DAFTAR PUSTAKA

[AMI94] Amin, M., *Biologi 2 untuk Sekolah Menengah Umum.* Jakarta:Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, 1994.

[AST06] Astuti, Dwi. *Teknik Membuat Animasi Profesional Menggunakan Macromedia Flash 8.* Yogyakarta : Andi Offset, 2006.

[CHA04] Chandra. *7 Jam Belajar Flash MX 2004 untuk Orang Awam.* Palembang : Maxikom, 2004.

[HAD03] Hadi Sutopo, Ariesto. *Multimedia Interaktif dengan Flash.* Yogyakarta : Graha Ilmu, 2003.

[HAN01] Hanig, D.P. *Taste Categories:Myths & Modern Research.* http://www.nicks.com.au/admin/upload/file/file_200792916351010301.pdf. diakses tanggal 24 Februari 2009.

[HAR04] Hartanto, B., & Wijaya, F. *The Magic Of Flash MX 2004.* Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2004.

[HER03] Herry Hernawan, Asep; Darmawan, Deni; Rusman; Riche. *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Komputer: Teori dan Praktek.* Bandung : Publikasi Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan FIP UPI, 2003.

[RAH03] Rahadi, A., *Media Pembelajaran.* Yogyakarta:Departemen Pendidikan Nasional dan Direktorat Pendidikan Dasar dan Menengah Direktorat Tenaga Kependidikan, 2003.

[SUC03] Suciadi, Andreas. *Menguasai Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash MX*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2003.

[SET02] Setyawati, E., dan Sriyono., *Buku Pegangan Guru PR Biologi Kelas 2 SMU Tengah Tahun Kedua*. Klaten:PT Intan Pariwara, 2002.

[SUD07] Sudjadi, Bagod; Laila,. Siti. *Biologi Sains dalam Kehidupan*. Surabaya : Yudhistira, 2007.

[SUY02] Suyanto, M. *Pengajaran Berbantuan Komputer*. http://librarystttelkom.ac.id/refkuliah/suyanto/bab%20VIII.pdf, diakses tanggal 25 Januari 2009

[SUY03] Suyanto, M. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta : Andi Offset, 2003.

[WIN06] Wintar Yuhanto, Priyo. *Editing Non Linier dengan Adobe Premiere Pro 2*. Yogyakarta : Andi Offset, 2006.