

**LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING**

**APLIKASI PERMAINAN EDUKASI UNTUK PEMBELAJARAN OBYEK  
DALAM BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK-ANAK  
BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH MX**

**TUGAS AKHIR**



Oleh :

Nama : Dyah Kusumaningrum

No. Mahasiswa : 00 523 011

Yogyakarta, 06 Desember 2005

Pembimbing,



Wahid, ST.,M.Sc

**LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI**

**APLIKASI PERMAINAN EDUKASI UNTUK PEMBELAJARAN OBYEK  
DALAM BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK-ANAK  
BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH MX**

**TUGAS AKHIR**

Oleh :

Nama : Dyah Kusumaningrum

No. Mahasiswa : 00 523 011

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji sebagai Salah Satu Syarat untuk  
Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi  
Industri Universitas Islam Indonesia

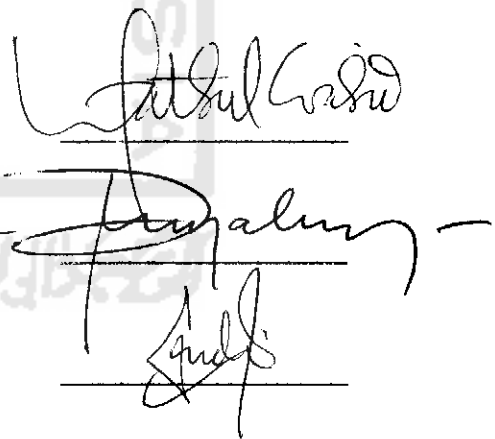
Yogyakarta, Desember 2005

Tim Penguji,

**Fathul Wahid, ST., M.Sc.**  
Ketua

**Teduh Dirgahayu, ST., M. Sc.**  
Anggota I

**M. Andri Setiawan, ST.**  
Anggota II



Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Islam Indonesia  
  
H. Fachrudin Sutrisno, M.Sc.

**LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN  
HASIL TUGAS AKHIR**

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Dyah Kusumaningrum

No. Mahasiswa : 00 523 011

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam Laporan Tugas Akhir dengan judul **“Aplikasi Permainan Edukasi untuk Pembelajaran Objek dalam Bahasa Inggris untuk Anak-anak Berbasis Multimedia Menggunakan Flash Mx”** adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya saya sendiri, maka saya siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, Desember 2005

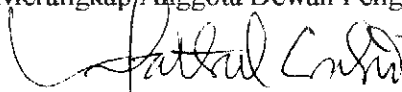


**Dyah Kusumaningrum**  
(Nim : 00 523 011)

Saksi-saksi

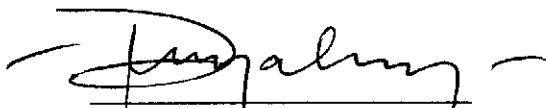
Pembimbing Tugas Akhir

Merangkap Anggota Dewan Penguji



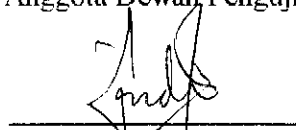
**Fathul Wahid, ST., M.Sc.**

Anggota Dewan Penguji I



**Teduh Dirgahayu, ST., M. Sc.**

Anggota Dewan Penguji II



**M. Andri Setiawan, ST.**

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillahirobbil'alam, segala puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahnya. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Rasulullah Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat serta para pengikutnya yang senantiasa memperjuangkan tegaknya Dinul Islam di muka bumi hingga akhir zaman. Amin.

Penulis bersyukur atas terselesaikannya tugas akhir yang berjudul **“Aplikasi Permainan Edukasi untuk Pembelajaran Objek dalam Bahasa Inggris untuk Anak-anak Berbasis Multimedia Menggunakan Flash Mx”**. Tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan tingkat strata satu (S-1) dan memperoleh gelar sarjana pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia.

Dalam pembuatan Laporan tugas akhir ini, penulis mendapat banyak bimbingan dan pengarahan serta bantuan yang sangat bermanfaat dari berbagai pihak. Oleh karena pada kesempatan ini, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua penulis yang tak henti-hentinya memberikan motivasi dan doa, dan telah memberikan seluruh kepercayaannya dan dorongan baik spiritual maupun materiil.

2. Ibu Sri Kusumadewi Ssi, MT, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia.
3. Bapak Fathul Wahid, ST, selaku Dosen Pembimbing tugas akhir.
4. Bapak dan Ibu dosen Teknik Informatika yang telah memberikan banyak ilmu kepada penulis.
5. Bapak Danu, mbak Sari, dan Desi yang telah banyak membantu memberikan masukan tentang pembuatan sistem aplikasi yang baik dan pengucapan dalam Bahasa Inggris yang benar.
6. Leni, Vita, dan rekan-rekan jurusan Teknik Informatika 2000, terima kasih atas kerja sama dan interaksi selama ini.
7. Dan semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung, yang tidak dapat disebutkan satu persatu, dan telah memberikan bantuan dan dorongan baik secara spiritual dan moral. Terima kasih.

Semoga Allah SWT melimpahkan rahmat dan hidayahnya kepada semua pihak yang telah membantu terselesaikannya penulisan laporan tugas akhir ini.

Akhir kata, semoga laporan tugas akhir ini dapat diterima dan mencapai tujuan yang diharapkan, serta akan dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 04 Desember 2005

Dyah Kusumaningrum