

- Ibnu Saud, jangan kelamaan kuliahnya teman-teman sudah pada selesai
 - Riski, terima kasih udah menghasut untuk tutup teori lebih awal
 - Wijarnako, ayo jalan terus dan main terus
 - Agung Prastowo, jangan bercanda terus ayo serius
8. Untuk sahabat dan teman mainku
- Dede, terima kasih udah bantuin selama proses tugas akhir ini
 - Tyar, terima kasih atas bantuan moralnya (kapan kita main *band* lagi)
 - Andi, ayo skripsimu diterusin habis itu kita nge-*band* lagi
 - Wowo, terima kasih atas bahasa inggris yang masih salah
9. Untuk kucingku Gembul yang lucu, terima kasih udah nemenin terus selama tugas akhir ini
10. Komputerku dalam membantu setiap kegiatanku
11. Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat disebutkan satu persatu

Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat dalam memunculkan pemikiran-pemikiran yang lebih dan spektakuler dalam perkembangan Arsitektur.

Wassalamualaikum Wr,Wb

Yogyakarta, April 2008

ARI FITRIYANTO

Ruang administrasi	Sebagai kegiatan antrian dalam melakukan kewajiban administrasi	Dedepan ruang / loket administrasi
Perpustakaan	Mencari bahan-bahan yang diperlukan dalam proses belajar mengajar dan diskusi	Di dalam ruang perpustakaan
Ruang asistensi	Melakukan kegiatan bimbingan tugas	Dimana ada ruang untuk memungkinkan suatu kelompok melakukan bimbingan tugas jika tidak terdapatnya ruangan khusus
Kantin	Melakukan kegiatan yang bersifat istirahat	Didalam ruang kantin maupun diluar ruang kantin.

Sumber : Hasil pengamatan penulis

Ruang interaksi yang menyebabkan terjadinya suatu aktifitas perlu diperhatikan beberapa hal diantaranya :

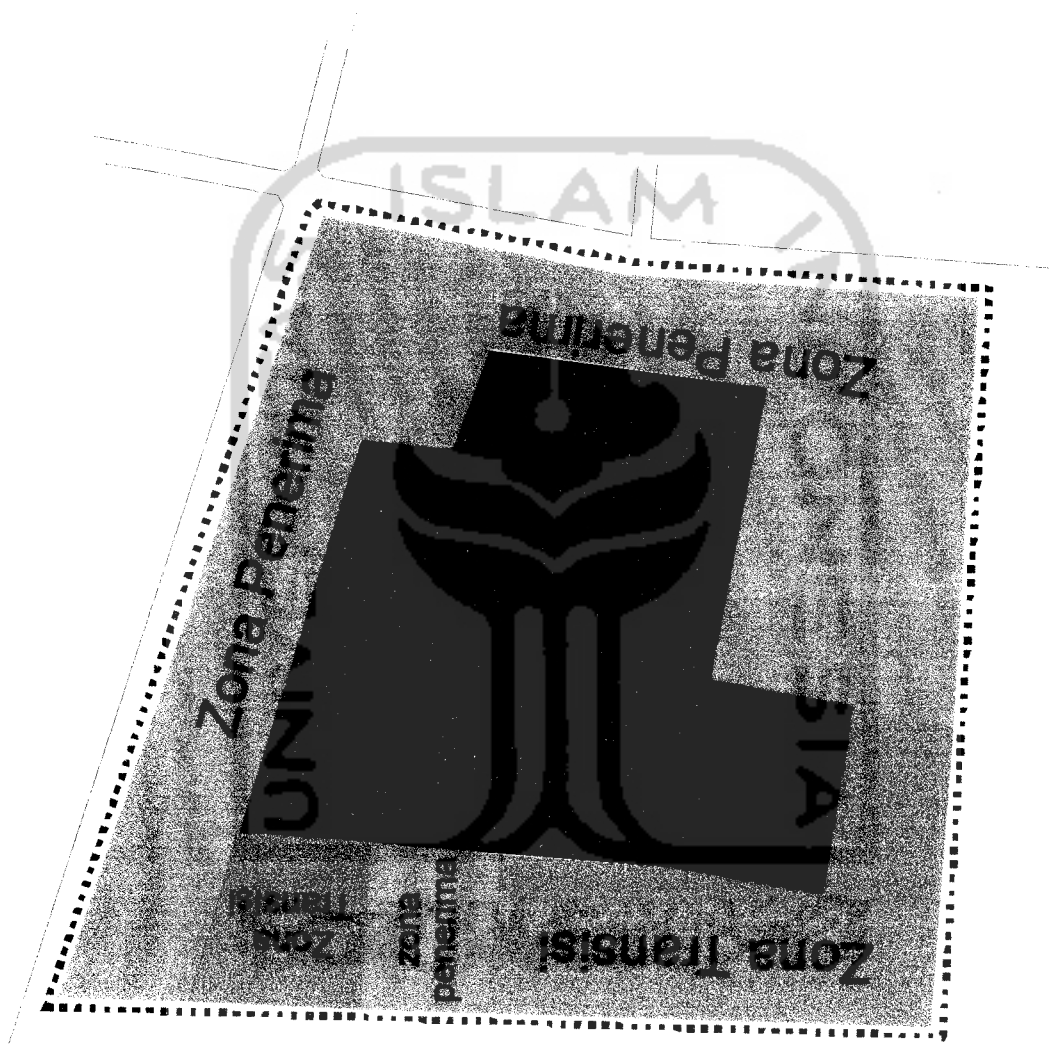
- Adanya *equipment* (peralatan) yang mendukung terjadinya interaksi dalam menciptakan suatu kenyamanan ruang seperti dukungan furniture, fasilitas *hot-spot*.



