DAFTAR PUSTAKA

Djaja S. Meliala, *Hukum Perdata dalam Perspektif BW*, Nuansa Aulia, Bandung, 2015.

Frieda Husni Hasbullah, *Hukum Kebendaan Perdata: Hak-Hak Yang Memberi Kenikmatan*, Indo Hill Co., Jakarta, 2002.

Imran Nating, *Peranan dan Tanggung Jawab Kurator Dalam Pengurusan dan Pemberesan Harta Pailit*, Ctk. Pertama, RajaGrafindo Persada, Jakarta, 2004.

J.H. Nieuwenhuis, et al., *Burgerlijk Wetboek: Tekst & Commentaar*, Kluwer, Deventer, 2017.

Joshua A.T. Fairfield, *Owned: Property, Privacy, and the New Digital Serfdom*, Cambridge University Press, Cambridge, 2017.

L.J. van Apeldoorn, *Pengantar Ilmu Hukum*, terj. Oetarid Sadino, Pradnya Paramita, Jakarta, 1980.

M. Yahya Harahap, *Ruang Lingkup Permasalahan Eksekusi Bidang Perdata*, Sinar Grafika, Jakarta, 2005.

Mariam Darus Badrulzaman, *Mencari Sistem Hukum Benda Nasional*, Alumni, Bandung, 1983.

P.N.H. Simanjuntak, *Hukum Perdata Indonesia*, Edisi Pertama, Kencana, Jakarta, 2015.

R. Subekti, *Pokok-Pokok Hukum Perdata*, Intermasa, Jakarta, 2003.

Salim H.S., *Perkembangan Hukum Jaminan di Indonesia*, RajaGrafindo Persada, Jakarta, 2014.

Sri Soedewi Masjchoen Sofwan, *Hukum Perdata: Hukum Benda*, Liberty, Yogyakarta, 1981.

Sudikno Mertokusumo, *Hukum Acara Perdata Indonesia*, Liberty, Yogyakarta, 2009.

Sutan Remy Sjahdeini, *Hukum Kepailitan: Memahami Undang-Undang Nomor 37 Tahun 2004 tentang Kepailitan*, Ctk. Ketiga, Pustaka Utama Grafiti, Jakarta, 2009.

Wahbah az-Zuhaili, *al-Fiqh al-Islāmī wa Adillatuh*, Juz IV, Dar al-Fikr, Damaskus, 1989.

Peraturan Perundang – Undangan

*Wetboek van Strafrecht (*Kitab Undang-Undang Hukum Pidana Belanda*).*

Burgerlijk Wetboek (Kitab Undang-Undang Hukum Perdata Belanda).

Faillissementswet (Undang-Undang Kepailitan Belanda).

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata.

Undang-Undang Nomor 42 Tahun 1999 tentang Jaminan Fidusia, Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1999 Nomor 168, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 3889.

Undang-Undang Nomor 37 Tahun 2004 tentang Kepailitan dan Penundaan Kewajiban Pembayaran Utang, Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2004 Nomor 131, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4443.

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik sebagaimana telah diubah terakhir dengan Undang-Undang Nomor 1 Tahun 2024 tentang Perubahan Kedua atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik.

Undang-Undang Nomor 4 Tahun 2023 tentang Pengembangan dan Penguatan Sektor Keuangan, Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2023 Nomor 4, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6845.

Peraturan Badan Pengawas Perdagangan Berjangka Komoditi Nomor 8 Tahun 2021 tentang Pedoman Penyelenggaraan Perdagangan Pasar Fisik Aset Kripto di Bursa Berjangka.

Peraturan Menteri Keuangan Nomor 48/PMK.03/2020 tentang Tata Cara Penunjukan Pemungut, Pemungutan, dan Penyetoran, serta Pelaporan Pajak Pertambahan Nilai atas Pemanfaatan Barang Kena Pajak Tidak Berwujud dan/atau Jasa Kena Pajak dari Luar Daerah Pabean di Dalam Daerah Pabean melalui Perdagangan Melalui Sistem Elektronik sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Menteri Keuangan Nomor 60/PMK.03/2022.

