

BAB III

RANCANGAN

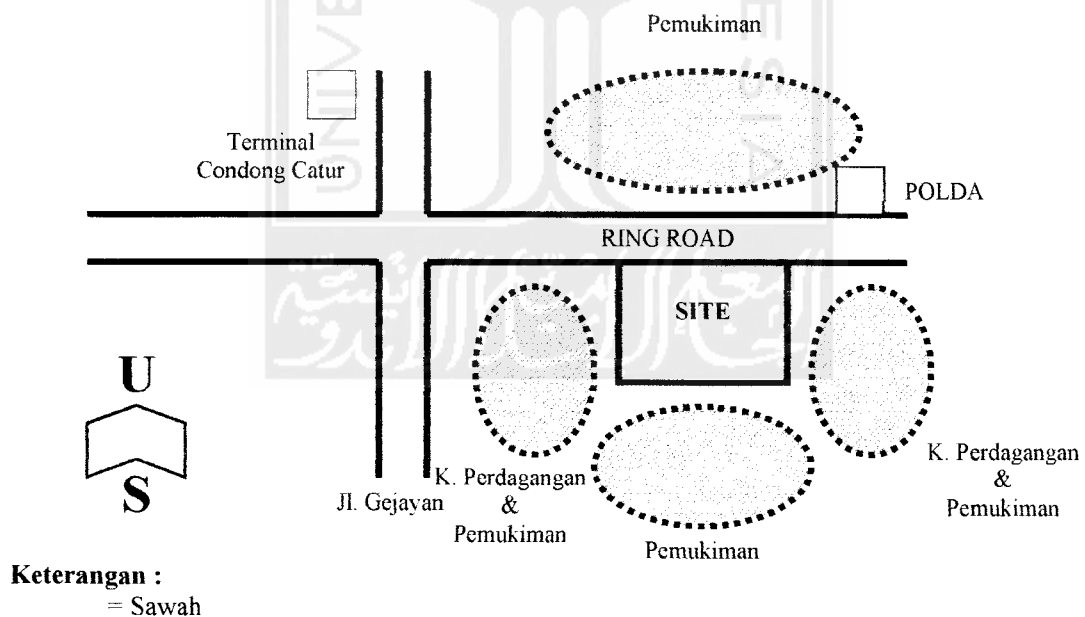
LOKASI :

RING ROAD UTARA,

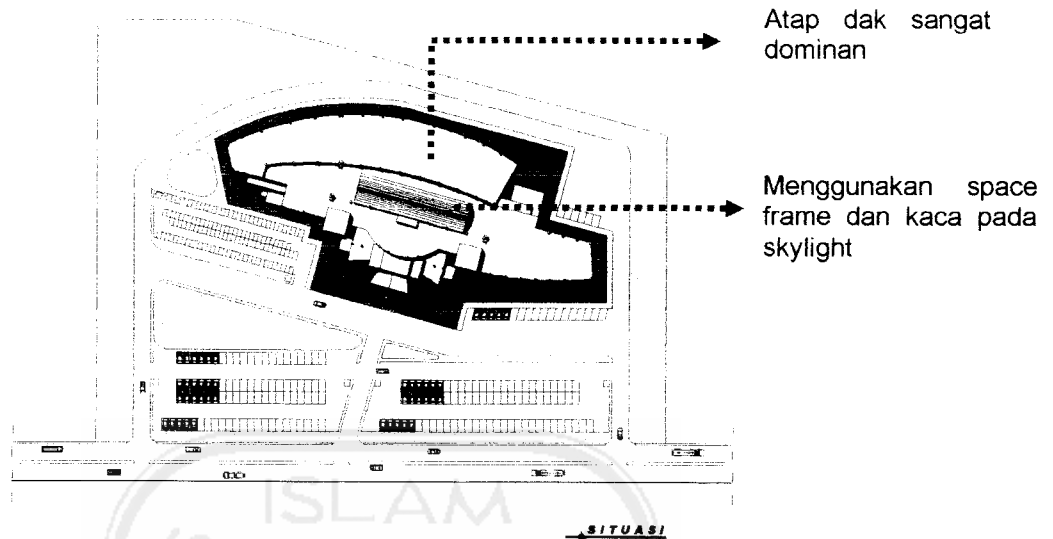
KEC. DEPOK, KAB. SLEMAN JOGJAKARTA

Site yang akan digunakan merupakan area persawahan yang mempunyai ukuran luas lahan $\pm 30.000 \text{ m}^2$ dengan batasan site sebagai berikut :

