GLOSARIUM

Use case	Interaksi atau dialog antara sistem dan aktor, termasuk pertukaran pesan dan tindakan yang dilakukan oleh sistem.
Mockup	Sebuah media visual atau preview dari sebuah konsep desain yang diberikan efek visual sehingga hasilnya sangat tampak atau menyerupai wujud nyata.
Dashboard	Pusat control panel berplatform yang berfungsi untuk mengatur semua kegiatan di sebuah situs atau website.
Login	Proses masuk ke jaringan komputer dengan memasukkan identitas akun minimal terdiri dari username / akun pengguna dan password untuk mendapatkan hak akses.
Sistem	Sekelompok komponen dan elemen yang digabungkan menjadi satu untuk mencapai tujuan tertentu.
Evaluasi	Suatu proses identifikasi untuk mengukur/ menilai apakah suatu kegiatan atau program yang dilaksanakan sesuai dengan perencanaan atau tujuan yang ingin dicapai

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR iv
HALAMAN PERSEMBAHAN v
HALAMAN MOTO vi
KATA PENGANTAR vii
SARI viii
GLOSARIUM ix
DAFTAR ISI x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR GAMBAR xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan Penelitian 2
1.5 Manfaat Penelitian 2
1.6 Metode Penelitian 3
1.7 Sistematika Penulisan 3
BAB II LANDASAN TEORI 5
2.1 Sistem Informasi Manajemen 5
2.2 Pengertian Manajemen Keuangan 7
2.3 Pengertian Sistem Informasi Manajemen Keuangan 7
2.4 *System Developmet Life Cycle (SDLC)* 7
2.5 *Use Case Testing* 8
BAB III TULISKAN JUDUL BAB DI BARIS INI 10
3.1 *Planning* 10
3.1.1 Gambaran Umum C.V. Karya Jati 10
3.1.2 Struktur Organisasi 10
3.2 *Requirement Gathering and Analysis* 11
3.2.1 Evaluasi kebutuhan sistem 11

3.3 *Design* 14
3.3.1 Perancangan *Use Case Diagram* 15
3.3.2 Perancangan Basisdata 15
3.3.3 Perancangan *Data Flow Diagram* 18
3.3.4 Perancangan Antar Muka 20
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 28
4.1 *Building/ Coding* 28
4.1.1 Tampilan Halaman 28
4.2 *Testing* 36
BAB V KESIMPULAN 38
5.1 Kesimpulan 38
5.2 Saran 38
DAFTAR PUSTAKA 39
LAMPIRAN 40

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kebutuhan aktor....11
Tabel 3.2 Kebutuhan *input*....12
Tabel 3.3 Kebutuhan proses....12
Tabel 3.4 Kebutuhan output....13
Tabel 3.5 Kebutuhan antarmuka....13
Tabel 3.6 Tabel *user*....17
Tabel 3.7 Tabel pegawai....17
Tabel 3.8 Tabel pesanan....17
Tabel 3.9 uang pesanan....18
Tabel 3.10 uang pembelian....18
Tabel 3.11 pengeluaran....18
Tabel 4.1 Pegujian berdasarkan Usecase Diagram....36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Blok Sistem Informasi 5
Gambar 2.2 Model Sistem Informasi Manajemen 6
Gambar 2.3 Tahapan pengembangan sistem SDLC 8
Gambar 3.1 Struktur organisasi 11
Gambar 3.2 Usecase diagram 15
Gambar 3.3 Desain data 16
Gambar 3.4 DFD Level 0 19
Gambar 3.5 DFD Level 1 20
Gambar 3.6 Rancangan halaman Login 21
Gambar 3.7 Rancangan halaman *dashboard* direktur 21
Gambar 3.8 Rancangan halaman data *user* 22
Gambar 3.9 Rancangan halaman tambah *user* 22
Gambar 3.10 Rancangan halaman laporan pengeluaran 23
Gambar 3.11 Rancangan halaman grafik keuangan 23
Gambar 3.12 Rancangan halaman pegawai 24
Gambar 3.13 Rancangan halaman tambah pegawai 25
Gambar 3.14 Rancangan halaman data pesanan 25
Gambar 3.15 Rancangan halaman detail pesanan 26
Gambar 3.16 Rancangan halaman data pembelian 27
Gambar 3.17 Rancangan halaman data pengeluaran 27
Gambar 4.1 Halaman *login* 29
Gambar 4.2 Halaman *dashboard* direktur 29
Gambar 4.3 Halaman data diri 30
Gambar 4.4 Halaman tambah user 30
Gambar 4.5 Halaman edit user 31
Gambar 4.6 Halaman laporan 31
Gambar 4.7 Halaman grafik 32
Gambar 4.8 Halaman pegawai 32
Gambar 4.9 Halaman tambah pegawai 33
Gambar 4.10 Halaman tambah pegawai 34
Gambar 4.11 Halaman data pesanan 34
Gambar 4.12 Halaman detail pesanan 35

Gambar 4.13 Halaman data pembelian 35
Gambar 4.14 Halaman data pengeluaran 36