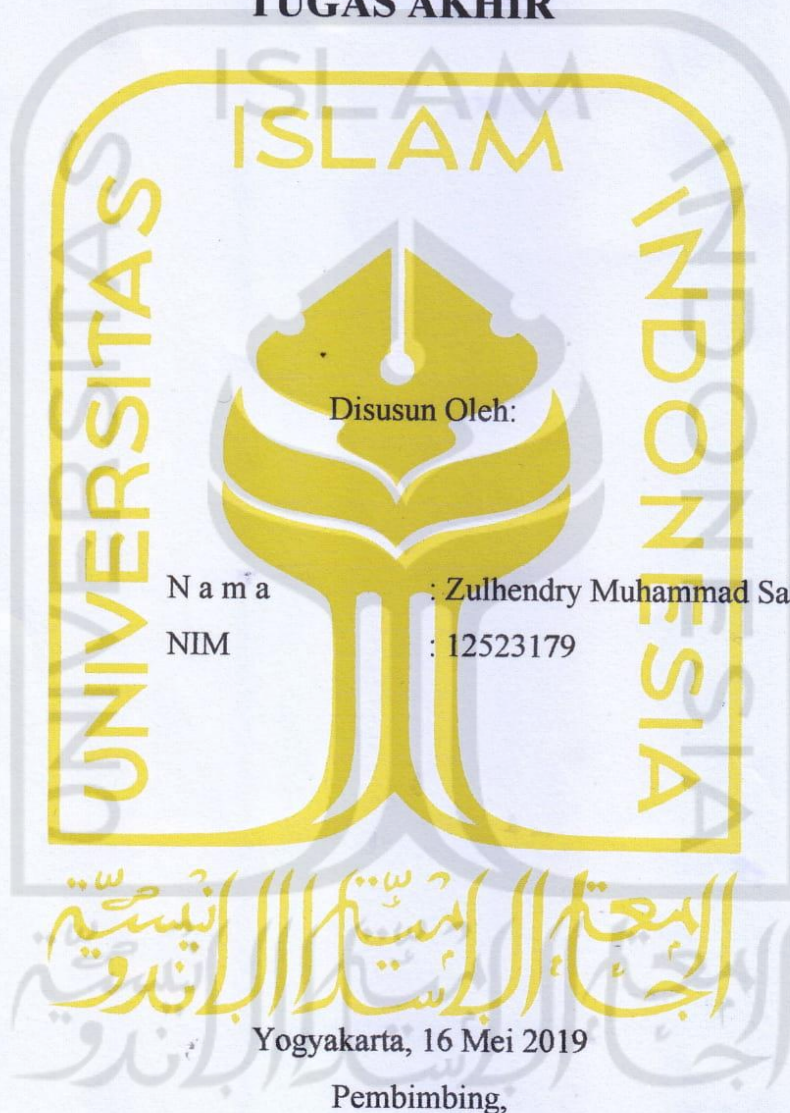


HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

**SISTEM PENILAIAN KOMPETENSI
KEAHLIAN DIGITAL FORENSIK**

TUGAS AKHIR



prayudi

(Yudi Prayudi, S.Si., M.Kom.)

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

SISTEM PENILAIAN KOMPETENSI

KEAHLIAN DIGITAL FORENSIK

TUGAS AKHIR

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 21 Maret 2019

Tim Penguji

Yudi Prayudi, S.Si., M.Kom.

Anggota 1

Fayruz Rahma, S.T., M.Eng.

Anggota 2

Erika Ramadhani, S.T., M.Eng.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika – Program Sarjana
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Islam Indonesia



(Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Zulhendry Muhammad Salman
NIM : 12523179

Tugas akhir dengan judul:

**SISTEM PENILAIAN KOMPETENSI
KEAHLIAN DIGITAL FORENSIK**

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 16 Mei 2019



(Zulhendry Muhammad Salman)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah Rabbil 'Alamin, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya serta memberikan kemudahan sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik, semoga dapat memberikan manfaat di kemudian hari.

