

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi ini berkomunikasi dengan menggunakan berbagai bahasa merupakan salah satu hal yang terpenting untuk dapat dilakukan oleh manusia dalam peningkatan kualitas hidup dan dirinya, baik dalam kehidupan formal maupun informal. Salah satunya adalah kemampuan berkomunikasi dalam bahasa Inggris, yang merupakan salah satu bahasa Internasional yang paling sering digunakan di seluruh dunia. Oleh karenanya berkomunikasi dalam berbahasa Inggris cukup penting untuk dikuasai oleh manusia.

Akan tetapi, dalam hal ini bukan hanya sekedar dapat berbahasa Inggris, melainkan bagaimana caranya agar dapat melakukannya dengan baik dan benar. Banyak ditemui saat ini, institusi-institusi baik pemerintahan, swasta ataupun akademis yang ingin merekrut para calon pegawai atau pekerjanya yang selain memiliki *skill* berbahasa Inggris dengan baik dan benar serta memenuhi standarisasi penilaian kemampuan berbahasa Inggris/*TOEFL*.

Dengan demikian untuk menunjang, mempermudah dan membantu hal tersebut, maka diadakan suatu penelitian untuk membuat suatu sistem yang nantinya berguna bagi umum/publik serta dapat diakses secara *online* melalui internet sehingga prosesnya dapat mudah dilakukan secara cepat, mudah dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang terdapat dalam penelitian ini adalah:

- a. Bagaimana untuk dapat mempelajari dan memahami bahas Inggris dengan baik dan benar melalui suatu simulasi tes pengisian soal-soal *TOEFL* melalui sistem *TOEFL* yang menggunakan komputer/*Computer Based Test*.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah adalah sebagai berikut :

- a. Pembahasan tentang proses pembelajaran dalam bahasa Inggris dan penilaian *TOEFL*.
- b. Penentuan pembatasan waktu/*range* pengisian soal-soal *TOEFL* dalam kurun waktu yang ditentukan.
- c. Setiap *user* yang akan mengikuti *TOEFL online* ini harus melalui suatu proses pendaftaran/registrasi.
- d. Aktivasi *member* akan otomatis dilakukan oleh sistem apabila *user* sudah mendaftarkan diri melalui form yang sudah disediakan.
- e. Jumlah soal sebanyak 80 soal, dengan rincian masing-masing soal *Listening Comprehension* sebanyak 30 soal, soal *Structure and Written Expression* berjumlah 25 soal dan soal *Reading Comprehension* sebanyak 25 soal.
- f. Nilai/skor hanya akan ditampilkan saja langsung kepada *user* setelah *user* selasai mengerjakan soal-soal *TOEFL* secara keseluruhan. Dan nilai tidak dapat didownload dalam bentuk sertifikat.
- g. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk :

1. Membuat suatu sistem *TOEFL online* yang nantinya diharapkan dapat membantu masyarakat dalam peningkatan penguasaan bahasa Inggris.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah :

- a. Perangkat lunak mengenai sistem *TOEFL online* ini dapat digunakan dan dimanfaatkan oleh masyarakat/publik terutama bagi kalangan akademisi maupun para calon pekerja.
- b. *TOEFL online* yang dibuat ini diharapkan akan membantu para *user* untuk dapat meningkatkan kemampuannya dalam pemahaman bahasa Inggris.
- c. Mengenalkan sistem *TOEFL online* ini sebagai salah satu cara untuk meningkatkan kemampuan bahasa Inggris.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam metode penelitian ini ada dua tahap yang digunakan dalam penulisan tugas akhir, yaitu :

1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam penelitian. Metode ini meliputi studi pustaka, yaitu pengumpulan dengan cara melakukan studi, analisis dan

dokumentasi literatur serta catatan lain yang berkaitan dengan permasalahan yang akan dibahas.

2. Pembuatan Sistem

Metode pembuatan sistem disusun berdasarkan hasil dari data yang sudah diperoleh. Metode ini meliputi :

a. Analisis Data

Analisis ini dilakukan untuk mengolah data yang sudah didapat dan mengelompokkan data sesuai dengan kebutuhan perancangan.

b. Perancangan Sistem

Didalam tahap ini akan didefinisikan kebutuhan-kebutuhan yang ada, menggambarkan bagaimana sistem akan dibentuk dan persiapan untuk membangun aplikasi.

c. Implementasi Sistem

Tahap ini adalah penerjemahan rancangan dalam tahap desain ke dalam bahasa pemrograman komputer yang telah ditentukan sebelumnya.

d. Pengujian Kinerja Perangkat Lunak

Tahap ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana jalannya sistem yang sudah dibuat, apakah sudah berjalan dengan normal dan sesuai harapan atau tidak dan bagaimana kinerjanya.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami laporan tugas akhir, dikemukakan sistematika penulisan agar menjadi satu kesatuan yang utuh. Adapun penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

Bab I berisi pendahuluan yang didalamnya ditulis dan dijabarkan mengenai apa yang menjadi latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

Bab II berisi landasan teori yang didalamnya dimuat mengenai teori-teori yang berhubungan dengan penelitian tugas akhir.

Bab III berisi analisis kebutuhan perangkat lunak, didalamnya memuat analisis kebutuhan sistem yang akan diterapkan dalam tugas akhir antara lain metode analisis, analisis kebutuhan dan hasil analisis.

Bab IV berisi Perancangan perangkat lunak, dalam bab ini akan dibahas tentang metode perancangan, metode ini memuat uraian perancangan perangkat lunak yang dipakai serta membahas hasil perancangan yang berisi penerjemahan kebutuhan perangkat lunak.

Bab V berisi implementasi perangkat lunak, bab ini akan membahas mengenai implementasi perangkat lunak secara umum dan menyeluruh yang terdiri dari batasan implementasi yang isinya memuat batasan-batasan implementasi perangkat lunak serta implementasi yang memuat dokumentasi implementasi perangkat lunak.

Bab VI berisis analisis kinerja perangkat lunak yang akan membahas analisis kinerja yang telah dibuat. Bab ini merupakan dokumentasi hasil pengujian