

DAFTAR PUSTAKA

A. Buku

- Abdulkadir Muhammad, *Hukum Perdata Indonesia*, Citra Aditya Bakti, Bandung, 2010.
- Akhmad Farroh Hasan, *Fiqh Muamalah dari Klasik hingga Kontemporer (Teori dan Praktek)*, UIN Maliki Press, Malang, 2018.
- Amir Syarifuddin, *Garis-Garis Besar Fiqh*, Kencana Prenada Media Group, Jakarta, 2014.
- Peter Mahmud Marzuki, *Pengantar Ilmu Hukum*, Cet. 10, Prenada Media Group, Jakarta, 2017.
- Ridwan Khairandy, *Hukum Kontrak Indonesia dalam Perspektif Perbandingan*, FH UII Press, Yogyakarta, 2013.
- Ridwan Khairandy, *Perjanjian Jual Beli*, FH UII PRESS, Yogyakarta, 2016.
- Salim HS, *Hukum Kontrak Elektronik*, Rajagrafindo Persada, Depok, 2020.
- Subekti, *Hukum Perjanjian*, Cet. 21, Intermasa, Jakarta, 2005.
- Subekti, *Pokok-Pokok Hukum Perdata*, Intermasa, Cet. 31, Jakarta, 2003.
- Sudikno Mertokusumo, *Penemuan Hukum Sebuah Pengantar*, Cet. 7, Liberty, Yogyakarta, 2010.
- Wiwik Sri Widiarty, *Buku Ajar Metode Penelitian Hukum*, Publika Global Media, Yogyakarta, 2024.

B. Jurnal

- A. F. Rahman, “Telaah Gharar, Riba, dan Maisir dalam Perspektif Transaksi Ekonomi Islam”, *Al-Huquq: Jurnal Hukum Islam dan Pranata Sosial*, IAIN Madura, Vol. 3 No. 2, 2021.
- A. Harahap dan I. Lazuardi, “Kekosongan Hukum atas Kepemilikan Aset Digital dalam Sistem Perdata Indonesia”, *Jurnal Konstitusi dan Hukum Teknologi*, Vol. 3, No. 2, Universitas Sumatera Utara, 2025.
- A. P. Salsabilla & M. F. Mufidi, “Aspek Hukum Kebendaan Virtual Property dalam Real Money Trading Ditinjau dari Buku II KUHPerdata dan Akibat Hukumnya terhadap Para Pihak”, *Jurnal Hukum*, Universitas Islam Bandung, 2022.
- D. Amelia, V. P. Sari, dan F. Firdalius, “Sosialisasi Penerapan Paradigma Pancasila Kegiatan Ekonomi Digital Bagi Gen Z di SMP Pembangunan UNP”, *Jurnal Ilmiah Pengabdian Pada Masyarakat*, Universitas Putra Indonesia Padang, Vol. 5, No. 2, 2025.
- D. Zendle & P. Cairns, “Video Game Loot Boxes Are Linked to Problem Gambling: Results of a Large-Scale Survey”, *PLOS ONE*, Vol. 13 No. 11, 2018.

- Dhariswari dkk, “*Pengaturan Jual Beli Virtual Property Dalam Online Game Dengan Transaksi Real Money Trading*”, Jurnal Konstruksi Hukum 5, no. 1, 2024.
- F. A. Al Munawar & M. Malik, “*Keabsahan Transaksi Jual Beli Item Dalam Game MOBILE Legend Dengan Sistem Gacha Perspektif Kitab Undang-Undang Hukum Perdata Dan Fiqh Muamalah*”, Journal of Islamic Business Law, Vol. 5, No. 1, 2025.
- F. M. Sitorus, M. Amirulloh, & E. H. Djukardi, “*Status Hak Kebendaan Atas Virtual Property Serta Keabsahan Real Money Trading yang Dilakukan Oleh Para Pemain Dalam Permainan Mobile Legends Ditinjau Dari Hukum Perdata Dan Cyber Law Indonesia*”, Jurnal Sains Sosio Humaniora, Vol. 6, No. 1, Universitas Padjadjaran, Bandung, 2022.
- F. Ramli dan R. H. Manik, “*Eksistensi Benda Digital Sebagai Benda dalam Perspektif Hukum Perdata Indonesia*”, Jurnal Hukum Prioris, Vol. 2, No. 1, Universitas Negeri Medan, 2024.
- Fitriani, S. A., “*Konsepsi Kepemilikan Virtual Items dalam Transaksi Game Online Perspektif Hukum Perdata*”, Jurnal Ius Constituendum, Vol. 7, No. 1, Universitas Trisakti, 2022.
- Hasibuan, A. S., “*Evaluasi Regulasi Permainan Interaktif Elektronik di Indonesia: Studi terhadap Transaksi Elektronik atas Benda Virtual*” Jurnal Ensiklopedia, Vol. 4 No.2, Sekolah Tinggi Ilmu Hukum Persada Bunda, 2022.
- I. L. Basaro, and A. Sulistiyono. “*Keabsahan Jual Beli Mystery Box Perspektif Pasal 1320 KUH Perdata* ”. Jurnal Hukum Pendidikan Dan Sosial Humaniora, Universitas Tanjungpura, Vol. 1, No. 3, 2024.
- Intan N. S., Lysa L., “*Gharar dan Maysir Dalam Transaksi Ekonomi Islam*”, Jurnal Ekonomi Syariah Vol. 2, No. 2, Universitas Nurul Jadid, Probolinggo, 2022.
- Kandriana dkk, “*Syarat Subjektif dan Objektif Perjanjian Jual Beli: Relevansi Pasal 1320 KUHPerdata dalam Praktik Modern*”, UNES Law Journal 5, no. 1, 2025.
- Luthfan, G. F., “*Hukum Microtransaction dalam Online MOBILE Games*”, Media Keadilan: Jurnal Ilmu Hukum, Vol. 12, No. 2, Universitas Muhammadiyah Mataram, 2021.
- Metthania & Dalimunthe, “*Legal Protection for Parties in Sale and Purchase Transactions of Virtual Objects*”, Volksgeist: Jurnal Ilmu Hukum dan Konstitusi, Vol. 5 No. 2, 2022.
- Muthia dkk., “*Gharar Konsep Memahami dalam Fiqih: Definisi dan Implikasinya dalam Transaksi*”, Jurnal Studi Pendidikan Agama Islam, Vol. 1, No. 4, Universitas Muhammadiyah Riau, 2024.
- N. W. Adyawan, “*Klasifikasi Kebendaan Aset Kripto serta Perolehan Hak Kebendaannya Berdasarkan KUHPPerdata*”, Jurnal Hukum Pendidikan dan Sosial Humaniora, Universitas Sebelas Maret, Vol. 1, No. 5, 2024

