m2	1 Unit	67, 9 m2
	Toilet	<ul style="list-style-type: none">Ruang gerak (1.2 m x 1,2m = 1,44 m2)Asumsi 6 orang : 1,44 x 6 = 8,64 m2 3 kloset + 3 wastafel = 1,92 m2	8,64 m2 + 1,92 m2 = 10,56 m2	(20% x 10,56 = 2,11 m2) 12,11 + 10,56 m2 = 12,67 m2	1 unit	12,67 m2
Total Luasan						

3.2 PROGRAM RUANG

Property Size Souvenir Shop						
Peruntukan	Fasilitas Ruang	Asumsi	Besaran Ruang	Sirkulasi	Jumlah Unit	Luasan
Souvenir Shop	Area pemajangan barang	Ruang gerak manusia (1.20 m x 1.20m) =1.44m ² (NAD). asumsi 2 orang 1.44 x 2= 2.88 m ² . 1 buah kursi +2 rak souvenir dengan luasan 1.69 m ²	Ruang gerak manusia = 2.88 m ² + 1.69 m ² = 4.57 m ²	(20 % dari 4.57 = 0.91) 4.57 + 0.91= 5.48 m ²	6	32,88 m ²
	Ruang kerja	Ruang gerak manusia (1.20 m x 1.20m) =1.44m ² (NAD). asumsi 2 orang 1.44 x 2= 2.88 m ² . 2 buah kursi + 2 buah meja 0.86 m ²	Ruang gerak manusia = 2.88 m ² + 0.86 m ² = 3.74 m ²	(20 % dari 3.74 = 0.75) 3.74 + 0.75 = 4.5 m ²	3	13,5 m ²
	Gudang	Ruang gerak manusia (1.20 m x 1.20m) =1.44m ² (NAD). asumsi 2 orang 1.44 x 2= 2.88 m ² 2 buah lemari + 1 kursi 2.05 m ²	Ruang gerak manusia = 2.88 m ² + 2.05 m ² = 4.93 m ²	(20 % dari 4.93 = 0.99) 4.93 +0.99 = 5.92 m ²	6	35,52 m ²
	Toilet	Ruang gerak manusia (1.20 m x 1.20m) =1.44m ² (NAD). Asumsi 2 orang 1.44 x 2= 2.88m ² . 1 closet + 1 wastafel dengan luasan 0.6 m ² .	Ruang gerak manusia = 2.88m ² + 0.6m ² 3.48= m ²	(20 % dari 3.48 = 0.69) 3.48 +0.69= 4.18 m ²	1	4,18m ²

3.2 PROGRAM RUANG

Property Fitness						
Peruntukan	Fasilitas ruang	Asumsi	Besara ruang	Sirkulasi	Jumla h unit	Luasan
Fitnes center	Area GYM	Ruang gerak manusia (1.20 m x 1.20m) =1.44m ² (NAD). asumsi 20 orang 1.44 x 20 = 28.8 m ² . 20 buah peralatan fitness dengan luasan 30 m ² .	Ruang gerak manusia = 28.8 m ² + 30m ² = 58.8 m ²	(40 % dari 58.8 = 23.4) 58.8 +23.4= 82.2 m ²	1	82,2 m ²
	Toilet	Ruang gerak manusia (1.20m x 1.20m) =1.44m ² (NAD) asumsi 6 orang 1.44 x 6 = 8,64 m ² 3 buah kloset + 3 wastafel. dengan luasan 1.92 m ²	Ruang gerak manusia = 8.64 m ² + 1.92 m ² = 10.56 m ²	(20 % dari 10.56 = 2.11) 10.56 + 2.11= 12.67 m ²	2	25,34 m ²
	Ruang pekerja	Ruang gerak manusia (1.20 m x 1.20m) =1.44m ² (NAD). asumsi 2 orang 1.44 x 2= 2.88 m ² . 2 buah kursi + 2 buah meja 0.86 m ²	Ruang gerak manusia = 2.88 m ² + 0.86 m ² = 3.74 m ²	(20 % dari 3.74 = 0.75) 3.74 + 0.75 = 4.5 m ²	1	0, 75 m ²
Total luasan						112, 04 m ²

