

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

ENSIKLOPEDIA MATA BERBASIS MULTIMEDIA

TUGAS AKHIR

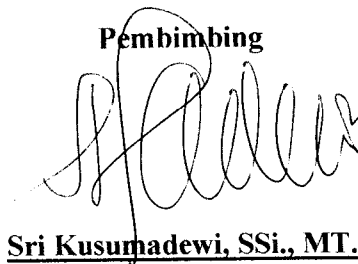


Oleh :

Nama : Muhamad Taufiq Rakhman
No. Mahasiswa : 03 523 162

Yogyakarta, 9 September 2007

Pembimbing



Sri Kusumadewi, SSi., MT.

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

ENSIKLOPEDIA MATA BERBASIS MULTIMEDIA

TUGAS AKHIR

Oleh :

Nama : Muhamad Taufiq Rakhman

No. Mahasiswa : 03 523 162

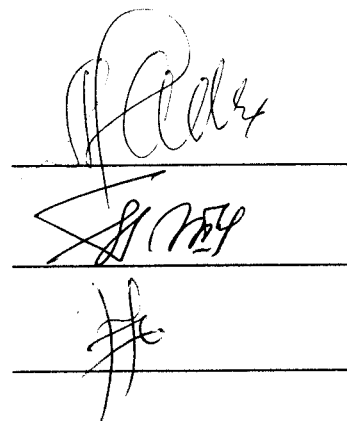
Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, September 2007

Tim Penguji
Sri Kusumadewi, S.Si., MT.
Ketua

Syarif Hidayat, S.Kom.
Anggota I

Nur Wijayaning R., S.Kom.
Anggota II



Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika
Universitas Islam Indonesia

Prayudi Prayudi, S.Si, M.Kom)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan setulus hati kupersembahkan Tugas Akhir kepada :

Yang Tercinta :

Ibu' dan Bapakku

Yang Telah Memberikan Do'a, Semangat, Pengorbanan dan Dukungan

Selama Ini Dalam Menyelesaikan Studi-ku

Untuk kedua kakakku dan kedua adhe'ku,

Lihat aku bisa berhasil !

Semua teman-temanku siapapun dan dimanapun kalian berada

Semangat !!!

MOTTO

"Tuntutlah ilmu mulai dari liang ibu sampai liang lahat "

" Allah akan meninggikan orang yang berilmu beberapa derajat "

" Apa yang orang katakan kekuranganmu atau ketidakbisaanmu maka Kau akan berusaha semaksimal mungkin untuk bisa melakukan apa yang mereka katakan "

" Cinta akan lebih berharga apabila diberikan kepada seseorang yang menghargainya "

"Jangan sia-siakan kesempatan, karena kesempatan itu mungkin datanganya hanya sekali. Jika kau gagal dalam kesempatan itu, mungkin memang belum jalan yang terbaik bagimu. Ingatlah bahwa semua itu sudah digariskan oleh Yang Maha Kuasa"

*" Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan ;
Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan),
kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. "*
(Q.S. Alam Nasyrah ayat 6 dan 7)

KATA PENGANTAR



Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah yang telah memberikan hidayah, barokah serta kemudahan penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Semoga Allah senantiasa meridhoi semua umatNya yang bertaqwa. Amiiien. Tak lupa sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW beserta semua keluarga, sahabat dan pengikut beliau. Semoga kita semua mendapat shafaat beliau di hari akhir nanti. Amiiien.

Tugas Akhir ini selain sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Strata 1 juga sebagai penerapan sejauh mana ilmu yang didapatkan selama menimba ilmu di perguruan tinggi. Dengan adanya penelitian ini, penulis jadi lebih mengetahui bagaimana membuat sistem informasi yang dikombinasikan dengan animasi flash. Sistem informasi ini memudahkan penulis maupun *user* lain dalam memahami mata beserta seluk-beluknya.

Penulis menyampaikan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya atas bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak yang ikut serta demi kelancaran pelaksanaan Tugas Akhir kepada :

1. Allah SWT. Atas segala hidayah, barokah dan taufiq-Nya
2. Kedua orang tuaku beserta keluarga yang senantiasa mendukungku baik moral, spiritual maupun material.

3. Bapak Fathul Wahid ST, MSc selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
4. Bapak Yudi Prayudi, S.Si, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia.
5. Ibu Sri Kusumadewi, S.Si.,MT. selaku dosen pembimbing . Terima kasih atas segala bantuan, dukungan, semangat, kemudahan serta bimbingan dan ilmu yang telah diberikan.
6. Segenap dosen maupun staff pengajar di lingkungan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia.
7. Teman-teman Ex Pastel V d'U (Xrisnac dan Mbah), Teman kerja lembur (PakDheBast dan Didot), Kontrakan Jakal 7,41, BEGUNDAL juga The Big Family of ICON 03.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu sejak pengumpulan data sampai penyusunan Tugas Akhir ini selesai.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik serta saran yang bersifat membangun untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat untuk kita semua. Amin.

Wassalum'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 6 September 2007

Penyusun,

TAKARIR

<i>actionscript</i>	bahasa pemrograman yang digunakan untuk software Macromedia Flash
<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	diagram yang menunjukkan aliran data atau informasi dan transformasi data yang bergerak dari pemasukan data hingga ke keluaran
<i>database</i>	basisdata atau tempat penyimpanan data dalam suatu sistem. Data disimpan dan dikelompokkan dalam bentuk tabel.
<i>form</i>	sebuah tampilan jendela dalam suatu sistem aplikasi.
<i>frame</i>	bagian dari form yang dapat berubah tanpa mengubah tampilan global dari form.
<i>hardware</i>	perangkat keras dari sebuah komputer
<i>input</i>	masukan pada sistem yang umumnya berupa data yang diturunkan dari kebutuhan informasi
<i>interface</i>	antarmuka, penghubung antara dua sistem atau alat, penghubung interaksi antara manusia dan komputer
<i>keyword</i>	kata yang berfungsi sebagai kata kunci, biasanya digunakan untuk proses pencarian
<i>link</i>	hubungan atau dengan kata lain mempunyai koneksi ke halaman lain.

<i>list</i>	daftar kata atau istilah yang disusun menurun satu-persatu
<i>output</i>	keluaran, hasil dari suatu proses baik berupa data maupun berbentuk informasi yang telah diolah
<i>software</i>	perangkat lunak atau program komputer
<i>user</i>	orang yang menggunakan sistem aplikasi komputer
<i>user friendly</i>	sistem aplikasi yang mudah dan nyaman digunakan
<i>source code</i>	kode program yang ditulis dalam bahasa pemrograman
<i>waterfall</i>	air terjun, metode penelitian dengan aliran satu arah tanpa bisa kembali lagi ke atas.

