

SARI

Sistem pembelajaran pada siswa-siswi sekolah dasar dapat dilakukan menggunakan beberapa metode dan media, salah satunya media kreatif. Media kreatif dalam pembelajaran dapat digambarkan sebagai alat yang berupa sistem mengajar, perangkat, dan aplikasi. Siswa Sekolah Dasar Negeri 1 Bumisari yang berada di kecamatan Bojongsari, Kabupaten Purbalingga dalam mendapatkan informasi pembelajaran masih berupa media buku. Metode pembelajaran yang digunakan sebatas membaca, pengajar menjelaskan materi tanpa dapat memvisualisasikan. Media dapat merangsang pikiran, perasaan, dan perhatian siswa sedemikian rupa sehingga proses belajar mengajar berlangsung dengan efektif dan efisien.

Pengumpulan data-data pada penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode studi literatur. Kebutuhan input data yang digunakan pada aplikasi yang dibangun adalah input statis. Pada pembuatan aplikasi ini memerlukan beberapa software. Selain itu juga ada beberapa pengujian terhadap software yang dibuat.

Hasil dari aplikasi ini terdapat beberapa gambar hewan dan tumbuhan beserta materinya dalam bentuk Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia. Selain materi ada juga kuis mengenai flora dan fauna menggunakan drag&drop. Pengujian aplikasi juga sudah diuji kepada Guru kelas 1 di SD N 1 Bumisari.

Kata Kunci: SD Negeri 1 Bumisari, media interaktif, ADDIE, pengenalan hewan.