Property Size Ruang Parkir Mobil

Kebutuhan ruang	Kapasitas	Standar	Sumber	Luas (m ²)	Flow	Total (m ²)
Parkiran Pengunjung (375 orang)						
Mobil 30%	5 orang/ mobil	30% dari 375 = 112,5 112,5/5 = 22,05 dibulatkan 23 mobil. Parkiran 90 ^o (2,50m x 5m) 12,5m ² /mobil. Sirkulasi putar 2 arah lebar 5,5m	NAD	287,5 (23)	30%	373,75

Sumber : Dokumen Penulis ,2023

3.2 PROGRAM RUANG

Pengguna Glamping

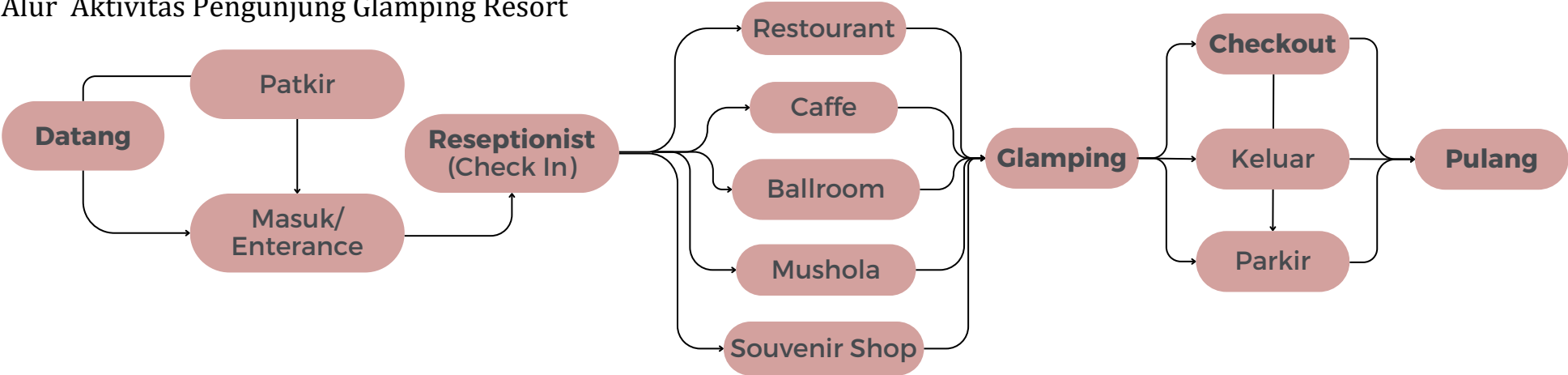
Tabel 9. Pengguna Glamping Resort

Pengunjung wisata	Pengunjung/wisatawan yang menginap
	Pengunjung yang tidak menginap
	Pengunjung Disabilitas
	Pengunjung wisata jeep
Pengelola	Pimpinan
	Staff <ul style="list-style-type: none">• Staff pelaksana• Staff kebersihan• Staff keamanan
	Pegawai Basecamp Jeep

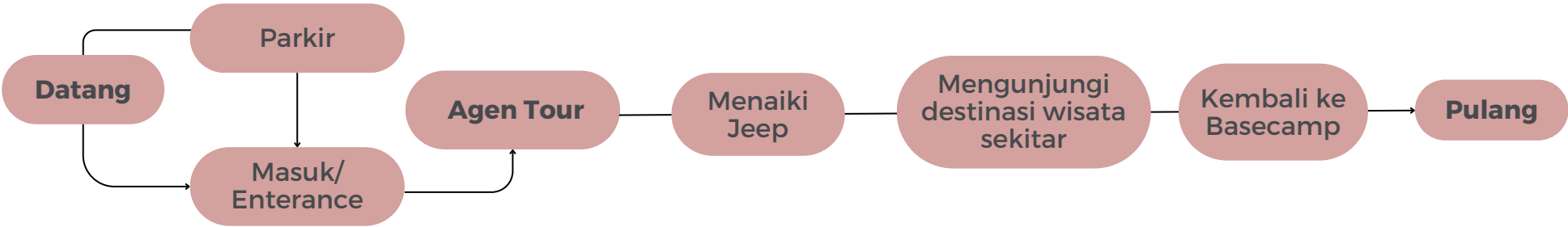
Sumber : Dokumen Penulis ,2023

Alur Kegiatan Fungsi

| Alur Aktivitas Pengunjung Glamping Resort



| Alur Aktivitas Pengunjung Basecamp Jeep



| Alur Aktivitas Pengelola

