DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING .. **Error! Bookmark not defined.**
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI..... **Error! Bookmark not defined.**
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR..... **Error! Bookmark not defined.**
HALAMAN PERSEMBAHAN iv
HALAMAN MOTO vi
KATA PENGANTAR vii
SARI ix
GLOSARIUM x
DAFTAR ISI xi
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR GAMBAR xiv
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan Penelitian 3
1.5 Manfaat Penelitian 3
1.6 Metode Penelitian dan Pembuatan 4
1.7 Sistematika Penulisan 5
BAB II LANDASAN TEORI 7
2.1 *Game* 7
2.1.1 Definisi *Game* 7
2.1.2 *Genre Game* 7
2.2 *Game Development* 10
2.3 *Engine Game* 10
2.4 Dimensi 10
2.4.1 Pengertian Dimensi 10
2.4.2 Pengertian 2 Dimensi 11
2.4.3 Pengertian 3 Dimensi 11
2.5 *Software* yang Digunakan 12
2.5.1 *Unity3D* 12
2.5.2 *SketchUp* 13
2.6 Game Design Document 14
2.6.1 Pengertian *Game Design Document (GDD)* 14
2.6.2 Tahapan *Game Design Document (GDD)* 15
2.6.3 Tujuan Game Design Document (GDD) 16
2.6.4 Perbandingan Game Sejenis 16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 20
3.1 Metodologi Penelitian 21

3.2 Pengumpulan Data 21
3.3 GDD (*Game* Design Document) 22
3.3.1 Konsep *Game* 22
3.3.2 Fitur *Game* 22
3.3.3 Jenis *Game* 23
3.3.4 Interface dan Kontrol *Game* 23
3.3.5 Deskripsi Alur/ Aturan *Game* 23
3.3.6 Elemen *Game* 24
3.3.7 *Storyboard* Permainan 24
3.3.8 Asset List 24
3.3.9 Persyaratan Sistem untuk *Game* 25
3.3.10 Kesimpulan GDD 25
3.4 Pengujian 26
BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL 29
4.1 Implementasi Aplikasi 29
4.2 Implementasi Proses Pembuatan Aplikasi 29
4.2.1 Implementasi Pemodelan 3D 29
4.2.2 Implementasi *Unity* 30
4.2.3 Implementasi Antarmuka 30
4.3 Analisis Kinerja *Game* 45
4.4 Hasil Pengujian 45
4.5 Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem 51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 53
5.1 Kesimpulan 53
5.2 Saran 53
DAFTAR PUSTAKA 54
LAMPIRAN 55

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan *Game* 19
Tabel 3.1 Tabel Daftar Pertanyaan Survei 26
Tabel 4.1 Data Responden 46
Tabel 4.2 Hasil Kuisioner Kinerja Game 47
Tabel 4.3 Hasil Pre Test 50
Tabel 4.4 Hasil Post Test 51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Pelanggaran Lalu Lintas 2
Gambar 2.1 *Tampilan Unity3D* 12
Gambar 2.2 Tampilan *SketchUp* 14
Gambar 2.3 *Game* Rambu Lalu Lintas 17
Gambar 2.4 *Game* Mari Mengenal Rambu Lalu Lintas 17
Gambar 2.5 *Game Dr. Driving* 18
Gambar 4.1 Halaman Start Menu 31
Gambar 4.2 Halaman dalam *Game* 31
Gambar 4.3 Halaman *Finish* 32
Gambar 4.4 Halaman *Game Over* 33
Gambar 4.5 Halaman *Pause* 33
Gambar 4.6 Halaman *Control Mapping* 34
Gambar 4.7 Tampilan Instruksi Awal 35
Gambar 4.8 Tampilan *Pop Up* Ramon 35
Gambar 4.9 Halaman *Times Up* 36
Gambar 4.10 Kode *Level Loader* 37
Gambar 4.11 Kode *Game Control* 38
Gambar 4.12 Kode Nyawa 39
Gambar 4.13 Kode *Trigger* Rambu 40
Gambar 4.14 Kode *Pause* 41
Gambar 4.15 Kode Tampilan Instruksi Awal 42
Gambar 4.16 Kode Tampilan *Minimap* 43
Gambar 4.17 Kode *Timer* 43
Gambar 4.18 Kode Dialog Ramon 44