

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
SARI	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan Penelitian	5
1.5. Manfaat Penelitian	5
1.6. Metodologi Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Deskripsi Teori	10
2.1.1 Metode Pengembangan ADDIE.....	10
2.1.2 Media Pembelajaran.....	11
2.1.3 <i>Game</i> Edukasi	21
2.1.4 Tuna Rungu.....	30
2.1.5 Metode Maternal Reflektif.....	36
2.2. Penelitian yang Relevan	40
BAB III METODE PENELITIAN	41
3.1. Desain Penelitian	41
3.2. Metode Pengumpulan Data.....	41
3.2.1 Studi Pustaka.....	41

3.2.2	Observasi.....	42
3.2.3	Wawancara.....	42
3.2.4	Kuesioner	43
3.3.	Prosedur Pengembangan <i>Game</i> Edukasi	45
3.3.1	Analisis.....	45
3.3.2	Desain.....	50
3.4	Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	71
3.5	Teknik Analisis Data.....	71
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	75
4.1.	Tahap Pengembangan <i>Game</i> Edukasi	75
5.1.1	Pembuatan Media.....	75
5.1.2	Uji Validasi	79
5.1.3	Revisi.....	82
4.2.	Tahap Implementasi <i>Game</i>	85
4.3.	Tahap Evaluasi.....	88
5.3.1	Pretest.....	88
5.3.2	Posttest	89
4.4.	Kelayakan <i>Game</i> Edukasi	90
5.4.1	Ahli Media	90
5.4.2	Ahli Materi.....	95
5.4.3	Respon atau Pendapat Siswa.....	99
5.5	Kelebihan dan Kekurangan <i>Game</i> Edukasi	100
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	101
5.1.	Kesimpulan	101
5.2.	Saran	101
DAFTAR PUSTAKA		102

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Loading screen</i>	53
Gambar 3.2 Menu Utama	54
Gambar 3.3 Menu Bermain	55
Gambar 3.4 Menu Penjelasan Materi	56
Gambar 3.5 <i>Game</i>	57
Gambar 3.6 Hasil Bermain	58
Gambar 3.7 Cara Bermain	59
Gambar 3.8 Tentang pembuat	60
Gambar 3.9 Desain Antermuka Menu Utama	63
Gambar 3.10 Desain Antermuka Menu <i>Play</i>	63
Gambar 3.11 Desain Antermuka Menu Belajar	64
Gambar 3.12 Desain Antermuka <i>Game</i>	65
Gambar 3.13 Desain Antermuka <i>Score</i>	66
Gambar 3.14 <i>Technology Diagram</i>	67
Gambar 3.15 <i>Gameplay Diagram</i>	68
Gambar 4.1 Gambar Pembuatan Menu Utama	74
Gambar 4.2 Gambar Pembuatan Menu Bermain	75
Gambar 4.3 Gambar Pembuatan Halaman Penjelasan Materi	76
Gambar 4.4 Gambar Pembuatan <i>Game</i>	77
Gambar 4.5 Gambar Pembuatan Halaman <i>About</i>	77
Gambar 4.6 Gambar Pembuatan Halaman Cara Bermain	78
Gambar 4.7 Gambar Pembuatan Animasi Pesawat Sebelum Direvisi	82
Gambar 4.8 Gambar Pembuatan Animasi Pesawat Sesudah Direvisi	82
Gambar 4.9 Gambar Tombol-tombol yang ambigu	83
Gambar 4.10 Gambar Nama Tombol Yang Sudah Direvisi.....	83
Gambar 4.11 Gambar Tampilan <i>Game</i> yang Belum Mempunyai Tombol ...	84
Gambar 4.12 Gambar Tampilan <i>Game</i> yang Sudah Diberi Tombol	84
Gambar 4.13 Pie chart Rekapitulasi Pendapat Siswa <i>Game</i> Edukasi Uji Kelompok Besar	87
Gambar 4.14 Diagram Batang Penilaian Kelayakan <i>Game</i> Edukasi Oleh Ahli Media.....	90

Gambar 4.15 Diagram Batang Penilaian Kelayakan

Game Edukasi Oleh Ahli Media Masing-Masing Aspek 93

Gambar 4.16 Diagram Batang Penilaian Kelayakan

Game Edukasi Oleh Ahli Materi 95

Gambar 4.17 Diagram Batang Penilaian Kelayakan *Game* Edukasi Oleh Ahli

Materi Masing-Masing Aspek 98



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Kelayakan <i>Game</i> Untuk Ahli Media	43
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Kelayakan <i>Game</i> Untuk Ahli Materi.....	43
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Kuesioner Pendapat Siswa.....	43
Tabel 3.4 Rumus Konversi Jumlah Rerata skor menjadi nilai dengan lima kategori	71
Tabel 4.1 Sub-indikator Penilaian oleh Ahli Media.....	79
Tabel 4.2 Sub-indikator Penilaian oleh Ahli Materi	80
Tabel 4.3 Rekapitulasi Pendapat Siswa.....	85
Tabel 4.4 Tabel Pertanyaan Pretest	88
Tabel 4.5 Tabel Nilai Posttest	88
Tabel 4.6 Tabel Rekapitulasi Hasil Penilaian Kelayakan <i>Game</i> Edukasi oleh Ahli Media	89
Tabel 4.7 Rekapitulasi Penilaian Validasi Ahli Media Berdasarkan Aspek Tampilan.....	91
Tabel 4.8 Rekapitulasi Penilaian Validasi Ahli Media Berdasarkan Aspek Penyajian	92
Tabel 4.9 Rekapitulasi Penilaian Kelayakan <i>Game</i> Edukasi Oleh Ahli Materi.....	94
Tabel 4.10 Rekapitulasi Penilaian Validasi Ahli Materi Berdasarkan Aspek Pembelajaran	96
Tabel 4.11 Rekapitulasi Penilaian Validasi Ahli Materi Berdasarkan Aspek Kebahasaan.....	97