Peraturan Menteri Keuangan Nomor 68/PMK.03/2022 tentang Pajak Pertambahan Nilai dan Pajak Penghasilan atas Transaksi Perdagangan Aset Kripto.

Peraturan Menteri Keuangan Nomor 122 Tahun 2023 tentang Petunjuk Pelaksanaan Lelang.

Peraturan Otoritas Jasa Keuangan Nomor 27 Tahun 2024 tentang Penyelenggaraan Perdagangan Aset Keuangan Digital Termasuk Aset Kripto.

Peraturan Menteri Keuangan Nomor 37 Tahun 2025 tentang Penunjukan Pihak Lain sebagai Pemungut Pajak Penghasilan serta Tata Cara Pemungutan, Penyetoran, dan Pelaporan Pajak Penghasilan yang Dipungut oleh Pihak

Lain atas Penghasilan yang Diterima atau Diperoleh Pedagang Dalam Negeri dengan Mekanisme Perdagangan Melalui Sistem Elektronik.

Jurnal

Adriel Michael Tirayo, *et al*., "Problematik Definisi Harta Pailit dalam Kepailitan dan PKPU untuk Mencapai Kepastian Hukum", *Jurnal Hukum Acara*, Edisi No. 3 Vol. 9, Fakultas Hukum Universitas Sebelas Maret, 2021.

Bagus Ramadhan, "*Tanggung Jawab Direktur yang Ultra Vires yang Menyebabkan Kepailitan Perusahaan*", Jurnal Hukum, Edisi No. 6 Vol. 5, Fakultas Hukum Universitas Airlangga, 2022.

Febriella Martinez Sitorus, *et al*., "*Status Hak Kebendaan Atas Virtual property Serta Keabsahan Real Money Trading yang Dilakukan Oleh Para Pemain Dalam Permainan Mobile Legends Ditinjau Dari Hukum Perdata Dan Cyber Law Indonesia*", Jurnal Sains Sosio Humaniora, Edisi No. 1 Vol. 6, Fakultas Hukum Universitas Padjajaran, 2022.

Hidayatul Fitriah, "*Pengertian dan Hukum Taflis dalam Fiqih*", *Fiqih Muamalah 2*.

I Gusti Made Darwin Damareksa Putra, *et al*., "*Tafsiran Transaksi Akun Game Online Serta Aspek Perlindungan Hukum Yang Terkena Scam dan Penipuan (BEDROG)*", Jurnal Hukum, Edisi No. 4 Vol. 1, Fakultas Hukum Universitas Udayana, 2024.

Joshua A.T. Fairfield, "*Virtual Property"*, *Boston University Law Review*, Vol. 85 No. 4, Indiana University School of Law, Bloomington, 2005.

Maarten van Ingen, "*Crypto-assets, de Curator en de Vermogensbelangen van de Boedel"*, *INSOLAD Jaarboek 2023*, terdapat dalam https://watsonlaw.nl/wp-content/uploads/2023/06/INSOLAD-2023-Crypto-assets-de-curator-en-de-vermogensbelangen-van-de-boedel.pdf, diakses tanggal 21 Juli 2026.

Pratama, *et al*., "*Kepastian Hukum Waris Aset Digital dalam Perspektif Hukum Islam dan Hukum Nasional Indonesia*", Jurnal *Al-Zayn*, Edisi No. 1 Vol. 4, 2026.

Rachel Angelique Kristanto, et al., "*Kedudukan Aset Digital sebagai Benda Tidak Berwujud dan Implikasinya terhadap Pembuatan Akta Pengalihan oleh Notaris*", Jurnal Hukum dan Masalah Sosial dalam Masyarakat, Edisi No. 1 Vol. 9, Fakultas Hukum Universitas Diponegoro, 2026.