- Sebelah Utara : Ring Road Utara
- Sebelah Selatan : Area Pemukiman
- Sebelah Barat : Area Pemukiman dan Kawasan Perdagangan
- Sebelah Timur : Area Pemukiman dan Kawasan Perdagangan



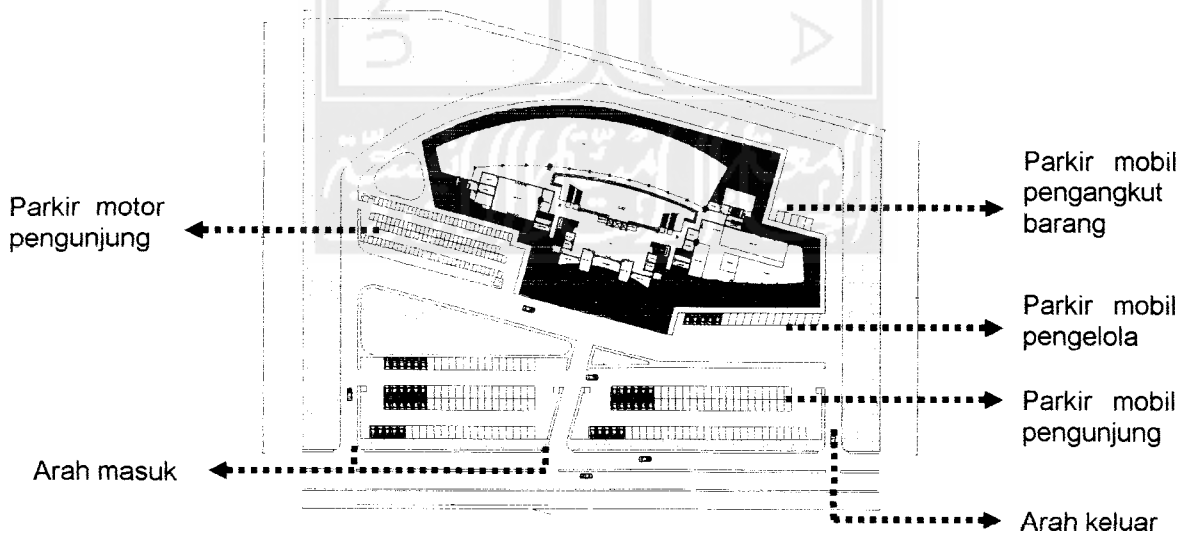
SITUASI



- Situasi bangunan pusat komputer lebih menonjol dari beberapa bangunan lain di sekitarnya, sehingga dapat menjadi daya tarik bagi pengunjung.
- Bangunan pusat komputer terdiri dari satu masa bangunan berlantai tiga.

SITE PLAN

Jenis dan karakter vegetasi dalam site dimanfaatkan sebagai peneduh terhadap sinar matahari, filter terhadap polusi udara, barrier terhadap kebisingan dari jalan raya

