SARI

Peraturan berkendara dan tata tertib lalu lintas diterapkan di seluruh negara di dunia. Peraturan antara negara yang satu, tentu saja berbeda dengan negara lainnya. Di Indonesia sendiri, setiap pengendara dituntut untuk mematuhi rambu-rambu lalu lintas. Tingginya angka pelanggaran di Indonesia disebabkan karena pengemudi kurang adanya edukasi terhadap peraturan lalu lintas.

Pada penelitian ini penulis mencoba merancang dan membangun game edukasi seputar tertib berlalu lintas. Penulis memiliki target untuk wawasan masyarakat mengenai pentingnya tertib lalu lintas, kepolisian Indonesia telah melakukan beberapa cara, salah satunya adalah penyuluhan kepada masyarakat tentang tertib berlalu lintas. Namun hal tersebut kurang mendapat perhatian dari masyarakat, karena hanya ada satu interaksi yang terjadi, yaitu masyarakat hanya melihat. Dalam pembuatan game ini, penulis menggunakan Unity3D sebagai aplikasi pembuatan game dan SketchUp untuk membuat objek tiga dimensi

Kesimpulan pada penelitian ini, aplikasi game edukasi tertib lalu lintas ini dapat menambah wawasan masyarakat tentang berlalu lintas dengan baik sesuai peraturan yang berlaku.

Kata kunci: tertib lalu lintas,rambu lalu lintas,game edukasi.