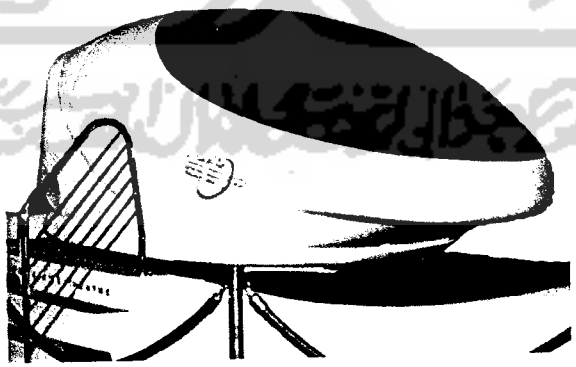
3.1.1.2. Edukatif

Edukatif adalah suatu kegiatan yang bersifat mendidik, membina, memberikan latihan, dan pengajaran sehingga mampu berfikir sendiri dan dapat mendorong perkembangan yang potensial yang ada. (sumber: sistem pendidikan dan latihan Dep hub, hal 47)

Ditinjau dari segi kegiatannya museum memiliki fasilitas sebagai berikut:

- Pameran sebagai media komunikasi antara obyek pameran dengan pengunjung
- Ceramah dan seminar yaitu menyelenggarakan kegiatan seminar tentang kedirgantaraan
- Pengungkapan tema dengan audio visual yang mempresentasikan obyek pameran.
- Program–program yang memberikan pengetahuan dan ketrampilan: aeromodeling, origami, lomba model kit, simulasi pesawat tempur.
- Perpustakaan umum tentang kedirgantaraan

Dari kegiatan–kegiatan tersebut dibutuhkan ruang–ruang yang mendukung kegiatan edukatif yaitu: Perpustakaan, ruang audio visual, laboratorium, ruang seminar, ruang sinema, ruang hobi dll.



Gambar 72. alat simulator pesawat tempur
Sumber: San Diego AerospaceMuseum

4.1.2.2. Sirkulasi

- Sirkulasi pengunjung pada bangunan ini linier dan bebas untuk area pamer



Gambar 144. Lay out dan Sirkulasi (Sumber: Pemikiran)

Pesawat diletakkan pada penyangga untuk memudahkan pengamatan dari bawah dan keleluasaan sirkulasi untuk menikmati obyek pamer. Dan lantai mezzanine memberi keleluasaan menikmati obyek dari atas