

DAFTAR ISI

BAB	Hlm
JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
DAFTAR ISI	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAKSI	v
 I. PENDAHULUAN	
1.1. LATAR BELAKANG	
1.1.1. Peranan Komputer Bagi Manusia	1
1.1.2. Potensi dan Perkembangan Teknologi Komputer di Jogjakarta	1
1.1.3. Bangunan Pusat Komputer sebagai Akomodasi Pelayanan Masyarakat Jogjakarta	2
1.1.4. Citra Pada Bangunan Pusat Komputer	4
1.1.5. Tuntutan Bangunan Pusat Komputer Yang Berkaitan Dengan Perancangan Tata Ruang Dalam	4
1.2. PERMASALAHAN	
1.2.1. Permasalahan Umum	5
1.2.2. Permasalahan Khusus	5
1.3. TUJUAN dan SASARAN	
1.3.1. Tujuan	5
1.3.2. Sasaran	5
1.4. SPESIFIKASI UMUM PROYEK	
1.4.1. Profil Pengguna Bangunan	6
1.4.2. Lokasi dan Site Proyek	19
1.4.3. Potensi Lokasi	21
1.5. STRATEGI PERANCANGAN	
1.5.1. Tata Ruang Dalam	21
1.5.2. Tata Ruang Luar	22
1.5.3. Penampilan Bangunan Bercitra High Tech	22
 II. SKEMATIK DESAIN	
2.1. LOKASI SITE	25
2.2. ORIENTASI BANGUNAN	26
2.3. ZONNING	27
2.4. GUBAHAN MASA	28
2.5. LAY OUT RUANG DALAM	29
 III. RANCANGAN	