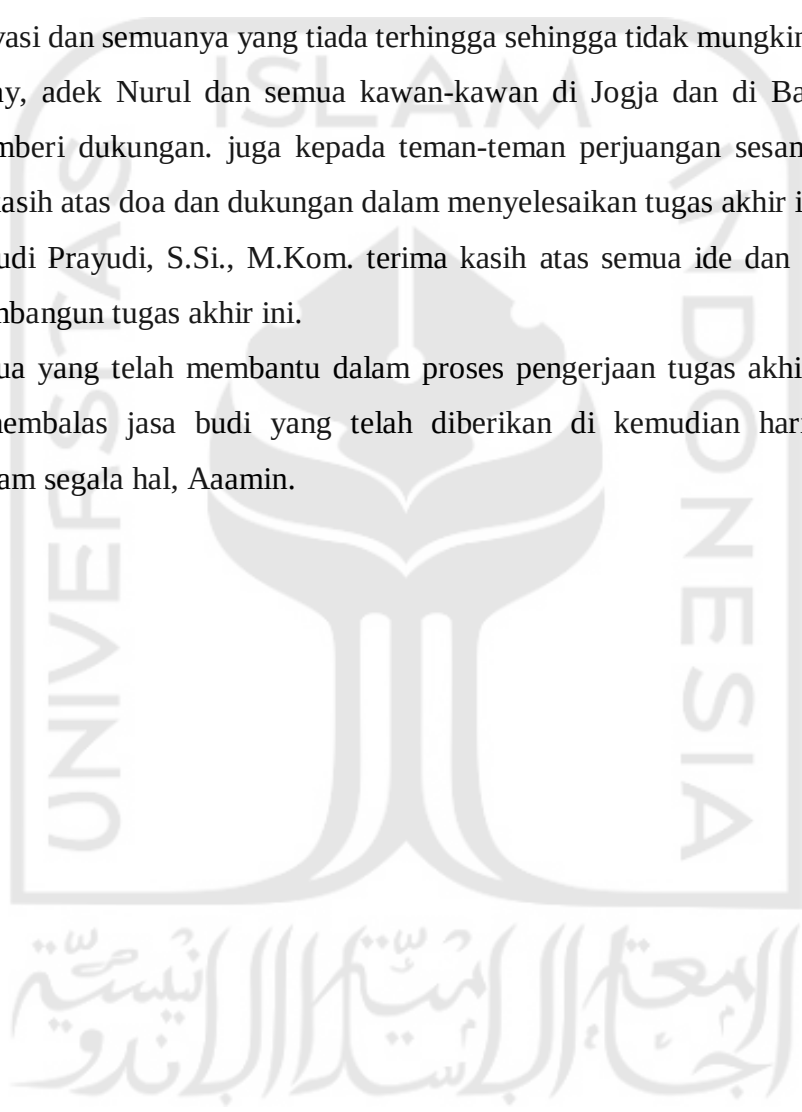
Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada:

Bapak Salman dan Ibu Evi yang selalu memberikan doa, restu, memberi kasih sayang, dorongan motivasi dan semuanya yang tiada terhingga sehingga tidak mungkin dapat ku balas.

Adek May, adek Nurul dan semua kawan-kawan di Jogja dan di Batam yang terus membantu memberi dukungan. juga kepada teman-teman perjuangan sesama mengerjakan skripsi terima kasih atas doa dan dukungan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Bapak Yudi Prayudi, S.Si., M.Kom. terima kasih atas semua ide dan sarannya dalam membantu membangun tugas akhir ini.

Dan semua yang telah membantu dalam proses pengerjaan tugas akhir saya. Semoga Allah SWT membalas jasa budi yang telah diberikan di kemudian hari dan memberi kemudahan dalam segala hal, Aaamin.



HALAMAN MOTO

“Barang siapa ingin doanya terkabul dan kesulitan-kesulitannya teratasi, hendaklah dia menolong orang yang dalam kesempitan”

(HR. Ahmad)

Pada sebagian malam, hendaklah kamu bersujud kepada-Nya dan lama membaca tasbih.

(QS : Al-Insaan : 26)

... تَفْلِحُونَ لَعَلَّكُمْ اللَّهُ وَانْقُورُوا ...

dan bertakwalah kepada Allah agar kalian sukses atau berhasil (Q.S Al-Baqoroh:189, Ali Imran:130, Ali Imran:200).

بَعْضُكَ ذَهَبَ يَوْمٌ ذَهَبَ كُلُّمَا أَيَّامٌ أَنْتَ إِنَّمَا آدَمَ إِنْ

Wahai Ibnu Adam (manusia), kamu itu hanyalah (kumpulan) hari-hari, tiap-tiap satu hari berlalu, hilang sebagian dirimu.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillah, Segala puji syukur bagi Allah SWT atas segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya, sehingga penulisan laporan tugas akhir yang berjudul “Sistem Penilaian Kompetensi Keahlian Digital Forensik” dapat penulis selesaikan dengan baik.

Maksud dan tujuan dari pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan yang harus ditempuh untuk memperoleh gelar sarjana di Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia.

