APLIKASI PERMAINAN EDUKASI UNTUK PEMBELAJARAN OBYEK DALAM BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK-ANAK BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH MX

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pada Jurusan Teknik Informatika



Oleh :

Nama : Dyah Kusumaningrum
No. Mahasiswa : 00 523 011

JURUSAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA
YOGYAKARTA
2005