ABSTRAKSI

Kebutuhan pemerintah dalam meningkatkan pelayanan publik yang baik pada masyarakat, dilakukan dengan membuat berbagai macam inovasi khususnya pada sistem *e-government*. *E-government* sendiri digunakan untuk menunjang kinerja dan birokrasi antara berbagai pihak dengan pemerintah. Salah satu bentuk penerapan *e-government* dalam pelayanan publik yaitu dengan adanya sistem *e-tendering* yang terdapat pada web LPSE. Berbeda dengan *e-commerce*, *e-government* dibentuk berdasarkan peraturan perundang-undangan yang berlaku. Dalam pengembangan aplikasi *e-government* sendiri, seringkali para *develepor* menggunakan *prototype* dalam merancang sistem yang akan dibangun.

Banyak aplikasi *prototype* yang dapat digunakan para *developer* dalam merancang sistem *e-government*. Dari berbagai macam aplikasi *prototype* tersebut dua diantaranya aplikasi Justinmind dan Mockplus. Dengan banyaknya pilihan aplikasi yang dapat digunakan para *software developer* dalam pengembangan aplikasi membuat mereka harus memilih akan menggunakan aplikasi *prototype* mana yang sesuai dengan sistem *e-govenrment* yang akan dibangun. *Prototype* sendiri ada yang berbentuk *low-fidelity* maupun *high-fidelity*, perbedaan dari keduanya yaitu terdapat pada tingkat kerincian dan interaksi yang dihasilkan. *High-fidelity* sendiri menggambarkan sistem yang lebih rinci dengan adanya interaksi yang dapat disimulasikan.

Penelitian ini bertujuan membantu para *develope*r atau siapa saja yang akan menggunakan aplikasi *prototype* dalam merancang suatu sistem *e-government*, khususnya aplikasi *prototype* Justinmind dan Mockplus yang banyak digunakan dalam merancang desain suatu sistem. Kedua aplikasi tersebut akan dikomparasi untuk mengetahui aplikasi mana yang tepat untuk digunakan dalam merancang desain khususnya pada aplikasi berbasis *web* dan *mobile e-government*. Metode yang dilakukan untuk membandingakan aplikasi Justinmind dan Mockplus menggunakan model ISO 9126, dengan menggunakan komponen *functionality*, *usability* dan *efficiency* yang ada pada model ISO 9126. Berdasarkan hasil komparasi mengunakan model ISO 9126 peneliti dapat memberikan rekomendasi terkait penggunaan aplikasi apa yang tepat digunakan dalam konteks rancang desain aplikasi berbasis *web* dan *mobile e-government*.

Kata Kunci : *E-government*, LPSE, *Prototype*, Justinmind, Mockplus, *Low-fidelity*, *High-fidelity*, ISO 9126, *Functionality, Usability, Efficiency*, Komparasi.