Gambar 2.17 Ruang Interaksi (pada foodcourt kampus Angrek, Binus) yang dilengkapi tempat duduk dan area hot spot

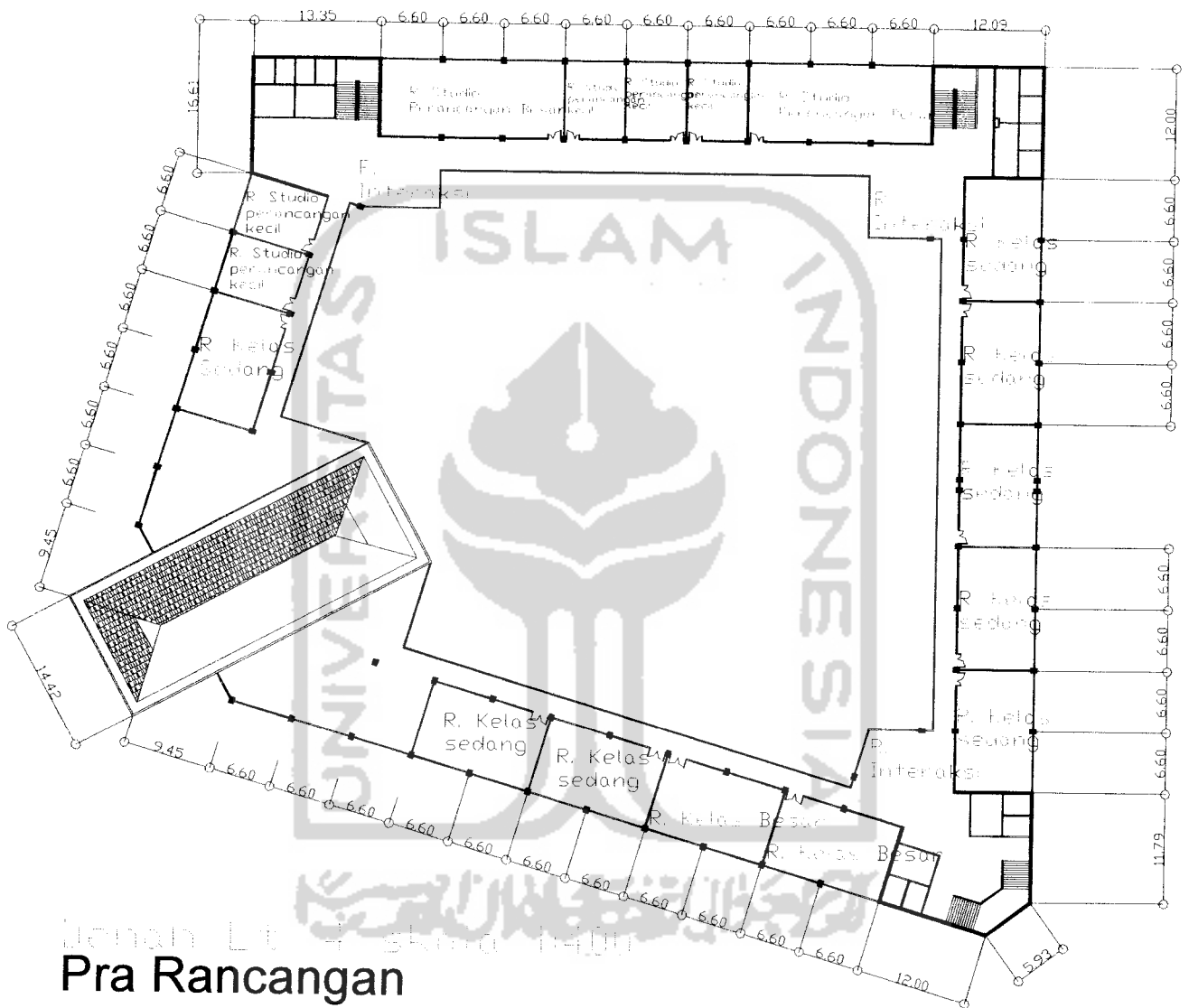
- Adanya keamanan. Keamanan yang dimaksud adalah dimana ruang interaksi tidak mengganggu ruang yang diikatnya.

- Ruang Perpustakaan
 - Ruang Audio Visual
 - Kantin
2. Sedang, dimana tingkat kebutuhan pada tingkatan sedang kapasitasnya penampungan penggunaanya hanya terbatas. Adapun ruang-ruangnya sebagai berikut :
- Ruang Studio perancangan kecil
 - Laboratorium tugas akhir
 - Laboratorium komputer
 - Laboratorium perancangan dan perencanaan
 - Ruang Jurusan dan Ruang dekanat
 - Auditorium
 - Kabag keuangan, pengajaran, dan umum
3. Rendah, dimana tingkat kebututuhan pada tingkatan rendah hampir tidak membutuhkan ruang interaksi. Adapun ruang-ruangnya sebagai berikut :
- Ruang seminar
 - Ruang rapat
 - Area parkir
 - Ruang keamanan
 - Ruang cleaning service
 - Lavatory
 - Mushola
 - Ruang Utilitas



3.5 ZONING

Gambar Pra Rancangan



Denah Lt 4 skala 1:400
Pra Rancangan