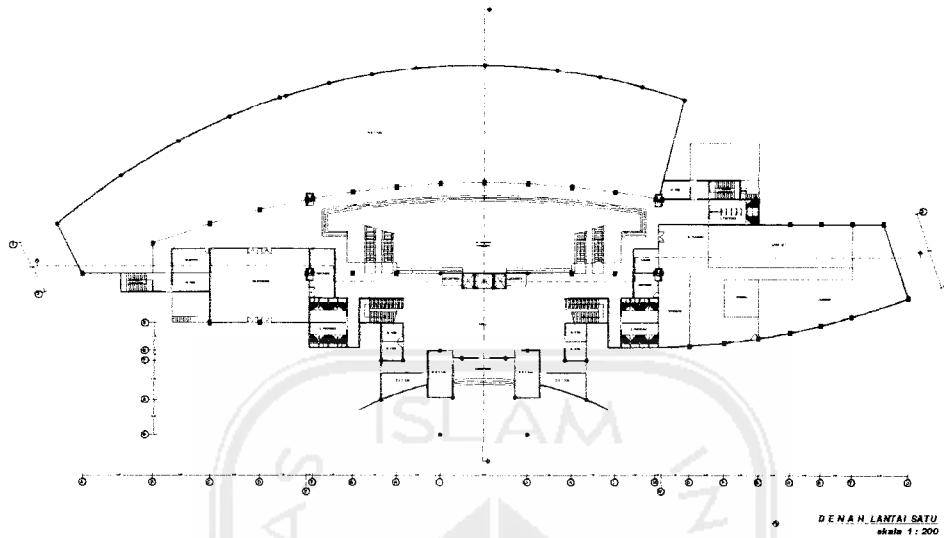


Sirkulasi ruang luar meliputi jalur pedestrian pergerakan manusia dan kendaraan bermotor.

Trotoar digunakan sebagai pemisah alur pergerakan pejalan kaki dengan kendaraan bermotor.

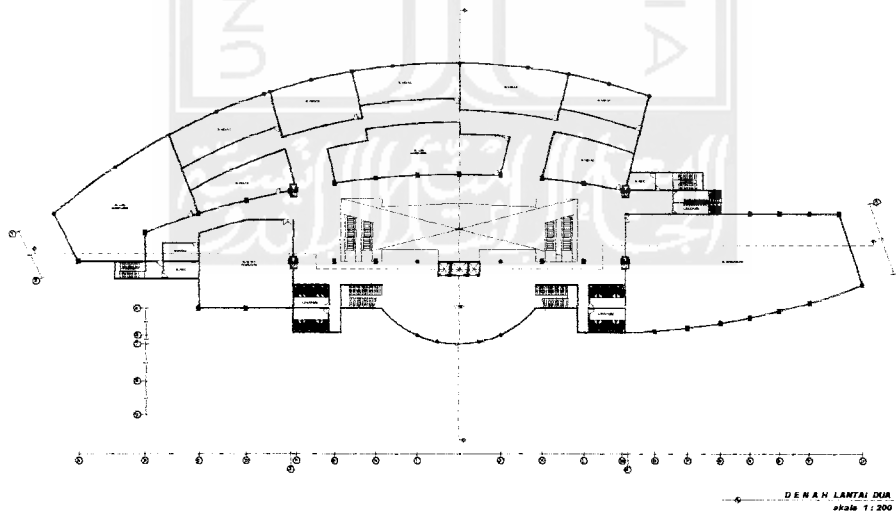
DENAH LT.1

Lantai 1 digunakan untuk kegiatan promosi dan jual beli komputer serta kegiatan hiburan seperti game center dan cybernet cafe.



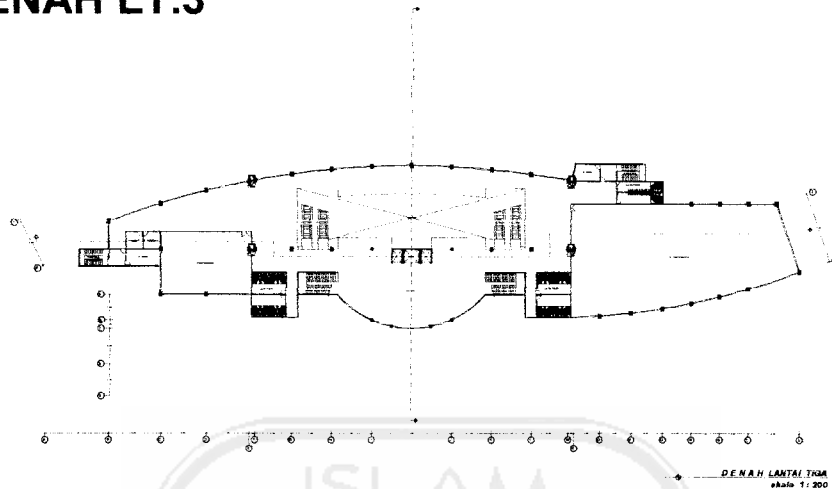
Terjadi perubahan desain yaitu bentuk entrance bangunan dan tata lay out ruang dalamnya pada denah lantai 1, Disamping itu pada skematik desain menggunakan basement sedangkan pada proses perancangannya tidak menggunakan basement. Untuk penyimpanan genset dibuat ruang bawah tanah sehingga biaya pembuatannya relatif lebih murah bila memakai basement.

