SARI

Alat musik tradisional merupakan salah satu peninggalan dari leluhur kita. Mereka memberikan peninggalan seperti ini agar kita bisa melestarikannya dan selalu menjaganya supaya tidak hilang ataupun musnah karena pengaruh budaya asing ataupun lainnya. Di Indonesia terdapat berbagai macam alat musik tradisional. Salah satu alat musik yang sudah mulai jarang ditemukan dan dipertontonkan oleh masyarakat luas adalah alat musik tradisional dari kota Jambi. Banyak kesenian tradisional yang kini dilupakan orang. Nilai seni dan budaya Indonesia yang teramat beragam kini pelan-pelan mulai terkikis dengan gaya hidup dan sikap acuh terhadap seni dan kebudayaan. Minimnya pengetahuan akan kesenian tidak dipungkiri menjadi sebab para generasi muda tak lagi mengenal seni dan budaya yang dimiliki, sehingga dibutuhkan sebuah inovasi pada metode pembelajaran untuk menumbuhkan minat serta interaksi dalam mempelajari alat musik tradisional. Maka diperlukan suatu media pembelajaran untuk mempermudah suatu pembelajaran yaitu dengan metode digital.

Metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Ensiklopedia alat musik pukul tradisional kota Jambi ini menggunakan metode *Waterfall*. Aplikasi dibuat menggunakan *software* Blender 3D untuk mengolah model 3D, kemudian dilanjutkan dengan Corel Draw sebagai pendukung dalam pembuatan *marker*. Vuforia sebagai basis data untuk menyimpan *marker* yang telah dibuat, dan terakhir menggunakan Unity 3D untuk membentuk *Augmented Reality*.

Aplikasi menggunakan perangkat sistem operasi Android, hasil dari pembuatan tugas akhir ini adalah aplikasi yang berbasis *Augmented Reality* disertai dengan *marker* alat musik pukul.

Kata Kunci :
Augmented Reality, Aplikasi, alat musik tradisional kota Jambi, Unity 3D, *Vuforia*.