Dalam penulisan tugas akhir ini tentu saja tidak lepas dari dukungan dan bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

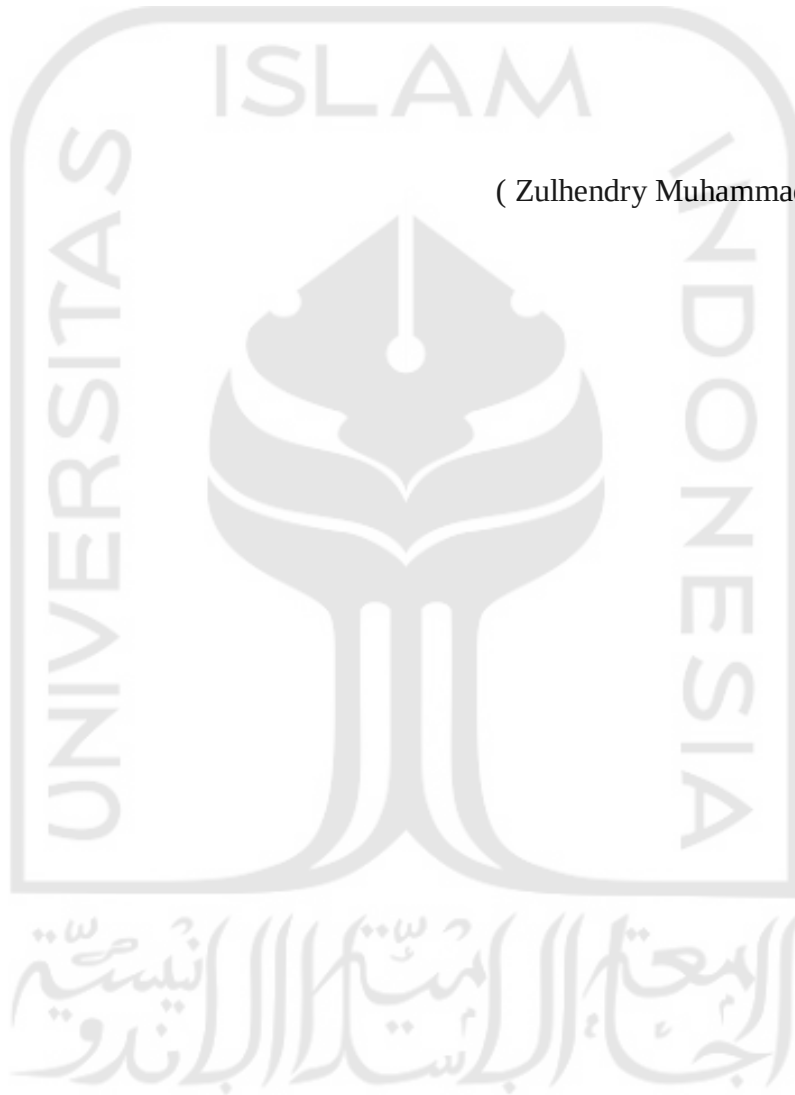
1. Allah SWT, Tuhan bagi seluruh alam yang melimpahkan rahmat dan karunianya sehingga penulis selalu diberi kesehatan dan kemudahan selama pembuatan tugas akhir ini.
2. Bapak Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc. Selaku Ketua Prodi Teknik Informatika - Program Sarjana di Universitas Islam Indonesia.
3. Bapak Dhomas Hatta Fudholi, S.T., M.Eng., Ph.D. Sebagai Sekretaris Prodi Teknik Informatika-Program Sarjana Universitas Islam Indonesia yang membantu memberikan saran yang membangun. Ketika menjadi dosen Pembimbing KP dan ketika menjadi Sekretaris Prodi sehingga penulis bersemangat untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak Yudi Prayudi S.Si., M.Kom. Selaku pembimbing yang mendukung, membimbing dan memberikan masukan yang membangun dalam proses pengerjaan tugas akhir dan penulisan laporan.
5. Bapak Salman dan Ibu Evi yang memberikan do'a dan restu, serta dorongan materi sehingga penulis dapat menyelesaikan pendidikan S1 dengan baik.
6. Dosen-dosen Jurusan Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu pengetahuan, motivasi, serta inspirasinya.
7. Sahabat-sahabat terbaik anak bengkong abadi dan sahabat kontrakan rumah pink yang memberikan semangat dan dukungan dalam proses pengerjaan tugas akhir ini.
8. Keluarga besar GRAVITY 12, terima kasih atas kerja sama dan kerja kerasnya selama ini sehingga terbentuk kenangan yang indah bersama.
9. Serta semua pihak yang memberikan dukungan dan semangat, yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 15 Mei 2019

(Zulhendry Muhammad Salman)



GLOSARIUM

Activity Diagram	Diagram yang menjelaskan mengenai alur kerja sistem atau aktivitas yang dapat dilakukan oleh pengguna di dalam sistem.
Black Box	Metode yang digunakan untuk menguji fungsionalitas terhadap fitur-fitur yang terdapat di dalam sistem.
Debug	Langkah untuk menelusuri kesalahan kode program.
Digital Forensik	Suatu ilmu pengetahuan dan keahlian untuk mengidentifikasi dan menguji bukti-bukti digital.
Kompetensi	kewenangan (kekuasaan) untuk menentukan (memutuskan sesuatu).
Use Case Diagram	Diagram yang menjelaskan mengenai interaksi antara pengguna terhadap sistem, serta menjelaskan aktivitas apa saja yang dapat pengguna lakukan.
Waterfall	Metode pengembangan perangkat lunak.