

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN PERANCANGAN TUGAS AKHIR

PUSAT PERMAINAN

Ekspresi Bangunan dari Inspirasi Game "Need for Speed Underground"

Disusun oleh :

RACHMADITYO

99512144

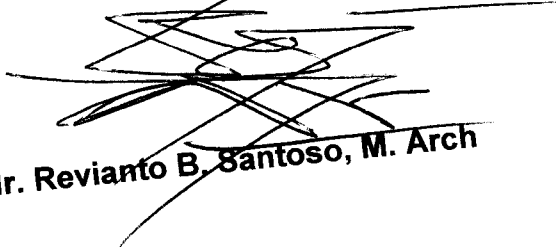
Yogyakarta, 24 Februari 2005

Disetujui,
Pembimbing



Ir. Endy Marlina, MT

Mengetahui,
Ketua Jurusan



Ir. Revianto B. Santoso, M. Arch

JURUSAN ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA



*Karya ini saya persembahkan kepada
BAPAK di surga dan IBU yang selalu menyertai
dengan darah, keringat, airmata dan do'a-nya*

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim.

Assalamu'alaikum Wr,Wb

Alhamdulillahirabbil'alamin,dengan segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat kepada hamba-hambanya.Aku bersaksi tidak ada Illah selain Allah sang arsitek dan pemelihara alam semesta. Shalawat dan salam kepada junjungan kita Rasullah SAW dan aku bersaksi bahwa Muhammad adalah Rosul-Nya yang diutus sebagai rahmat bagi seluruh alam.

Setelah berjuang dengan segala ilmu dan kemampuan yang dimiliki akhirnya kami dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Laporan ini sebagai salah satu prasyarat akademis untuk dapat memperoleh gelar kesarjanaan strata satu jurusan Arsitektur pada Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan Universitas Islam Indonesia. Judul yang diambil dalam laporan tugas akhir ini adalah Pusat Permainan dengan penekanan "*Ekspresi Bangunan dari Inspirasi Game Need for Speed Underground*".

Dalam penyusunan tugas akhir ini, tidak hanya usaha dari kami selaku penulis, karena banyak masukan-masukan dan bantuan dari pihak lain dalam bentuk dan kapasitas berbeda yang sangat membantu dalam proses laporan ini. Oleh karena itu dengan ini kami selaku penulis menyampaikan rasa terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Yth. Bapak Revianto Budi Santoso M Arch selaku ketua Jurusan Arsitektur, Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan
2. Yth ibu Endy Marlina ST,MT yang telah banyak membantu kami dalam penyusunan laporan tugas akhir ini maupun di luar hal lainnya.
3. Ibu tercinta yang selalu memberi do'a, dukungan,semangat,materi,dan nasehat-nasehatnya.
4. Kepada Respati "Bunda" Indah Utami tersayang. "*Akankah tugas akhirku ini bisa terselesaikan tanpa cambuk perhatian yang engkau berikan?*"
5. Mbak Gun dan Mbak Ning yang sangat peduli terhadap kelanjutan hidup kami.

6. Adikku Hanu yang sangat aku sayangi walaupun dengan cara yang berbeda.
7. Teman-teman seperjuangan dibawah bendera "KANTILEVER STUDIO" yaitu Fatchi, Amir, Emol, Topik, Fery, Bayu si ganteng, Teggy, dan lain-lain.
8. Si lucu Isan yang telah merelakan waktunya untuk 3D nya, Satyo yang dengan cucuran keringat selalu oke, juga sang arsitek muda Aceh Darwin yang menyelesaikan masalah dengan brilian.
9. Teman-teman dari studio "Otak kecil Design" (Amat, Bojek, Dany, Wigi, Olid, Heru, dan lain-lain).
10. Teman-teman seperjuangan selama menjalani Studio yang melelahkan, Bayus, Jimmy, Aik kebo, Gogon, Bayu, Avi, Ipenk, A2x, dan lain-lain.
11. Teman-teman lainnya selama masa kuliah Arch Soccer 99, Muchlis, Irfan, Aidil, Tomo, Asadir, Denis, Johan Cilacap, Nisa muntiran dan lainnya.
12. Seluruh komunitas Arsitektur '99 yang telah memberi dukungannya.
13. Dan akhirnya kepada semua pihak yang telah membantu kami dalam menyusun laporan tugas akhir ini.

Saya selaku penulis laporan tugas akhir ini mengharapkan saran dan kritik membangun, karena pada dasarnya saya menyadari banyak kekurangan dan kekeliruan disana-sini hingga masih jauh dari kata sempurna.

Akhir kata penyusun mengharapkan agar laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat khususnya bagi saya sendiri dan semua pembaca sebagai bahan pertimbangan ilmu pengetahuan kita semua.

Wabillahi taufik walhidayah

Wassalamu'alaikum WR,WB

Yogyakarta, 28 Februari 2005

Penulis

Rachmadityo