DENAH LT.2



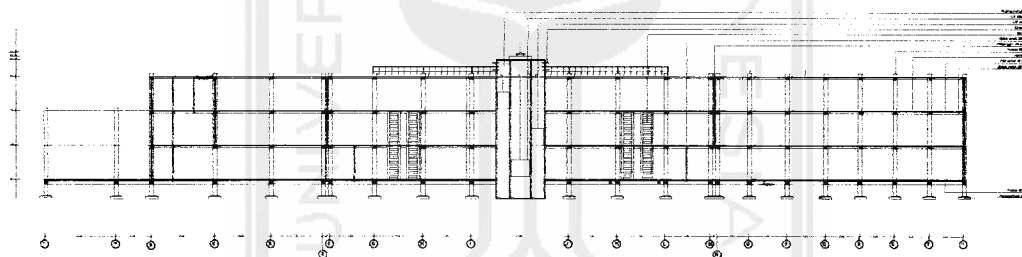
Pada denah lantai 2 digunakan untuk kegiatan pendidikan pelatihan komputer dan ruang staf pengajar.

DENAH LT.3



Pada denah lantai 3 digunakan untuk ruang-ruang pengelolaan administrasi bangunan

POTONGAN



POTONGAN A-A
skala 1:200

Space frame

Struktur kabel

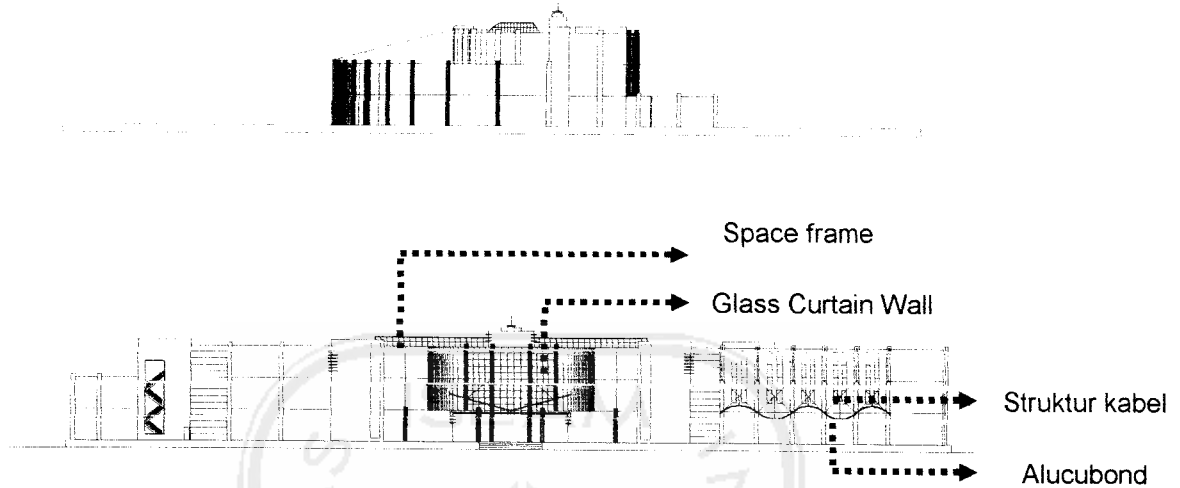
P.foot plat

Menggunakan sistem struktur advance sehingga memungkinkan untuk bentuk konstruksi yang tidak konvensional, untuk konstruksi atap menggunakan dak, dan konstruksi pondasi menggunakan foot plat.