- Niken W. I. P., Adianto M., *“Status Hak Kebendaan Terhadap Tencent Selaku Pemegang Hak Milik Kebebasan Yang Mutlak Atas Game PUBG Mobile Dalam Hukum Perdata”*, Bureaucracy Journal, Vol. 3 No. 1, Universitas 17 Agustus 1945, 2022.
- P. Saputra, *“Dampak Microtransaction pada Kepuasan Pemain di PUBG Mobile ”*, Equator Journal of Management and Entrepreneurship, Vol.11, No. 2, 2023.
- Rahmania dkk., *“Penerapan Prinsip Larangan Maysir, Gharar, dan Riba Dalam Bank Syariah”*, Jurnal Hukum Dan Pemikiran Islam, Vol.3,No.2, Universitas Islam Ahmad Dahlan Sinjai, 2025.

C. Skripsi

- A. Arhab, *“Perlindungan Hukum atas Kepemilikan Virtual Item Gim Terkait Pemblokiran Akun Sepihak pada PUBG Game”*, Skripsi, Fakultas Hukum Universitas Nasional, 2025.
- G. Hendarto, *“Pengaruh Ekspansi Perusahaan Tencent terhadap Perkembangan Perekonomian Industri Game Online di Indonesia melalui Game PUBG MOBILE 2018–2022”*, Skripsi, Universitas Fajar, 2023.
- M. Malik dan F. A. Al Munawar, *“Keabsahan Transaksi Jual Beli Item dalam Game MOBILE Legend dengan Sistem Gacha Perspektif Kitab Undang-Undang Hukum Perdata dan Fiqh Muamalah”*, Skripsi, UIN Maulana Malik Ibrahim, 2025.
- R. D. Soewandi, *“Keabsahan Jual Beli Benda Virtual Melalui Sistem Gacha dalam Game Online”*, Skripsi, Fakultas Hukum Universitas Islam Indonesia, 2024.
- R. H. Prasetyo, *“Kepentingan Belgia dalam Ditetapkannya Lootbox Sebagai Tindakan Perjudian dalam Undang-Undang Belgian Gaming Act of 7 May 1999 (Gaming Act) Pada Tahun 2018”*, Skripsi, UIN Syarif Hidayatullah Jakarta, 2023.
- R. Kusuma, *“Konsep Perjudian Pada Sistem Gacha Di Game Online (Menurut Pasal 303 KUHP Dan Fatwa MUI Jatim No. 1 Tahun 2022)”*, Skripsi, Universitas Islam Negeri Jakarta, 2024.
- Rizky, A. S., *“Penerapan Hukum pada Sistem Gacha untuk Perlindungan Pemain dalam Game Online Mobile Legends”*, Skripsi, UIN Jakarta, 2023.
- Tiara R. P., *“Sistem Real Money Trading di Aplikasi Game Online PUBG Perspektif Hukum Islam dan Hukum Positif”*, Skripsi, Fakultas Syariah dan Hukum, IAIN Bengkulu, 2022.

D. Peraturan Perundang-undangan

Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia 1945.

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata.

Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

Undang-undang Nomor 1 Tahun 2024 tentang Perubahan Kedua atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik.

E. Sumber Internet

Tencent Games, “*End User License Agreement (EULA) PUBG Mobile .*” Terakhir diperbarui 7 Mei 2025. Diakses 20 November 2025.
<https://www.pubgmobile.com/terms/INA/>.