Ronna Syaloomita Lorena Doringin, *et al*., "*Syarat Hapusnya Kedudukan Hak Kebendaan Berdasarkan Buku II KUHPerdata*", *Jurnal Lex Crimen*, Edisi No. 4 Vol. 12, Fakultas Hukum Universitas Sam Ratulangi, 2024.

Suharni, "*Uang Elektronik (E-Money) Ditinjau Dari Perspektif Hukum Dan Perubahan Sosial*", *Jurnal Spektrum Hukum*, Edisi No. 1 Vol. 15, Fakultas Hukum Universitas 17 Agustus Semarang, 2018.

Thahir, R.Z., *et al*., "*Hukum Waris Terhadap Harta Benda Digital Perspektif Hukum Islam Di Indonesia*", *Jurnal Hukum Ekonomi Syari'ah*, Edisi No. 1 Vol. 3, Sekolah Tinggi Ilmu Syariah Darul Falah Bondowoso.

Skripsi

Ardinila Nugrahaningtyas, "Kepemilikan Atas *Virtual property* Dalam Hukum Benda Di Indonesia", *Skripsi*, Fakultas Hukum Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta, 2017.

Putusan Pengadilan

Hoge Raad der Nederlanden *(Mahkamah Agung Belanda), Putusan tanggal 31 Januari 2012, ECLI:NL:HR:2012:BQ9251, Nederlandse Jurisprudentie 2012/536 (perkara RuneScape)*, terdapat dalam https://uitspraken.rechtspraak.nl/details?id=ECLI:NL:HR:2012:BQ9251, diakses tanggal 25 Juni 2026.

Rechtbank Amsterdam, *Putusan tanggal 14 Februari 2018, ECLI:NL:RBAMS:2018:869,* terdapat dalam https://uitspraken.rechtspraak.nl/details?id=ECLI:NL:RBAMS:2018:869, diakses tanggal 29 Juni 2026.

Data Elektronik/ Internet

Arnoud Engelfriet, *Habbo Meubi's Wegnemen is Diefstal en Computervredebreuk*, terdapat dalam https://blog.iusmentis.com/2009/04/08/habbo-meubis-wegnemen-is-diefstal-en-computervredebreuk/, diakses tanggal 21 Juli 2026.

Cloud Computing Indonesia, *Apa Itu NFT (Non-Fungible Token)? Tren Aset Digital Unik*, terdapat dalam https://www.cloudcomputing.id/pengetahuan-dasar/apa-itu-nft, diakses tanggal 27 April 2026.

Cristian Wiranata Surbakti, *Akun PUBG Mobile Zuxxy Laku Terjual, Raup Untung Ratusan Juta!*, terdapat dalam https://www.oneesports.id/pubg/akun-pubg-mobile-zuxxy-laku-terjual/, diakses tanggal 19 Desember 2025.

Dilla Fauziyah, *Muhammadiyah Terbitkan Fatwa Kripto, Ini Daftar Praktik yang Halal dan Haram*, terdapat dalam https://coinvestasi.com/berita/fatwa-kripto-muhammadiyah-kategorikan-praktik-yang-halal-dan-haram, diakses tanggal 1 Juni 2026.

Direktorat Jenderal Pajak, Pemerintah Perkuat Pengaturan Pajak Aset Kripto, terdapat dalam https://www.pajak.go.id/id/siaran-pers/pemerintah-perkuat-pengaturan-pajak-aset-kripto, diakses tanggal 17 September 2026.

Donnie Pratama, *Indonesia Duduki Peringkat 4 Jumlah Gamer Terbanyak di Dunia*, terdapat dalam https://teknobuzz.id/2025/10/13/indonesia-duduki-peringkat-4-jumlah-gamer-terbanyak-di-dunia/, diakses tanggal 19 Desember 2025.

Effi Irawan, *Praktisi Hukum? Kenali Jenis-jenis Eksekusi dalam Hukum Perdata*, terdapat dalam https://www.hukumku.id/post/jenis-eksekusi-hukum-perdata, diakses tanggal 1 Juni 2026.