POTONGAN B-B
skala 1:200

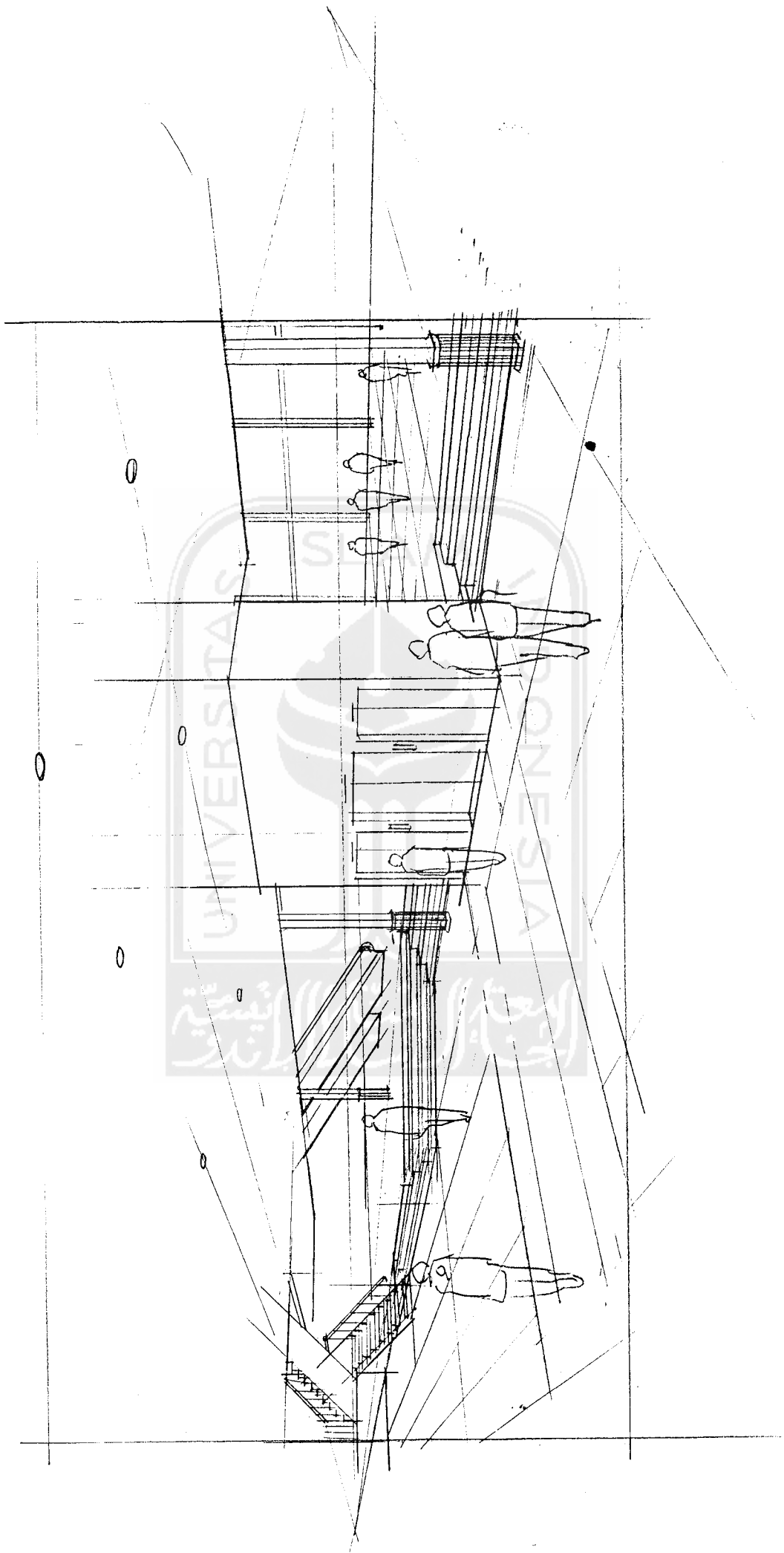
Konstruksi utamanya menggunakan bahan-bahan dari baja bentang lebar sehingga memungkinkan ruang-ruang bebas kolom, seperti pada retail, r. Auditorium dll.

