TAKARIR

Open Source	*Sistem pengembangan yang terbuka dan bebas.*
Stand Alone	*Sistem yang berjalan sendiri dan tidak menggunakan jaringan untuk menggunakan sumber daya.*
Platform	*Kombinasi dari suatu perangkat tertentu dan sistem operasi tertentu.*
Interface	*sebuah program yang mengontrol tampilan bagi pengguna dan memungkinkan pengguna berinteraksi dengan sistem.*
Form	*Formulir*
Mobile	*Berpindah-pindah*
Method	*Suatu operasi berupa fungsi yang dapat dikerjakan oleh suatu objek*
Shorcut	*Jalan pintas*
Database	*Kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer*
Textfield	*Suatu elemen formulir tempat memasukkan isian text*
Edit	*Meredaksi*
Offline	*Tidak terhubung dengan internet*
Internet	*Sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung*

DAFTAR ISI

Halaman Judul i
Lembar Pengesahan Dosen Pembimbing ..... **Error! Bookmark not defined.**
Halaman Pengesahan Dosen Penguji ii
Lembar pernyataan keaslian tugas iv
Halaman Persembahan v
Halaman Motto vi
Kata Pengantar vii
Sari ix
Takarir x
Daftar Isi xi
Daftar Tabel xiv
Daftar Gambar xv
Bab I Pendahuluan 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan Penelitian 2
1.5 Sistematika Penulisan 2
Bab II Kajian literatur 4
2.1 Rutinitas 4
2.2 Jadwal 5
2.3 Analisis Aplikasi Sejenis 6
2.3.1 Wunderlist 7
2.3.2 Google Keep 8
2.3.3 Google Kalender 11
2.4 Android 12
Bab III Metodologi 15
3.1 Analisis Kebutuhan 15
3.2 Perancangan Sistem 15

3.2.1 *Use Case* Diagram 16
3.2.2 *Activity* Diagram 17
3.2.2.1 *AddRoutinesActivity* 17
3.2.2.2 DetailRoutines*Activity* 18
3.2.2.3 *EditRoutinesActivity* 19
3.2.2.4 *DeleteActivity* 20
3.2.3 *Class* Diagram 21
3.2.4 Struktur Tabel *Database* 23
3.2.5 Perancangan Antarmuka 24
3.2.5.1 Perancangan Halaman *MainActivity* 26
3.2.5.2 Perancangan Halaman *EditRoutinesActivity* 27
3.2.5.3 Perancangan Halaman *DetailRoutinesActivity* 28
3.2.5.4 Perancangan Halaman *AddRoutinesActivity* 28
3.2.5.5 Perancangan Halaman *DeleteActivity* 29
3.2.5.6 Perancangan *Widget* 30
3.3 Rencana Pengujian 31
3.3.1 Rencana Pengujian Aplikasi pada Perangkat 31
3.3.2 Hal yang Diujikan 31
Bab IV Hasil dan Pembahasan 32
4.1 Implementasi Sistem 32
4.2 Batasan Implementasi 32
4.3 Pengujian Sistem 32
4.3.1 Halaman *MainActivity* 32
4.3.2 Halaman *DetailRoutinesActivity* 34
4.3.3 Halaman *EditRoutinesActivity* 35
4.3.4 Halaman *AddRoutinesActivity* 36
4.3.5 Halaman *DeleteActivity* 37
4.3.6 *Widget* 38
4.3.7 *NotificationReceiver* 39
4.4 Hasil Pengujian 40
4.5 Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem 41

4.5.1 Kelebihan Sistem 41
4.5.2 Kekurangan Sistem 42
Bab V Penutup 43
5.1 Kesimpulan 43
5.2 Saran..... 43
Daftar Pustaka 44

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan aplikasi sejenis 12
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Aplikasi pada Emulator 41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kuadran Aktivitas 4
Gambar 2.2 Wunderlist diberbagai jenis platform, sumber gambar(Henry, 2014) 7
Gambar 2.3 Tampilan Utama Wunderlist, Sumber gambar(Bryant, 2012)..... 8
Gambar 2.4 Tampilan Google Keep 9
Gambar 2.5 Menambahkan aktivitas ke dalam Google Keep..... 10
Gambar 2.6 Pemilihan Warna Catatan..... 10
Gambar 2.7 Tampilan Utama Google Kalender 11
Gambar 3.1 *Use Case* Diagram Aplikasi..... 17
Gambar 3.2 *Activity* Diagram *AddRoutinesActivity*..... 18
Gambar 3.3 *Activity* Diagram *DetailRoutinesActivity* 19
Gambar 3.4 *Activity* Diagram *EditRoutinesActivity*..... 20
Gambar 3.5 *Activity* Diagram *DeleteActivity*..... 20
Gambar 3.6 *Class* Diagram..... 20
Gambar 3.7 Struktur Tabel rutinitas 20
Gambar 3.8 Struktur Tabel tanggalku..... 20
Gambar 3.9 Rancangan Halaman *MainActivity*..... 20
Gambar 3.10 Rancangan Halaman *EditRoutinesActivity*..... 20
Gambar 3.11 Rancangan Halaman *DetailRoutinesActivity* 20
Gambar 3.12 Rancangan Halaman *AddRoutinesActivity*..... 20
Gambar 3.13 Rancangan Halaman *DeleteActivity*..... 30
Gambar 3.14 Rancangan Widget 30
Gambar 4.1 Tampilan Halaman *MainActivity* 33
Gambar 4.2 Tampilan Menu pada Halaman *MainActivity* 33
Gambar 4.3 Tampilan Halaman *DetailRoutinesActivity*..... 34
Gambar 4.4 Tampilan Setelah Kita Berhasil Mengklik Tombol *Done*..... 35
Gambar 4.5 Tampilan halaman *EditRoutinesActivity*..... 36
Gambar 4.6 Tampilan halaman *AddRoutinesActivity* 37
Gambar 4.7 Tampilan halaman *DeleteActivity* 37
Gambar 4.8 Tampilan *Widget*..... 37

Gambar 4.9 Notification Receiver 40