Eko Sutriyanto, *Jumlah Gamers Indonesia Kini Tembus 185 Juta Orang*, terdapat dalam https://www.tribunnews.com/techno/2025/01/23/jumlah-gamers-indonesia-kini-tembus-185-juta-orang, diakses tanggal 19 Desember 2025.

Eni Jaya, *Mengenal Benda Berwujud dan Tidak Berwujud dalam Hukum Perdata*, terdapat dalam https://www.hukumonline.com/klinik/a/mengenal-benda-berwujud-dan-tidak-berwujud-dalam-hukum-perdata-lt694b28e24dcad/, diakses tanggal 24 April 2026.

Garena, *Syarat Layanan Garena*, terdapat dalam https://contentgarena-a.akamaihd.net/legal/tos/tos_id.html, diakses tanggal 20 Juli 2026.

GGWP.id, *PJEV: Luxxy Jual Akun PUBG Mobile*, terdapat dalam https://www.ggwp.id/esports/battle-royale/pjev-luxxy-jual-akun-pubg-mobile-00-bg40h-5tl61r, diakses tanggal 20 Juli 2026.

Guinness World Records, *Most Expensive World of Warcraft Account*, terdapat dalam https://www.guinnessworldrecords.com/world-records/116523-most-expensive-world-of-warcraft-account, diakses tanggal 20 Juli 2026.

Hukumonline, Memahami Skema Pengenaan Pajak pada Game, terdapat dalam https://www.hukumonline.com/berita/a/memahami-skema-pengenaan-pajak-pada-game-lt5f0850b157482/, diakses tanggal 17 September 2026.

IDN Times, *Pasar Industri Game Indonesia Tembus Rp41 Triliun, Didominasi Asing*, terdapat dalam https://www.idntimes.com/business/economy/pasar-industri-game-indonesia-tembus-rp41-triliun-didominasi-asing-1-c1c2-01-dz73p-qxtkh5, diakses tanggal 21 Juli 2026.

INSOLAD, *Crypto-assets, de Curator en de Vermogensbelangen van de Boedel*, INSOLAD Jaarboek 2023, terdapat dalam https://watsonlaw.nl/wp-content/uploads/2023/06/INSOLAD-2023-Crypto-assets-de-curator-en-de-vermogensbelangen-van-de-boedel.pdf, diakses tanggal 21 Juli 2026.

itemku, *Jual Akun dan Item Game di Balai Lelang itemku*, terdapat dalam https://www.itemku.com/blog/mobilelegends/jual-akun-dan-item-game-di-balai-lelang-itemku/, diakses tanggal 20 Juli 2026.

itemku, *Akun ML Mythic Glory Sultan*, terdapat dalam https://itemku.com/v/akun-ml-mythic-glory-sultan, diakses tanggal 20 Juli 2026.

Kaltim Post, *Akun PUBG Mobile Zuxxy Terjual Ratusan Juta Setelah Putuskan Rehat*, terdapat dalam https://kaltimpost.jawapos.com/all-sport/2385625930/akun-pubg-mobile-zuxxy-terjual-ratusan-juta-setelah-putuskan-rehat, diakses tanggal 21 Juli 2026.

Medcom.id, *Fantastis, Akun Pro Player MLBB Laku Hampir Rp1 Miliar*, terdapat dalam https://www.medcom.id/teknologi/game/akW2m4ab-fantastis-akun-pro-player-mlbb-laku-hampir-rp1-miliar, diakses tanggal 20 Juli 2026.

Megasyariah, *Aset Digital Adalah Kekayaan Berbentuk Digital*, terdapat dalam https://www.megasyariah.co.id/id/artikel/edukasi-tips/investasi-syariah/aset-digital, diakses tanggal 27 April 2026.

Tweakers, *Jongeren Veroordeeld tot Werkstraffen wegens Diefstal Virtuele Goederen*, terdapat dalam https://tweakers.net/nieuws/56315/jongeren-veroordeeld-tot-werkstraffen-wegens-diefstal-virtuele-goederen.html, diakses tanggal 20 Juli 2026.