DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i
LEMBAR PENGESAHAN ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
ABSTRAKSI vii
BAB I PENDAHULUAN 1
1. Latar Belakang Masalah 1
1.1 Perkembangan game dan komik 1
1.2 Citra pada bangunan 2
2. Permasalahan 3
2.1 Permasalahan umum 3
2.2 Permasalahan khusus 3
3. Tujuan dan Sasaran 4
3.1 Tujuan 4
3.2 Sasaran 4
4. Lingkup Pembahasan 4
5. Pola Pikir 5
6. Alur Kegiatan Pengguna 6
7. Besaran Ruang 9

BAB II SKEMATIK DESAIN 14
Studi Literatur 14
Identifikasi Karakter Fisik 15
Analisa Transformasi Denah 17
Analisa Transformasi Bentuk 19
Lokasi Site 21
Analisis Site 22

BAB III PENGEMBANGAN DESAIN.....27
Proses Perancangan.....27
Konsep Bahan Bangunan.....28
Situasi.....29
Site Plan.....30
Denah.....31
Tampak.....33
Potongan.....34
Rencana Pondasi.....35
Rencana Balok.....36
Detail.....37
DAFTAR PUSTAKA.....40