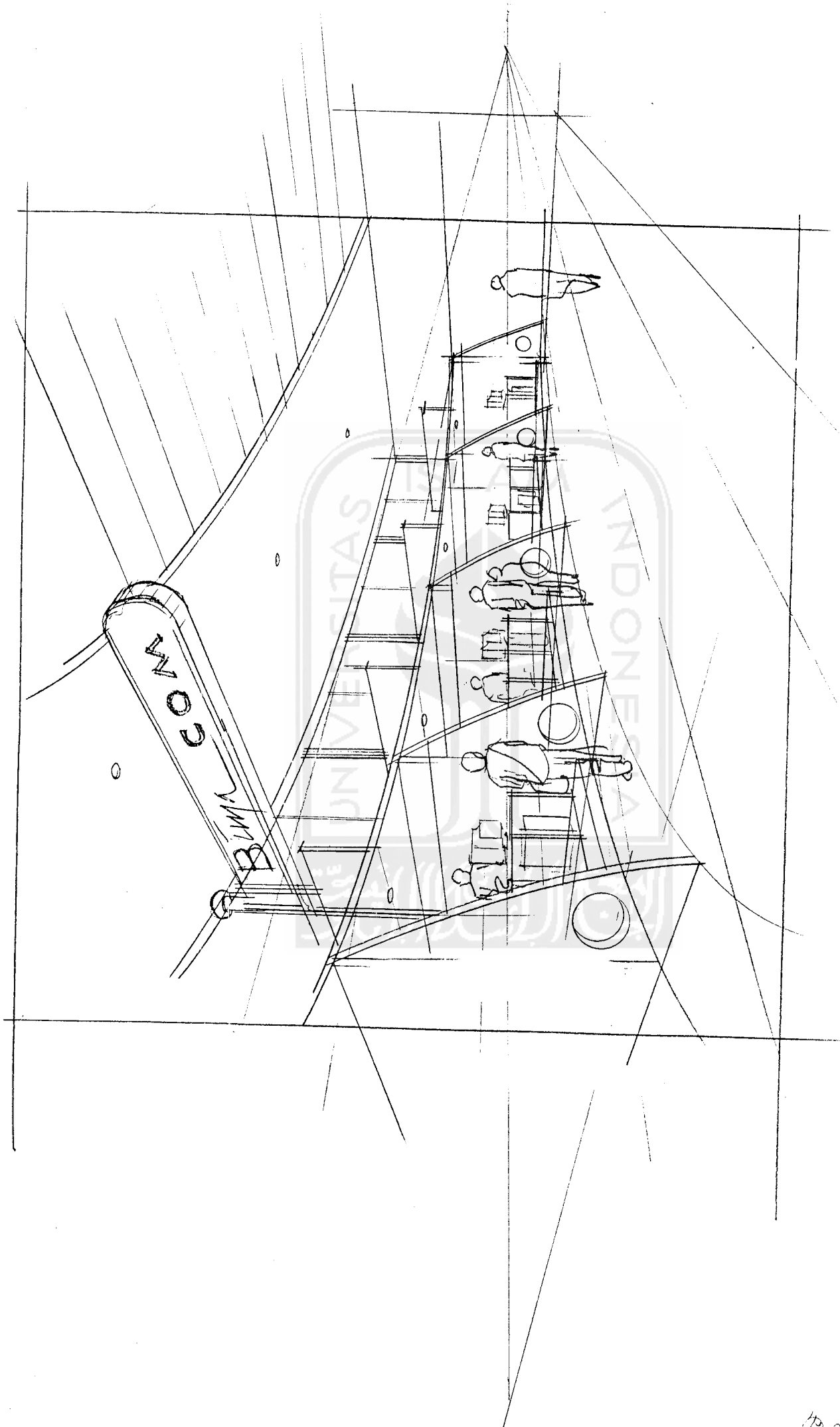
TAMPAK



Untuk mendapatkan penampilan bangunan yang bercitra high-tech dapat dilakukan dengan cara :

- Menggunakan bahan bangunan seperti almunium komposit (alucubond), rangka baja, kaca maupun kabel yang ditonjolkan ruang dalam maupun ruang luar, sehingga bahan, sistem dan sub struktur, konstruksi dan dekorasi secara integral menampilkan bentuk arsitektur yang indah dan berkarakter khusus.
- Menghadirkan kesan transparansi melalui penggunaan glass curtain wall atau kaca berupa fire glass dan fire frame.
- Mengekspose konstruksi space frame dan rangka baja pada skylight void dan kolom-kolom baja.





Disain
Rg. 10/10/2020