GAME EDUKASI SEBAGAI MEDIA BANTU PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNTUK SISWA KELAS IV SDLB B KARNNAMANOHARA SLEMAN YOGYAKARTA

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana

Jurusan Teknik Informatika

Disusun Oleh :

Nama : Radifan Abdurrahman Ikhsan

No. Mahasiswa : 11523138

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

2016